WWW.POWERWEB.NL JAARGANG 6 JUNI 1998 ƒ 5,95 / BFR 115

EXTRA RESIDENT EVIL 2 POSTER

POWER UNLIMITED

TSTE GAMESMAGAZINE VAN DE

FORSAKEN

REDNECK RAMPAGE RIDES AGAIN • RAMPAGE WORLD TOUR • ROAD RASH 3D • V-BALL • BOMBERMAN WORLD

UNREAL

BUST A MOVE 2 & 3 • MIGHT & MAGIC • THE GOLF PRO • POINT BLANK • MOTORHEAD • DEAD OR ALIVE • REAH

DEATHTRAP DUNGEON

TEMÜJIN • HEXPLORE • CAPTAIN BLASTO

HEART OF DARKNESS



ORANJE WERELDKAMPIOEN

MET: WORLD LEAGUE SOCCER
FIFA WORLD CUP
ADIDAS POWER SOCCER
INT. SUPERSTAR SOCCER
SOCCER GOLDEN GOAL
WK '98 VOETBAL AVONTUUR
KICK OFF WORLD

PC CD-ROM, PLAYSTATION, NINTENDO 64, SATURN, SUPER NES, GAME BOY

06
8 710294 258972



De onthutsend nieuwe Sonic. In GP-, LC- en AC-uitvoering. Akelig snel. Vreselijk handig. Afgrijselijk mooi. Ontluisterend goed. Genadeloos gepeperd.



Alle Aprilia-scooters hebben 1 jaar garantie. Met Moto Go kan je daar voordelig 3 jaar van maken. Met Scooter Go kan je jouw Aprilia leasen én verzekeren! Vraag je dealer ernaar.

MEER INFORMATIE? Aprilia Nederland BV, tel.: 076-5431640, fax: 076-5431649. Of e-mail: aprilia@wxs.nl

GAMES BIJ FREE RECORD SHOP



JE EIGEN WERELD-KAMPIOENSCHAPPEN

Alleen bij Free Record Shop bij aankoop van World Cup '98 kans op fl. 500,- aan software.

99,95

PlayStation

Nintendo

Ook verkrijgbaar voor: 129,95 196,95

Vul de gegevens in en maak de volgende slagzin op een zo origineel mogelijke manier af.
Free Record Shop en World Cup een winning team, want ....

....

Naam: ....

Adres: .... Postcode: ....

Plaats: .... Tel.: ....

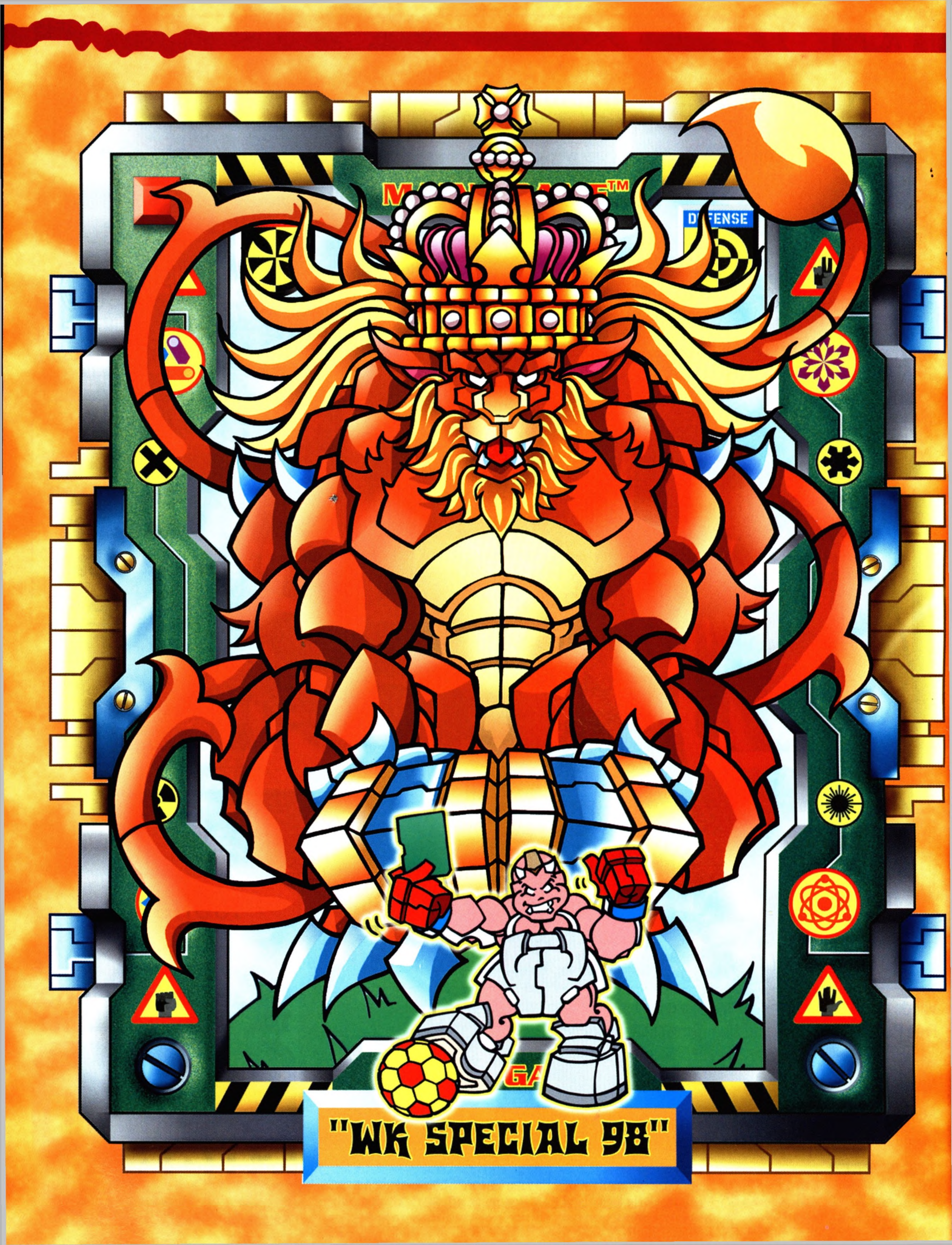
U KUNT NU OOK BETALEN MET:

-FreeBees-

Stuur deze bon samen met de Free Record Shop kassabon naar:
Electronic Arts Nederland B.V., Boompjes 40, 3011 XB Rotterdam.
Over de uitslag kan niet gecorrespondeerd worden, prijswinnaars ontvangen automatisch bericht.

Free Record Shop
The Game Specialist

free record shop
SIMPLY THE BEST


"WK SPECIAL 98"

Dit nummer



UNREAL
Volgens Mark wint Unreal het op alle fronten van Quake en dat was toch geen misselijk spelletje. Een zeer originele game vol slimme monsters, heerlijke gameplay, nieuwe wapens en omgevingen om je vingers bij af te likken. Onwerkelijk goed! **18**

FORSAKEN
Zittend op een soort zwevende space-brommer beland je in een strijd op leven en dood. Het prachtige camerawerk, de vloeiende besturing en de ongekende grafische details vereisen echter wel het bezit van een 3D-kaart. **20**

DEATHTRAP DUNGEON
Deathtrap Dungeon is een huiveringwekkend platformspel waarin grof geweld en zwarte magie elkaar in rap tempo afwisselen en de dood om iedere hoek kijkt. **22**

V-BALL
Een killer van een volleybal game waarin freaky characters de stranden onveilig maken met waanzinnige special moves. **25**

BOMBERMAN WORLD
Een van de meest succesvolle titels uit de gameswereld is er nu eindelijk ook op de PSX. BomberBjorn genoot weer met volle teugen. **26**

HEXPLORE
Gamers die RPG's vaak te moeilijk of te langdradig vinden zouden Hexplore eens moeten checken. Maar ook doorgewinterde liefhebbers zullen genieten van deze actievolle game. **28**

WK 98 VOETBALSPECIAL
De voetbalspellen werden de afgelopen maand bij bosjes op de redactie afgeleverd. Skate, J.J. en Ruben waren de uitverkorenen die aan de slag gingen met: World League Soccer, Kick Off World, Adidas Power Soccer, WorldCup 98, ISS 98, Soccer Golden Goal, WK Voetbalavontuur en WK 98 Voetbal. **31**

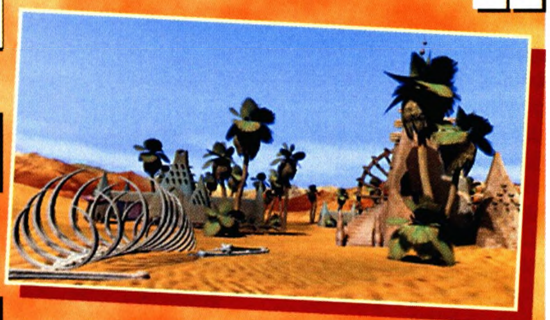


REDNECK RAMPAGE RIDES AGAIN
Wederom een fantastisch spel voor iedereen die van shoot'em ups met een knipoog houdt. Laad je kippen-kruisboog en tietgeweer en shoot some ass! **42**

HEART OF DARKNESS
Een van de hoogste cijfers deze maand gaat naar Heart Of Darkness. Met tranen in z'n ogen leverde Jan z'n artikel op de redactie af want hij moest ook het spel weer inleveren. **46**

THE GOLF PRO
Een spel waaraan je kan zien dat het door golf-liefhebbers is gemaakt. De hele game zit gewoon perfect in elkaar staan. Need we say more? **56**

REAH
Als je dacht dat de makers van Riven de enigen waren die prachtige, fantasierijke werelden konden scheppen dan heb je het mis. Reah leidt je van de ene naar de andere prachtige locatie en blijft mede door z'n vernuftige puzzels lang boeien. **59**



MIGHT & MAGIC 6
Voor deel zes van deze populaire RPG-serie werd een nieuwe 3D-engine ontwikkeld en dat heeft het spel in alle opzichten goed gedaan. Een game zonder zwakke plekken. **60**

EAT THIS
Eat This is een ongecompliceerde shoot'em up in de vorm van een side-scrolling platformgame. Eet smakelijk. **67**

TEST 3DFX VOODOO2-KAARTEN
Steeds meer PC-spellen vragen om de aanwezigheid van een 3Dfx-kaart. Wie op het punt staat zo'n kaart aan te schaffen, doet er goed aan de powerplay-rubriek deze keer aandachtig te lezen. **68**

CAPTAIN BLASTO
Captain Blasto is een van die zeldzame games waarin alles lijkt te kloppen. Macho Blasto gaat de strijd aan met de troepen van Mr.Bosc onder het motto: toast the aliens en rescue the babes. Ooh mama! **70**

inhoud

PC CD-ROM

PLAYSTATION

NINTENDO 64

RUBRIEKEN

Postbus 9805 1006 AM Amsterdam

Commentaar, kritiek, liefdesverklaringen, fanmail?
Schrijf ons:

POWER UNLIMITED
Postbus 9805
1006 AM Amsterdam

E-MAIL: POWER@BPA.NL

De redactie houdt zich het recht voor brieven niet te plaatsen of in te korten. Plaatsing betekent niet dat de redactie de inhoud van de brieven onderschrijft. Anonieme brieven worden niet geplaatst.

BRIEF VAN DE MAAND

Vanaf vorige maand zijn we in Yo! Post gestart met een nieuwe actie. Voortaan beloont de PU-redactie in ieder nummer de leukste, interessantste, slimste, domste of gewoon de idiootste ingezonden brief of e-mail met een prijs. De komende maanden stelt Electronics Nederland (distributeur van onder andere games-accessoires) een fraaie Ultra Racer beschikbaar voor de Brief Van De Maand.



De Ultra Racer is een handheld controller met mini analoog stuurwiel, tien programmeerbare vuurknoppen en LED indicator. De Ultra Racer is er in specifieke uitvoeringen voor PC, N64 en PlayStation en heeft een winkelwaarde van *f* 99,- / Bfr. 1950. De tweede Ultra Racer van het seizoen gaat naar Tommie Viering uit Leiden. Stuur jouw inzending voor de Brief van de Maand naar Power Unlimited, Yo! Post, Postbus 9805, 1006 AM Amsterdam. E-mail: power@bpa.nl

BRIEF VAN DE MAAND

Mijn naam is Tommie. Ik ben pas zeven jaar geworden. Voor mijn verjaardag kreeg ik een Nintendo 64-spelcomputer plus het spel Diddy Kong Racing. Dat spel had ik in zes weken helemaal uit. Ik heb het nu ook bijna ook in spiegelbeeld (Adventure 2 met zilveren i.p.v. gouden ballonnen) uit. Toch speel ik maar een uurtje per dag. Pas heb ik van mijn zakgeld Yoshi's Story gekocht. Ik had het in een paar dagen uit: gemiddelde speeltijd 2 à 3 uur per dag. Het gekke aan Yoshi's Story is dat je niet goed alle 24 levels kan bereiken. Tenzij je slecht speelt.



Dan namelijk ben je verplicht alle levels te spelen. Maar in mijn geval had ik eindbaas Baby Bowser al in 6 partijtjes (levels) verslagen. Nu moet ik om de resterende 18 levels van het 'sprookjesboek' te bezoeken extra slecht spelen. Dat vind ik vervelend.
Tommie Viering, Leiden

■ Zeven jaar en dan al een games-expert; dat verdient de prijs voor de Brief Van De Maand. En nu maar hopen dat de makers van Yoshi ook de Power Unlimited lezen en hun spellen voortaan wat moeilijker maken.

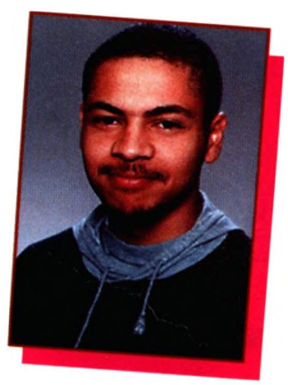
KEUTELDEUKERS

Ik wil eerst even Wout Janssen uit België bedanken voor zijn aardige woorden. Wout heeft ook gelijk over al die kleine keuteldeukers die zichzelf een of andere dwaze bijnaam geven en dan meteen denken dat ze de man zijn.
Zo'n bijnaam moet verdiend worden, het is een soort van eretitel. Iedereen kan zich Bert Bizonkit of Gijs Rijbewijs noemen maar zo simpel gaat het niet. Ik heb mijn naam ook moeten verdienen, door mijn brieven e.d.
Nu wil ik het graag even over de award hebben die ik nog van de PU krijg. Ik wil graag dat het door die Lara Croft look-a-like van jullie wordt gebracht, naakt en onder de slagroom gespoten graag (heel graag!).
Mortal Marcel Beeks, Groningen.

■ Lara Croft is te duur en inmiddels al door iedereen afgelikt. Commercieel gezien dan. Maar er is hoop, gelet op de inhoud van de volgende brief. Wie weet bloeit er iets moois tussen Groningen en Leeuwarden.

DE WARE VOOR MIJ

Kunnen jullie alstublieft aan Mortal Marcel vragen of hij al een vriendin heeft. Ik zag zijn foto in de Power van januari 98 en toen wist ik meteen dat hij de ware was voor mij, hij is echt zo'n lekker ding!
Als jullie deze brief plaatsen, geef ik de hele redactie kaartjes om naar het WK te gaan in Frankrijk!
Mortal Marieke, Leeuwarden



■ Nee, volgens ons heeft Marcel nog geen vriendin, dus go for it! Je weet inmiddels dat hij van slagroom houdt. Hou je ons op de hoogte van deze opbloeiende romance? En ehhhh, kom maar op met die kaartjes!

GO ON, GIRL!

Nadat ik op m'n dooie gemak de Yo! Post las, begon ik echt geïrriteerd te raken door mensen die anderen afkafferen en andere computers afkraken. Die scheldwoorden komen ook niet echt van een gezond mens, zo te lezen. Geen enkel mens of computer(spel) is meer waard, belangrijker dan een ander. Conclusie: kappen met die onzinnige kritiek, tenzij je echt je bek niet kan houden. Dan nog iets; de rubriek screenshots van Nancy is echt tof. De nieuwste films van verschillende genres en goede internetadressen. Go on, Girl!
Marije Faber, Sneek

10 X KRITISCH

Er moet me al een tijdje iets van het hart. Ik zit me steeds meer te ergeren aan jullie recensies. Dit mag echt tien keer kritischer! Waarom geef je een spel dat je totaal afzeikt een 5.4? Als ik op school een 8.7 of 8.8 haal dan ben ik daar erg blij mee, want dat is iets wat niet al te vaak voorkomt. Maar jullie hoeven een spel maar een beetje leuk te vinden of het krijgt al een 8 of hoger! Verder moeten jullie al die zeikbrieven over wat de beste spelcomputer is gewoon rechtstreeks in de vuilnisbak gooien want daar heeft niemand wat aan.
En tot slot mijn (voorlopig) laatste punt van kritiek. Als ik een film wil zien, dan ga ik wel naar de bioscoop of kijk naar een van die duizend filmprogramma's, daarvoor koop ik de PU niet.
Afgezien van bovengenoemde punten vind ik jullie blad wel leuk. Hopelijk hoef ik niet nog een keer te schrijven en veranderen jullie er wat aan.
Ilja van Poppel, Voorburg

■ Zoals je in de brief van Marije Faber kunt lezen, is niet iedereen het met je eens over de Screenshots-rubriek. Eigenwijs als wij zijn, denken we dat de meeste gamers best wel eens naar de film gaan en een CD-tje opzetten. En over die cijfers: volgende week hebben we een redactievergadering, dan zullen wij iedere redacteur persoonlijk met je brief om hun oren slaan.

GEEN 3DFX

Ik wil even reageren op de brief van Sander van Zessen uit het nummer van april. Deze nerd beweert dat je niets aan MMX hebt. Ik heb daar een andere mening over.
Niet alleen die paar spelletjes werken ermee, ook onder Windows

wordt er bij videobeelden gebruik van MMX gemaakt. Als ik verschil kan zien bij mijn eigen computer en die van iemand anders bij Test Drive 4 (terwijl de PC's bijna hetzelfde zijn behalve dat ik MMX heb en die ander niet), dan zegt dat al genoeg. Waar ik mij echt dood aan erger, is dat er bij iedere review staat dat er een 3Dfx-kaart nodig is en dat het er allemaal zo goed uitziet. Ik heb een redelijke multimedia superbak thuis staan. Behalve 3Dfx, zit alles er op en er aan want alleen het beste is goed genoeg voor mij (ik heb natuurlijk ook een Creative Labs sound blaster AWE 64 PNP). Maar wanneer bij iedere review wordt verteld dat 3Dfx zo geweldig is, en dus dat zonder zo'n kaart de grafische kwaliteit nul is, dan word ik een beetje gek.
Ik weet zeker dat alle andere PU lezende niet 3Dfx-bezittende gamers het met mij eens zijn.
Gijs Mekking, Geesteren

■ Helaas voor jou, maar 3Dfx is inderdaad geweldig. Lees de preview van Forsaken er maar op na. In de Power Play-rubriek van deze maand vind je bovendien een test van de nieuwste generatie 3Dfx Voodoo2-kaarten. Op een punt geven wij je gelijk, het wordt hoog tijd dat de 3Dfx-chip standaard in PC's wordt gebouwd zodat een upgrade niet meer nodig is.

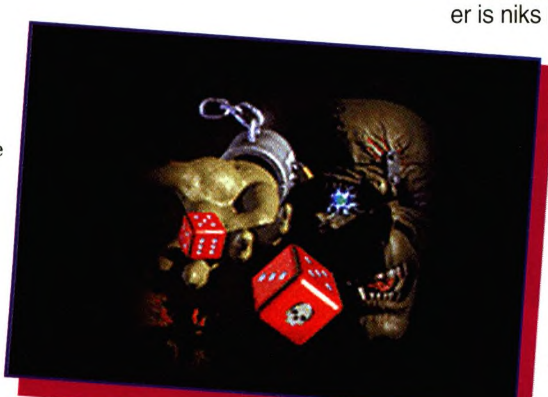
SEGA KOMT TERUG

Naast Power Unlimited lees ik elke maand diverse buitenlandse bladen. Samen met PU houden ze mij goed op de hoogte van de laatste ontwikkelingen op soft- en hardwaregebied.
Wat blijkt nu: Nintendo heeft de releasedatum voor de 64DD uitgesteld tot juli 1998 (voorlopig). Dit geldt echter voor Japan, Europa moet (zoals gewoonlijk) een half jaar wachten. Echter tegen die tijd zal Sega zijn nieuwe machine (128 Bit) op de markt brengen en dit moet niet onderschat worden.
Op dit moment is Sega druk bezig met het ontwerpen van nieuwe spellen evenals andere bedrijven, zoals Capcom en Shiny Entertainment. Sega heeft voor de Saturn 2 samenwerking gezocht met Microsoft tycoon Bill Gates. Dit houdt grof gezegd in dat Saturn 2 spellen en PC spellen zeer snel (in een maand) kunnen worden omgezet. Arcadegames kunnen binnen drie maanden naar de console worden omgezet. Het lijkt erop dat Sega heeft geleerd van haar fouten en nu het verloren terrein terug wil winnen.
Ik zie het zeer somber in voor Nintendo, omdat Sony haar plannen voor de PlayStation 2 nog niet heeft bekend gemaakt en de PC de Nintendo 64 grafisch voorbij streeft met de komst van de 3D-kaarten. Op dit moment ligt de 3Dfx Voodoo2-kaart al in de winkel. Weliswaar voor een hoge prijs, maar zoals altijd op PC gebied, gaan de ontwikkelingen zo snel dat de prijzen rap zullen dalen.
G.J. Brand, Arnhem

■ Sega terug met de Saturn 2? Eerst zien, dan geloven!

IRON MELT

Ik ben een fan van de Engelse rockband Iron Maiden. Ik had een artikel over een spel van hen gelezen met de naam Melt. Helaas kon ik geen (p)review over dit spel vinden. Misschien dat dit komt omdat dit spel nieuw is? Ik zou u vriendelijk willen vragen of u hier een stuk over zou willen schrijven, zodat ik weet of het een leuk spel is en of het in Nederland te koop is.
Ronald Hendrikse, Hoek



■ Wij hebben ook nog geen (p)review over dit spel kunnen vinden. Sterker nog, wij hebben het spel nog niet eens kunnen vinden. Hier volgt daarom een oproep aan alle andere Iron Maiden fans: stuur ons informatie over Melt. Degene met de beste tip krijgt van ons Virtual XI, de gloednieuwe Iron Maiden CD, kado.

BEETJE FANTA

Beste PU redactie, ik lees altijd met veel plezier de redactie-column over jullie wel en wee. Maar nu vraag ik me toch iets af. Hoe zit het nou met die vader van Ed? In het nummer van maart is hij dominee en in het aprilnummer is zijn vader plots brandweerman. Leuke verhaaltjes, maar volgens mij een beetje fanta.
Folkert Konings, Weert

■ Je denkt toch niet dat we die redactie-verhaaltjes uit onze duim zuigen? Ed z'n vader is echt dominee en wel bij zo'n enorm groot kerkgenootschap dat ze er een eigen (vrijwillig) brandweercorps hebben waar Ed's pa commandant van is.

DRIE MAAL IS...

Ik heb de Power Unlimited nu drie maal gelezen (december, maart en april) en



ik vind het een tof blad. Toch heb ik wat kritiek en wel op die druiloor van een Mark B.
Ik heb sinds december FIFA 98 en er is niks mis met de speelbaarheid. Als je een wedstrijd of drie gespeeld hebt, heb je 't wel zo'n beetje onder de knie.
En ik heb nu al een wedstrijd of weet ik hoeveel gespeeld en ik heb nog nooit een zwarte Van der Sar gezien en ik heb nog nooit gehoord dat ze je welkom heten in zonnig Rio de Janeiro. Dus druiloor, ik zou die oren van je eens laten nakijken (en je ogen ook). Ik begrijp niet waarom je die onzin uitkraamt, want ik vind het een prachtig spel en ik weet zeker dat velen het met mij eens zijn.
En als het volgens jou dan zo'n slecht spel is, waarom verkoopt FIFA 98 dan zo goed? Ik heb trouwens ook NBA Live 98 en FIFA 97 en die bevallen me ook best.
Gerben Prins, Hengelo(O)

■ Deze maand: een WK-voetbalspecial met de allernieuwste Fifatitel van Electronic Arts: World Cup '98. Wij zijn benieuwd of je na de review Skate net zo druiloor zult vinden.

KNETTERSTONED

Toen ik laatst in de PU van februari keek, zag ik twee reacties op mijn brief uit het decembernummer. Het was een positieve reactie (Terror Tim uit Den Haag) en een negatieve reactie (Martijn van Best uit Kaatsheuvel).
Ik heb mijn brief uit dit decembernummer nog eens goed doorgelezen en ik ben tot de conclusie gekomen dat ik hier wel een beetje te ver ben gegaan qua scheldwoorden en zinsopbouw. De spreuken op het eind van mijn brief hadden grappig moeten zijn maar nu besef ik pas dat ik knetterstoned was toen ik de brief en de spreuken schreef.
Hierbij bied ik mijn verontschuldigingen aan en neem ik alle scheldwoorden terug die ik naar het hoofd van de Sony PlayStation liefhebbers heb geslingerd. Ik heb namelijk helemaal niet zo'n hekel aan de PlayStation, hoewel ik de Nintendo 64 nu eenmaal toffer vind qua graphics en snelheid (de spellen zijn namelijk lang niet allemaal ƒ 200,-). Ik zeg nogmaals: Sorry! Ik zal de volgende keer niet meer zo grof zijn. NOT!
Dungeon Daan, Doetinchem

■ Help, dat wordt weer oorlog!



Remco van Triest, Alphen a/d Rijn

TWEEDE LEVEN GAME BOY

Volgend jaar bestaat de Game Boy tien jaar maar wie denkt dat deze handheld z'n beste tijd gehad heeft, vergist zich want Nintendo heeft twee verrassende primeurs in petto.

COLOR GAME BOY

Het belangrijkste Game Boy nieuws is dat in de loop van dit jaar de langverwachte fullcolor Game Boy zal verschijnen.
Die nieuwe Color Game Boy zal dezelfde afmetingen hebben als de Pocket GB. Alle verschenen GB-games (een dikke 1000) kunnen gewoon worden gespeeld (in een zelf in te stellen tien kleuren palet), maar de nieuwe spellen beschikken over maximaal 56 kleuren. Verwacht wordt dat je in de nabije toekomst de Color Game Boy ook aan de Nintendo 64 kunt koppelen.

SAY CHEESE

Voordat het zover is, verschijnt in juli allereerst de Game Boy Camera. Dit is een grote ronde lens die op iedere (Pocket) Game Boy kan worden aangesloten. Met deze lens kun je via je GB maximaal dertig foto's maken.
Wil je ze afdrukken, dan biedt de Game Boy Printer uitkomst. Met een verbindingskabel wordt de mini-printer aan de camera gekoppeld, zodat de foto's op stickervellen zijn af te drukken. De Camera zal ƒ 129,- gaan kosten, de printer heb je voor ƒ 139,- gulden in huis.


De Game Boy camera en printer.

SUPERBIKE STUNT

Vergeet alle race-sims die je tot nu toe hebt gezien, want in september verschijnt World Superbike Championship.

De makers van de Screamer-serie hebben een PC-game ontwikkeld met de meest verbluffende graphics en het hoogste realiteitsgehalte ooit door ons in een racespel gezien.

Naast 18 coureurs, 12 teams, 5 motormerken en 12 circuits (waaronder Assen) bevat Superbike ongelooflijk veel detail (tracks, rijgedrag, weer, etc).
Om ons te overtuigen, kregen we een video onder ogen waarbij 'echte' raceopnames werden afgewisseld met spelscènes uit de game. Je raadt het al; een open mond van verbazing want soms was er bijna geen verschil te zien.
Hier alvast wat plaatjes om je lekker te maken.





WINDOWS 98 KLAAR

Eindelijk officieel: Windows 98 is vanaf 25 juni wereldwijd beschikbaar.

Microsoft Windows98

DUKE TIME TO KILL

Terwijl iedere rechtgeaarde Duke-fan vol spanning wacht op Duke Nukem Forever, verschijnt eerst nog een geheel nieuw Duke-spel.

In Duke Nukem Time To Kill (dat in september op PSX en iets later voor N64 verschijnt) gaat de Duke terug in de tijd om met moderne wapens de strijd aan te binden met oude vijanden.
De levels zijn gesitueerd in de Middeleeuwen, het oude Rome, het wilde westen en bijvoorbeeld het ruige Schotland ten tijde van de clan-wars (met The Duke in een kilt!).
In een heuse 3D-omgeving vol speciale effecten begeef je je door de grootste levels die Duke-fans ooit hebben gezien. Come and get some, baby!



NA FIFA KOMT VIVA





Cruijff van de partij in 1978? Wij dachten van

Deze maand staat PU gedeeltelijk in het teken van de WK-voetbal maar dat wil nog niet zeggen dat we nu in een keer alle soccer-games voor dit jaar hebben getest.

Volgende maand kun je bijvoorbeeld nog een review van Sensible Soccer '98 en WK '98 Monopoly verwachten, in september staat Viva Football in de planning.
In de Londense kantoren van Virgin wordt op dit moment namelijk hard gewerkt aan een spel voor PC en PSX waarvan de gameplay niet eens zoveel indruk maakt, maar de statistieken des te meer.

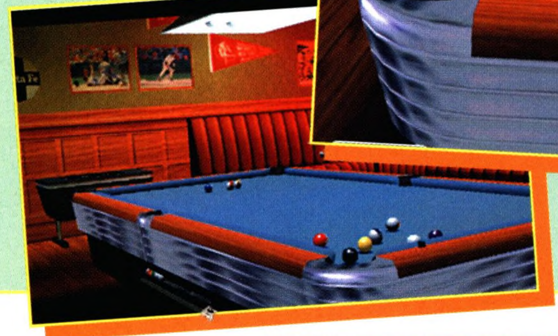
Viva brengt (met een knipoog naar Electronic Arts) een database in stelling waar je U tegen zegt. Alle wedstrijden, (320) stadions, (1033) teams, (16224) spelers en (600) scheidsrechters die sinds 1958 in de WK's hebben gefigureerd zijn in het spel opgenomen. Dit wordt dus de uitgelezen kans om de finales tegen Duitsland en Argentinië dunnetjes over te doen en nu wel de vlag in de top te hangen.

JIMMY WHITE IS TERUG

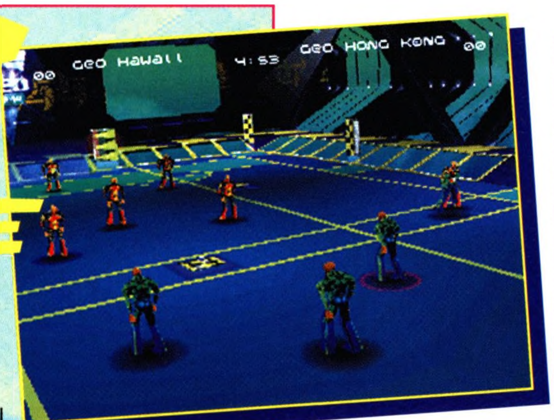
Zijn fans kennen 'm al jaren: Jimmy White, een van de grote helden uit het snooker-circuit. En hij is terug, in meerdere opzichten.

Het afgelopen wereldkampioenschap liet een opmerkelijk comeback van Jimmy White zien (eindelijk weer eens een kwartfinale voor de Whirlwind uit Londen).
Vele jaren terug verbond Jimmy zijn naam aan het eerste Snooker-spel voor de PC en, je raadt het al, binnenkort verschijnt deel twee.
Jimmy White 2 maakt gebruik van 3Dfx en biedt naast Snooker ook een Pool-optie, online-mogelijkheden, een dam- en dart-spel en talloze kleine, virtuele grapjes (als je goed speurt kun je inzoomen tot in de woning van Jimmy's huismuis).
Volgens de planning van Virgin kan je vanaf augustus tegen de grootmeester zelf een 'snookertje leggen'.





DEAD BALL ZONE



De hardste sport ooit? Dead Ball Zone! DBZ is een kruising tussen handbal, rugby en een meervoudige moordpartij.

De bloederige PSX-game Dead Ball Zone staat bol van de actie. Twee teams bevechten elkaar op leven en dood en proberen ondertussen nog even een paar doelpunten te scoren, want alleen met een gewonnen partij kom je verder.
Dead Ball Zone is een razendsnel en futuristisch sportspel van GT Interactive, vol special moves, power-ups en talloze wapens. In 15 donkere, stinkende en angstaanjagende arena's kun je je eigen team samenstellen en trainen op grof en onsportief gedrag. Er zijn geen scheidsrechters, er zijn geen rode kaarten.
Dead Ball Zone is Tekken met doeltjes, Dead Ball Zone is handbal met bloed. Volgende maand een preview.



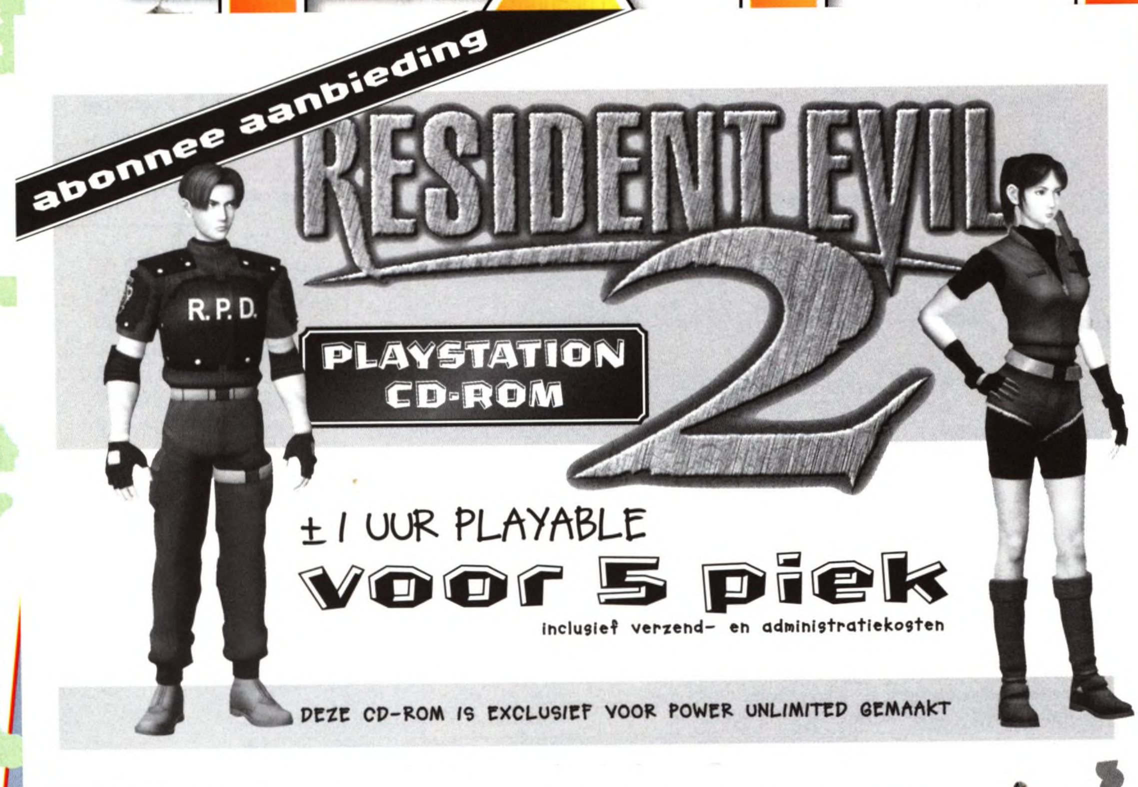


AGE OF EMPIRES 2

Tot verrassing van velen, en vooral ook Microsoft zelf, bleek het debuut van Age Of Empires een doorslaand succes.
Deze strategische-sim met elementen uit C&C en Settlers verkocht zo goed dat er inmiddels in hoog tempo aan deel twee wordt gewerkt. Age Of Empires 2 staat gepland voor het najaar. Over de vernieuwingen en verbeteringen is nog niet veel bekend, wel kunnen we jullie alvast de een screenshot laten zien.


SURVIVAL OF THE QUICKEST
90%
PC Zone
90%
Ultimate PC
Nederlandstalige verpakking en handleiding.
CD-ROM distributie
www.homesoft.nl
motorhead
Gremlin
www.gremlin.co.uk
© 1998 Gremlin Interactive Limited. All rights reserved. © 1998 Digital Illusions CE AB and exclusively licensed to Gremlin Interactive Ltd. All other trademarks are acknowledged.

TECH TALK





Zoiets kan natuurlijk nooit op tegen de immens succesvolle Game Boy. Ook op dit vlak is nieuws te melden: een nieuwe Game Boy met een scherm waar 56 kleuren op kunnen worden getoond uit een palet van 36.000.

kunnen we dus de komende tijd tegemoet zien?
We noemen bijvoorbeeld **Ehrgeiz** en **Time Crisis 2**, twee Namco games die massa's bewonderaars trokken.
Konami bracht **Racing Jam** en **Fighting**

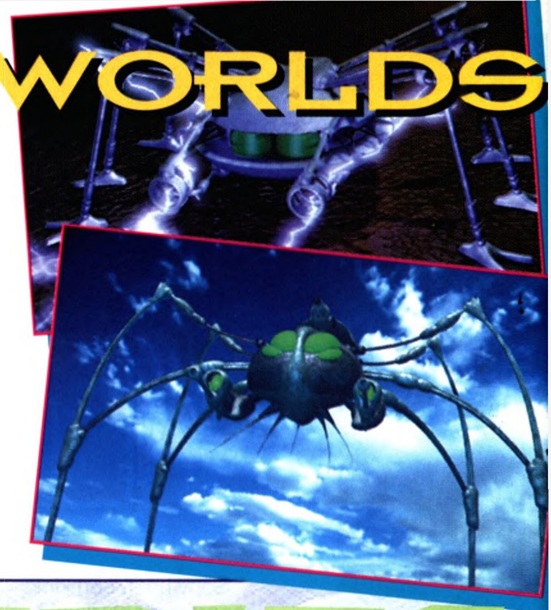
Plasma Sword (met 22 karakters en gladde 60 fps animatie).
Taito demonstreerde **Bubble Bobble 4** en **Psychic Force 2012** maar het mooiste was **Densha de Go 2**. Japan lijkt



X console. Er worden nu al Project X Development Systems onder de codenaam OZ verspreid onder developers in heel de wereld en langzaam maar zeker beginnen de programmeurs te wennen aan de rare technologie van de machine.
OZ is heel flexibel in de zin dat meerdere programmeurs aan één machine kunnen werken. Er zijn geen speciale kaarten nodig in de PC's, wat wel het geval is bij andere consoles, en de IRQ en I/O adres conflicten behoren ook tot het verleden.
Het gerucht dat Project X polygonen slecht ondersteunt, wordt door vice-president Bill Rehbock weggewimpeld: 'De X kan uitstekend polygonen verwerken, maar willen gamers nog wel games met polygonen zien? De X is sterk in polygonen, maar we wilden er zeker van zijn dat de programmeurs het ook een stapje verder konden nemen.'

Ook voor de opvolger van de Saturn zijn al development systems verspreid. Deze werken in zijn geheel op de PC. Eerder al deden we in TechTalk alle technische specs uit de doeken over de **Katana**, maar we kunnen nu melden dat de console rond kerstmis dit jaar in Japan op de markt gaat komen. In Europa zullen we moeten wachten tot 1999.
BJØRN

WAR OF THE WORLDS



'The chances of anything coming from Mars are a million to one, they said...'

Lang, lang geleden schreef H.G. Wells zijn War Of The Worlds. Nog voordat dit SF-verhaal over een invasie van Mars-bewoners twintig jaar geleden bekend werd door de muzikale vertolking van Jeff Wayne, had War Of The Worlds in de jaren zestig al veel paniek gezaaid als hoorspel.

Dat hoorspel was destijds zo realistisch opgenomen dat veel luisteraars tijdens de uitzending vol angst de straat op zijn gerend omdat ze dachten dat het einde van de wereld nabij was.

Het heeft lang geduurd maar deze zomer zal GT Interactive de klassieker ook als PC-spel gaan uitbrengen. War Of The Worlds wordt een realtime 3D-actiespel vol strategische (C&C) elementen, non-lineaire gameplay, netwerk-opties, bloedstollende graphics en een ge-update versie van Jeff Wayne's soundtrack.



MYSTERIES OF SITH

Het zat er dik in: een add-on voor de hit Dark Forces: Jedi Knight. Gelukkig is Mysteries Of Sith meer dan zomaar een uitbreiding.

INSTANT ACTIE

Mysteries Of Sith telt veertien nieuwe levels, nieuwe force powers en nieuwe wapens. Het spel speelt vijf jaar na de avonturen van Kyle Katarn in Jedi Knight. En het mooie is; Kyle's force powers en light saber zijn nog prima in tact. Je hoeft dus niet van voor af aan te beginnen met het opbouwen van je nieuwe force.

In de eerste levels beland je als Kyle op een hide-out basis waar een vuurgevecht tussen Rebellions en Imperial Troops plaatsvindt. Instant actie dus.

PUZZELEN

Mara Jade is een vrouwelijke Jedi die eerst voor de Dark Side vocht maar uiteindelijk wijselijk de kant van het Licht heeft gekozen.

In plaats van de steriele, imposante basissen van The Imperial verandert het decor van het spel op dat moment in die van moerassen, grotten en eeuwenoude tempels, hetgeen zorgt voor een geweldige atmosfeer.

Met Mara Jade als je nieuwe hoofdrolspeler zal je veel meer moeten puzzelen dan in het originele Jedi Knight het geval was. De levels waarin je ronddoolt zijn veel minder lineair en vaak heb je geen idee welke kant je op moet, omringd door nieuwe afschrikwekkende monsters (de enorme Rancor en de slimy Noghris), soldaten van The Imperial en zo nu en dan een paar Tie-fighters die je proberen plat te bombarderen.

JAN

MECH COMMAND & CONQUER?

De BattleTech-serie is bekend geworden door de zware head-to-head gevechten in groteske Mech-robots. Het spel heeft onder andere als inspiratie gediend voor een recent spel als Battlezone of het nog te verschijnen Outwars.

Maar terwijl de concurrentie flink aan het na-apen is geslagen, gooit Microprose het BattleTech-roer tijdelijk om met een verrassend nieuw spel: BattleTech Mech Commander.

BTMC is een realtime, strategisch spel in het C&C-genre, waarbij je een legertje van robots bestuurt en via bepaalde opdrachten ieder level moet voltooien.

Met een sterke AI, diep uitgewerkte strategische elementen en, natuurlijk, de netwerk-opties, zou Mech Commander wel eens een grote hit kunnen worden.

Volgende maand een preview in Power Unlimited.



VOLGENDE MAAND IN POWER UNLIMITED

Je weet het, niets is zeker in gamesland maar met een beetje mazzel kun je in het volgend nummer (p)reviews verwachten van onder andere: 1080 Snowboarding (N64), Descent 2: Freespace (PC), Dead Ball Zone (PSX), Ayrton Senna Kart Duel 2 (PSX), Tekken 3 (PSX), Mortal Kombat 4 (PSX/N64), KKND 2 (PC), Forsaken (PSX), Soldiers At War (PC), Robo Rumble (PC), Spice World (PSX), Tommy Makkinen Rally (PSX), Duke Nukem Time To Kill (PSX), Fifa Monopoly (PC), Sin (PC), Deathtrap Dungeon (PC), Police Quest SWAT 2 (PC) en nog veel, veel meer. Het extra dikke zomernummer van Power Unlimited ligt vanaf 3 juli in de kiosken.



Mortal Kombat 4

INTERSTATE '76 NITRO RIDERS

Ze zijn terug. De auto-vigilantes met hun tot op het chassis bewapende mobielen.

STAND-ALONE

Interstate '76 Nitro Riders is een compleet nieuw spel, een zogenaamde stand-alone. Je hebt dus niet per se Interstate '76 nodig om 'm te spelen.
Nitro Riders biedt twintig nieuwe single-player missies die je als Jade, Skeeter of de coole Taurus kunt spelen. Daarnaast zijn er dertig multi-player missies met allemaal nieuwe opties, zoals capture the flag, nieuwe auto's en wapens.

GEEN VERHAAL

De single-player missies zijn leuk om te spelen maar staan los van elkaar. Ze vormen dus geen doorlopend verhaal. Zo zul je in de ene missie een konvooi vrachtwagens moeten escorteren die onderweg overvallen worden door criminele bendes, terwijl je in een andere missie illegaal verkregen benzine tot ontploffing moet brengen.
De nadruk ligt nog steeds op het goed rijden en het uitschakelen van de andere automobilisten met een heel reeks aan nieuwe wapens die je op je auto kunt bevestigen. Olie, vlammenwerpers, mortieren, mitrailleurs, landmijnen, warmte-geleidingsraketten, the usual stuff.

JAN



MEER X-FILES

Ruim een miljoen Nederlanders zijn verslaafd aan de avonturen van Scully en Mulder. Binnenkort kunnen de fans van X-files zelf in de huid van hun favoriete agent kruipen en een buitenaards complot ontrafelen.

VEELBELOVEND

Fox Interactive (zou dit bedrijf een schnabbeltje van Fox Mulder zijn?) doet erg geheimzinnig over de X-files game, die Hyperbola Studio's in Seattle momenteel voor ze aan het ontwikkelen is. Het gaat hier om een interactieve aflevering van de X-files. De video-opnames zijn inmiddels afgerond. De eerste fragmenten waren absoluut veelbelovend.
De X-files game is een adventure a la 11th Hour en Black Dahlia, maar dan een stuk moderner. Volgens Hyperbola geeft de nieuwe engine van X-files de speler echt het gevoel in de film zelf rond te lopen.
Het verhaal van de game is simpel. Scully en Mulder moeten een weirde zaak oplossen. Jij hebt daarbij de touwtjes in handen. Je zoekt in het spel naar aanwijzingen, kraakt via internet de FBI-files en hebt de beschikking over een database vol gegevens. De speler kan zich dus echt helemaal suf speuren.

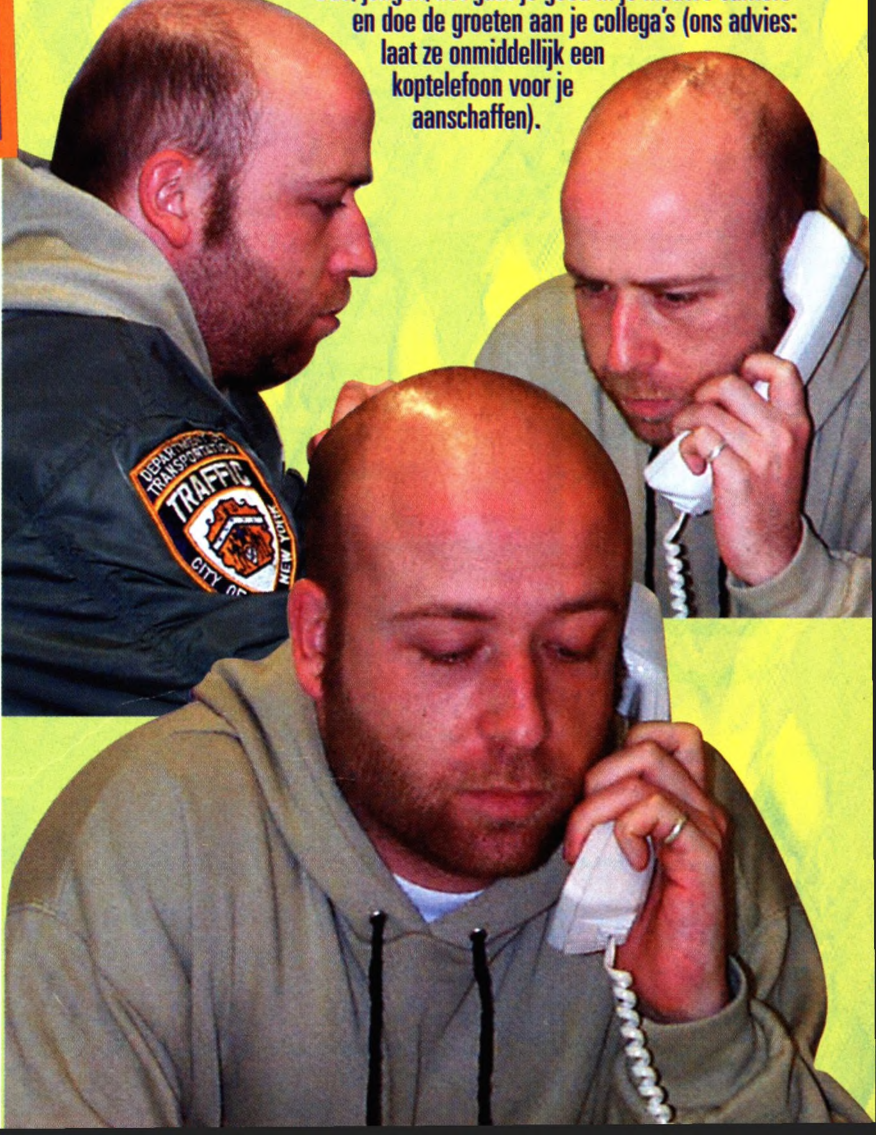
NIET WACHTEN

Voor de fans die niet zo lang kunnen wachten, is er 'X-Files, Unrestricted Access'. Deze CD-ROM bevat een enorm naslagwerk. In een reusachtige database vind je de files, persoonlijke dossiers en de bewijslast van alle afleveringen die tot nu toe zijn geproduceerd. Aangezien veel afleveringen een open einde hadden, kun jij lekker achter je PC verder speuren.
Op de CD-ROM bevindt zich ook een stuk software dat je internet-browser in een X-Files-browser verandert. Ook zijn er links naar X-Files-sites aanwezig. Op een van die websites kun je de files van de komende afleveringen downloaden.
Als alles goed gaat moet het spel deze zomer in de winkels liggen.

Na jarenlang trouwe dienst als PU-redacteur moeten we deze maand afscheid nemen van Bas.

BYE BYE BAS

We hebben er een paar tranen om moeten laten, want Tattoo Bas was niet alleen een Trekkie in hart en nieren, een liefhebber van de meest merkwaardige soorten muziek (deathcorespeedrapeandblackmagicmetal) en Quake-head nr.1; Bas was ook regelmatig op de redactie te vinden als redactioneel onderhoudsmonteur van het PowerWeb.
Vol bewondering en afgunst luisterden wij dan naar zijn wilde avonturen tijdens koninginnedag, zijn enthousiast bijgewoonde persconferenties (liefst varend in een bootje op de Rijn) en ook zijn verhalen uit het Amsterdamse nachtleven zijn inmiddels ware Power-legendes die zijn collega's nu graag nog bij een knisperend openhaard-vuurtje doorvertellen aan iedereen die van griezelen houdt.
Kortom, Bas The Legend werkt niet meer voor Power Unlimited en dat is goed voor onze nachtrust maar slecht voor de sfeer op de redactie. Het is er akelig stil geworden.
Bas, jongen, het gaat je goed in je nieuwe carrière en doe de groeten aan je collega's (ons advies: laat ze onmiddellijk een koptelefoon voor je aanschaffen).



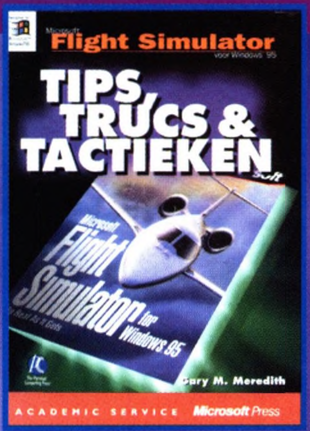
boekensteun

ONDER REDACTIE VAN J.J

Voortaan zullen in deze rubriek de boeken ook een waardering krijgen. Bij vier sterren mag je het boek blind kopen; een topper dus. Drie sterren staat voor een degelijk stuk schrijfwerk. Bij twee sterren heb ik duidelijke twijfels of het desbetreffende werk het gamen zal vergemakkelijken. Geef ik slechts een ster, dan kun je het boek beter in de schappen laten liggen of voor de kattebak gebruiken.

Titel: Flight Simulator voor Windows 95, Tips, Trucs & Technieken
Taal: Nederlands
Auteur: Gary M. Meredith
Uitgever: Academic Service
ISBN: 90-395-0587-X
Prijs: ƒ 45,00

WAARDERING: ***



Als er één genre is waar je wel een boek bij kunt gebruiken, dan is het de flight-sim wel. Het zijn vaak super-realistische spellen. Om een vliegtuig in de lucht te krijgen, moet je eerst een behoorlijk aantal zaken leren.
Het boek van Gary M. Meredith is een goede hulp bij de populaire flight-sim van Microsoft. Meredith vertelt je hoe je zo snel mogelijk in de lucht geraakt, bespreekt alle vliegtuigen uitvoerig, leert je op de instrumenten te vliegen en laat je stuntvliegen. Het taalgebruik van de Amerikaan is eenvoudig en moeilijke termen worden altijd uitgelegd. Het lettertype is wat aan de kleine kant en dat maakt het lezen soms lastig. Alle hoofdstukken zijn doorspekt met illustraties en screenshots. Je kunt het boek daardoor goed naast het spel gebruiken. Erg leuk is hoofdstuk 8 waarin Meredith een paar leuke vluchten aan je voorstelt.
De bijlage met een groot aantal websites over vliegen is ook erg nuttig.

Titel: Microsoft Flight Simulator 98, officiële tips en strategieën
Taal: Nederlands
Auteur: Ben Chiu
Uitgever: Academic Service
ISBN: 90-395-0866-6
Prijs: ƒ 45,00

WAARDERING: ***



Ben Chiu is een echte flight-sim specialist. Door de jaren heen heeft deze Amerikaanse piloot tientallen sims getest. Hij weet daardoor meer uit dit genre te halen als vele anderen.
In een duidelijk stijl neemt Chiu stap voor stap de nieuwste flight-sim van Microsoft door. Het boek is geschikt voor zowel beginners als echte freaks want Chiu legt zowel de basishandelingen van het vliegen uit als ook de meest ingewikkelde stuntvluchten.
In dit boek zitten vreselijk veel illustraties en screenshots. Je raakt daardoor niet zo gauw de weg kwijt. Hoofdstuk 9 is een absolute aanrader. De titel van dit hoofdstuk is treffend: 'gewoon voor de kick'. Chiu leert je hier onder meer hoe je dwars door New York kunt vliegen en hoe je met een helicopter onder de Eifeltoren kunt hangen.
Pure fun!

Titel: Nightmare Creatures, The Official Strategy Guide
Taal: Engels
Auteur: Mel Odom
Uitgever: Prima Publishing
ISBN: Prima Publishing
Prijs: Ca.ƒ 30,00

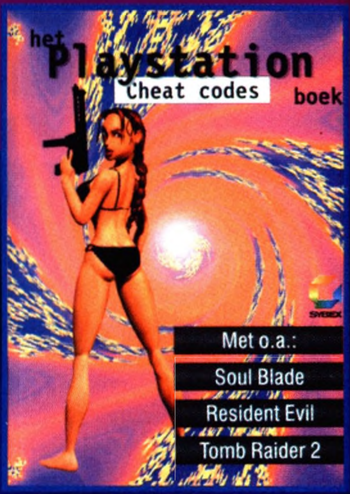
WAARDERING: ***



Nightmare Creatures is een schitterende en duistere combinatie tussen een adventure en een beat'em up. De speler moet als Ignatius of Nadia de duivelachtige Adam Crowley en zijn bloeddorstige Brotherhood over de kling jagen. Negentien levels lang jaagt de adrenaline door je lijf. Achter elke hoek kan wel een monster staan, klaar om je te killen.
Op zo'n moment komt deze goed leesbare strategiegids goed van pas. Level voor level vertelt auteur Odom waar alle monsters staan, welke richting je op moet lopen en waar je een bepaald voorwerp kunt bemachtigen.
Ook worden alle special moves van de beide hoofdrolspelers op een rijtje gezet. Erg handig als je een gargoyle, weerwolf, flesh zombie of hellhound tegenkomt. De prachtige tekeningen maken het boek helemaal tot een aanrader. Jammer dat het formaat zo groot is. Je kunt het boek daardoor niet lekker vasthouden tijdens het spelen.

Titel: Het Playstation Cheat codes boek
Taal: Nederlands
Auteur: Marco Veltman
Uitgever: Sybex
ISBN: 90-4190-267-X
Prijs: ƒ 19,95

WAARDERING: ****



Als dit boek geen bestseller gaat worden, vreet ik mijn muismatje op. Auteur Marco Veltman is maandenlang zijn huis niet uit geweest en heeft de cheat codes van 165 van de 300 beschikbare PSX-titels verzameld.
Natuurlijk kun je deze cheat codes ook van het internet halen. Het zoeken op internet kost echter veel tijd en bovendien een hoop duiten.
Met dit handzame pocketboekje speel je, zonder al te veel zoekwerk, bijna elk spel op de PSX uit. Alle toptitels zijn in dit boek aanwezig, van Tomb Raider I en II tot Final Fantasy VII en van Die Hard tot Soul Blade.
Bij sommige games geeft Veltman alleen een paar fun codes of special moves. Een spel kan daardoor een nieuwe dimensie krijgen. Bij de meeste games gaat het echter om de cheat codes, die je in staat stellen om verder te komen of je een onbeperkt aantal levens geven. Dit boek is een aanrader voor elke PSX-bezitter.

**** : Topper   *** : Oké   ** : Twijfelgeval   * : Papierverspilling

power unlimited's

POWER HITS

Hier volgt een overzicht met de games die in de vorige drie nummers de beste cijfers kregen:

NINTENDO 64

Robotron 64 (april)	9,3
Wetrix (april)	9,3
Mystical Ninja; Goemon (mei)	9,1
MK Mythologies (mei)	9,0
Fighters Destiny (maart)	8,8
NBA Pro 98 (mei)	8,4
Yoshi's Story (maart)	8,3

PLAYSTATION

Resident Evil 2 (mei)	9,8
Pitfall 3D (mei)	9,6
Gran Turismo (april)	9,5
Theme Hospital (mei)	9,3
Cardinal Syn (april)	9,3
Actua Soccer 2 (maart)	8,9
One (maart)	8,5
Kula World (april)	8,4
Diablo (april)	8,3
Rascal (mei)	8,3
Reboot (april)	8,2
Snow Racer (mei)	8,1
Powerboat Racing (april)	8,1
Need For Speed 3 (mei)	8,0

PC CD-ROM

Oddworld (maart)	9,7
NBA Action 98 (april)	9,3
Battlezone (april)	9,1
Jazz Jackrabbit 2 (maart)	9,1
Journeyman Project 3 (mei)	9,0
Redline Racer (april)	9,0
Dark Omen (april)	8,9
Dune 2000 (mei)	8,8
Pinball Addiction (april)	8,8
Monthy Python M.O.L. (april)	8,8
Die By The Sword (maart)	8,8
Starship Titanic (mei)	8,7
Black Dahlia (april)	8,7
Virtual Pool 2 (maart)	8,7
Red Baron 2 (maart)	8,7
Tender Loving Care (maart)	8,7
Formula 1 97 (mei)	8,6
WarGames (mei)	8,6
Lords Of Magic (maart)	8,6
Combat Chess (maart)	8,6
TOCA Touring Car (maart)	8,6
Balls Of Steel (maart)	8,6
Actua Soccer 2 (maart)	8,6
StarWars Rebellion (mei)	8,5
Pandemoniun 2 (mei)	8,5
Starcraft (maart)	8,5
Of Light And Darkness (maart)	8,5
Ubik (mei)	8,4
Actua Ice Hockey (mei)	8,4
LED Wars (maart)	8,4
Pro Pilot (maart)	8,4
F15 (april)	8,2
Longbow 2 (maart)	8,2
Heavy Gear (maart)	8,2
Project Paradise (maart)	8,1
M1 Tank Platoon (mei)	8,1
Lula (mei)	8,0
NHL Powerplay 98 (mei)	8,0
Armor Command (april)	8,0
Powerboat Racing (april)	8,0
Magic The Gathering S.O.T.A (april)	8,0

In samenwerking met: Dutch Interactive Charts

games top 10

NINTENDO POWER TOP 10



1	–	Yoshi's Story (N64)
2.	(1)	GoldenEye 007 (N64)
3.	(6)	Mario Kart 64 (N64)
4.	(4)	Diddy Kong Racing (N64)
5.	(3)	WCW vs. NWO: World Tour (N64)
6.	(-)	Killer Instinct Gold (N64)
7.	(9)	Lylat Wars (N64)
8.	(-)	Aero Fighters Assault (N64)
9.	(-)	Extreme G (N64)
10.	(2)	Snowboard Kids (N64)

Iedere maand wordt de Power Top-10 samengesteld aan de hand van de gegevens van de Dutch Interactive Charts (DIC).
De DIC is een tweewekelijkse lijst die, behalve in Power Unlimited, ook is terug te vinden op het PowerWeb (www.bpa.nl/powerweb). Omdat de PowerTop-10/ DIC wordt samengesteld aan de hand van de harde verkoopcijfers zul je ook regelmatig oudere bugdet-titels tegenkomen. Het zwarte cijfer is de positie die het spel vorige maand in de Power Top-10 innam.

PLAYSTATION POWER TOP 10



1.	–	Tekken 2 (Platinum)
2.	–	Lucky Luke
3.	–	Tomb Raider (Platinum)
4.	(1)	FIFA 98 R.T.W.C.
5.	–	Crash Bandicoot (Platinum)
6.	(3)	Die Hard Trilogy (Platinum)
7.	–	Deathtrap Dungeon
8.	(2)	Tomb Raider 2
9.	(-)	Need For Speed 3
10.	–	Porsche Challenge (Platinum)

PC POWER TOP 10



1.	–	Starcraft
2.	–	Titanic
3.	–	WK Voetbalavontuur
4.	–	Queen The Eye
5.	–	WK'98 Voetbal
6.	–	Egypte
7.	(3)	FIFA 98 R.T.W.C.
8.	–	Red Line Racer
9.	(4)	Carmageddon Max Pack
10.	–	StarWars Rebellion

DUTCH INTERACTIVE CHARTS © MultiMediaMarkt / I-Mediate

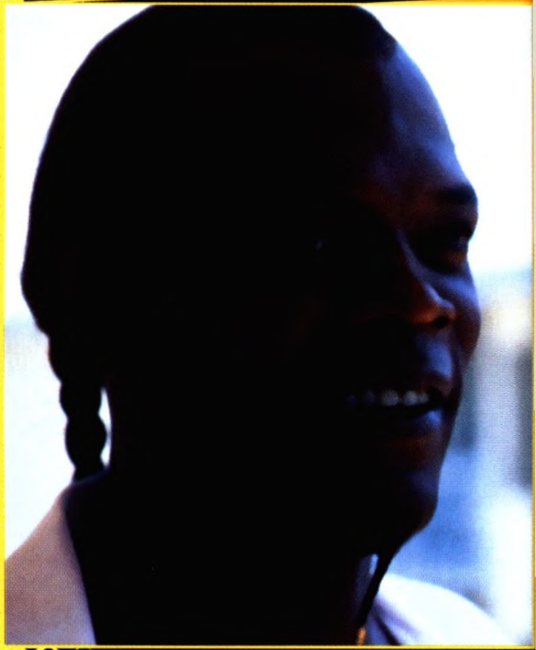
JACKIE BR

Jackie Brown is volgens Quentin Tarantino een rustige film. Vergeleken met Pulp Fiction en Reservoir Dogs wordt er inderdaad weinig geschoten, maar de dialogen zijn nog altijd even scherp en Tarantino weet z'n acteurs te kiezen.



De hoofdrollen in Jackie Brown worden gespeeld door Samuel L. Jackson als wapensmokkelaar Ordell Robbie en Pam Grier als de stewardess Jackie Brown die haar kleine loontje aanvult door geld het land in te smokkelen voor Ordell. (Voor degenen die Pam Grier niet kennen, zij was de heldin van veel blaxploitation-movies in de jaren 60 en 70, waarin ze als een razende tekeer ging met wapens en explosieven).









SOUNDS

Internet staat bol van de pagina's waar de muziekhelden van fans die html machtig zijn, bewierookt worden. Ook de platenmaatschappijen hebben ontdekt dat via het Web nogal wat propaganda voor bands te maken valt. Aangezien de meeste labels niet zo emotioneel betrokken zijn bij wat ze uitbrengen, of omdat ze over weinig fantasie beschikken, zijn die bandpages meestal geen kunstwerkjes maar vaak standaard bio-met-muziekfragment-en-CD-hoes.
Soms staat er echter een maatschappij op waar ze de muziek die ze uitbrengen begrijpen en ook nog weten wat een Website het bookmarken waard maakt.
Epitaph is zo'n maatschappij en dat leverde **het Antiweb** op. De perfecte hangplek wanneer je eigenlijk iets nuttigs moet doen maar er absoluut geen zin in hebt. Wanneer je je website Antiweb noemt en jezelf Epitaph (grafschrift) geef je al redelijk goed aan hoe je in het leven staat.
Epitaph neemt het zekere voor het onzekere en meldt op de openingspagina dat hun site gewijd is aan punkrock, dus aan absolute vrijheid van meningsuiting en wanneer je daar problemen mee hebt, ze niet lastig gevallen wensen te worden met je klachten. Je was gewaarschuwd en they don't give a fuck anyway.
Eenmaal binnen vind je zo'n beetje alles wat een goeie muzieksite nodig heeft: de bands die bij Epitaph onder contract staan natuurlijk (Bad Religion, Pennywise, Cramps, Rancid en Voodoo Glow Skulls onder andere), inclusief video's, interviews, nooit uitgebrachte nummers, links naar andere sites, een 'jukebox from Hell', een tattoo parlor en een casino waar je de edele gokkunst kunt leren, om maar een paar dingen te noemen.
De url?
www.epitaph.com

Screenshots

OWN SHORTS



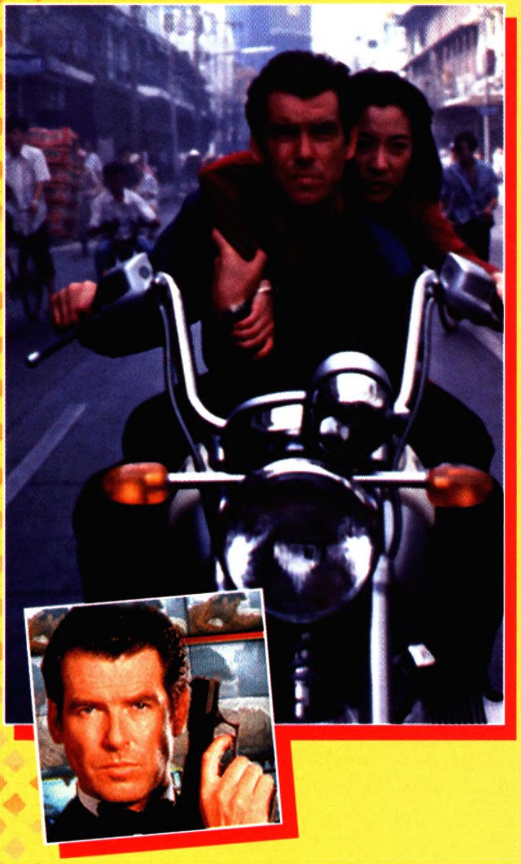
IN DE VAL

Alles gaat allemaal naar wens en tevredenheid totdat Jackie op het vliegveld wordt gepakt door twee agenten. Die twee zijn eigenlijk op zoek naar Ordell en proberen Jackie te dwingen mee te werken aan hun plan om Ordell in de val te laten lopen. Jackie is niet meer de jongste, heeft al eens in de bak gezeten en ziet zichzelf al oud worden zonder een cent op zak, wat geen pretje is in het land van de onbegrensde mogelijkheden.
Ze verzint haar eigen plan en probeert iedereen tegen elkaar uit te spelen zodat ze er zelf met een berg geld vandoor kan gaan.

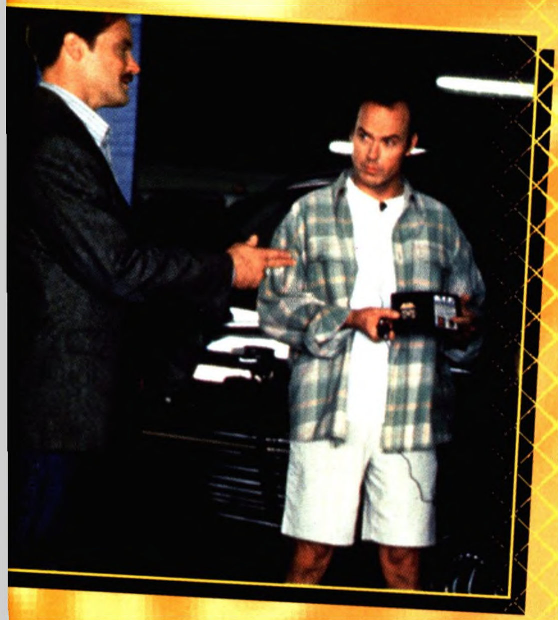


ROBERT DE NIRO

Dat is in het kort het simpele verhaaltje van Jackie Brown. Doordat Tarantino scènes vanuit verschillende perspectieven filmt, nog steeds strakke dialogen kan schrijven en goeie acteurs heeft uitgekozen, is het een erg leuke film geworden.
Jackson kan zich helemaal uitleven als de licht gestoorde Ordell en Robert de Niro is geweldig als zijn sullige maatje die vers uit de gevangenis niet veel meer doet dan op de bank zitten en aan een hashpijp trekken. Tot ze 'm kwaad maken natuurlijk.
www.miramax.com/jackiebrown
Vanaf 20 mei in de bioscoop

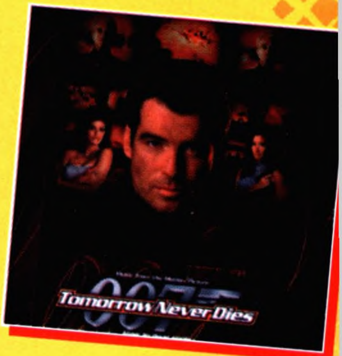


De adviesleeftijd die op het hoesje van **Sword for Truth** wordt gegeven is achttien jaar, wat doet vermoeden dat er een behoorlijke dosis bloed en sex aan het verhaal te pas komt.
Dat is ook zo, en daarnaast komen er manga zombie-ninja's, een niet dood te krijgen zombie-reus en een moordzuchtige ninjavis in voor. Klinkt goed, maar valt op de video toch een beetje tegen want het verhaaltje blijft flinterdun (lonesome ninja wordt ingehuurd om ontvoerde prinses te redden) en gewelddadige manga's zijn er genoeg.
Als de ingehuurde ninja Shuranosuke nu eens de hoofdpersoon wordt in een serie, kan het nog erg leuk worden. Maar zoals het er nu uitziet is Sword for Truth een korte op zichzelf staande speelfilm. Leuk voor beginners in het genre, maar voor de gevorderde otaku net iets te licht.

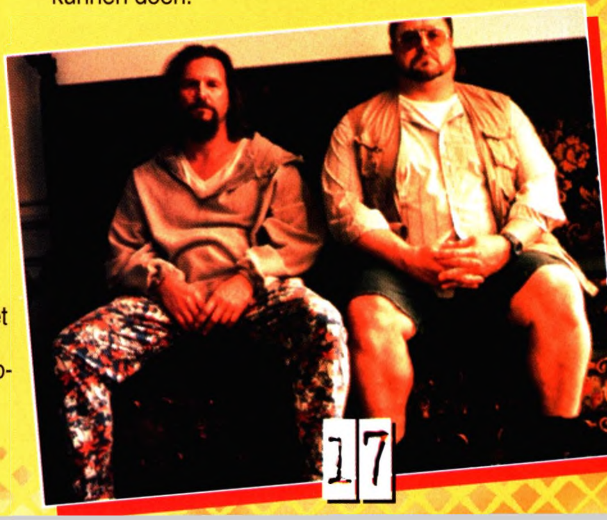


Een op afstand bestuurbare BMW, ontploffende vaten Heineken, een Stealthboot, 'onze eigen' blue eyed Deckers en Pierce Brosnan die de vrije wereld redt van een gestoorde mediamagnaat.
Op 4 juni komt de laatste James Bond, **Tomorrow Never Dies, in de videotheek** en vanaf die datum kun je het allemaal, op een iets kleiner formaat dan in de bioscoop, nog een keer meemaken.
Om dit heuglijke feit te vieren geven we vijf soundtracks van de film weg. Voor alle duidelijkheid, dit is de versie met het Sheryl Crow nummer Tomorrow Never Dies en de Moby-versie van het James Bond-thema.

**Om in het bezit te komen van deze CD moet je een kaartje naar de redactie sturen met je naam en adres en het antwoord op de vraag geven hoe Bond's Aziatische tegenspeelster (in het echt) heet.
De eerste vijf goede inzenders krijgen de CD opgestuurd.**



Wie zin heeft in een ongecompliceerde melige film kan z'n hart ophalen bij **The Big Lebowski**, de nieuwste film van de Coen brothers die ook verantwoordelijk waren voor Fargo.
Hoofdpersoon is Jeff Lebowski; slacker van beroep die zichzelf the Dude noemt. Slackers zijn mensen die de hele jacht rond een goeie baan en dito huis, auto, kleren, vrienden hebben opgegeven en het leven nemen zoals het komt. Zo ook Lebowski.
Het enige waar hij zich druk om maakt is bowlen, een sport die hij fanatiek beoefend, samen met z'n redelijke gestoorde vriend, Vietnam-veteraan Walter. Wanneer Dude Lebowski lastig wordt gevallen door gangsters, komt hij er achter dat er nog een Lebowski in de buurt woont. Deze Lebowski II is steenrijk en de man die de gangsters eigenlijk moeten hebben.
The Dude gaat eens met z'n naamgenoot praten en voor hij het weet zit hij samen met vriend Walter tot over z'n oren in een kidnappingszaak, compleet met een schietgrage motorbende.
Maar het enige waar de twee zich echt druk over maken is of ze nog wel aan het grote bowlingtoernooi mee kunnen doen.





This place ain't big enough for the both of us.

Last van hoogtevrees?

Kan niet missen.

Ach gossie, gaat ie stampen.

Dus hier speelt Vitesse z'n thuiswedstrijden

POWER TIP

Druk op ~1 en typ GOD voor je weet wel.

RAPPORT

graphics	9^{8}
geluid	9^{6}
originaliteit	9^{9}
speelbaarheid	9^{8}

- Slimme monsters
- Nieuwe wapens
- Mooie omgeving
- Onwerkelijk goed

PC/MAC CD-ROM
Prijs: N.N.B.
Systeemeisen: N.M.B.
Fabrikant: Epic
Distributeur: Emtec Benelux
Tel: 026-3717712

9^{8}

De titel zegt het allemaal, met veel aandacht voor originaliteit en grafische details heeft Epic een onwerkelijk spel gecreëerd. Dit spel gaat zeker geschiedenis schrijven. Zeg maar dag tegen Quake.

MARK B.

Het heeft lang geduurd maar het wachten is bijna voorbij. Unreal ligt volgende maand in de winkels en het is, hoe zal ik het zeggen... onwerkelijk.

UNREAL HYPE

Volgens mij heb ik toen ik net bij PU begon al screenshots van dit spel onder ogen gekregen. Elke keer als ik iets hoorde over een release van een nieuwe 3D shoot'em up, kwamen ze mij weer vaag voor de geest en steeds bleef ik zitten met de vraag; welk spel was dat, dat er uitzag als Quake, zelfs beter?

Tijdens mijn laatste trip naar The States, kwam ik er al snel achter welk spel er al die tijd door mijn hoofd was blijven spoken. Iedereen in gamersland had het daar in de VS maar over één spel en één spel alleen; Unreal!

Er werd gezegd dat Unreal de enige echte Quake-killer is, met een geheel nieuwe 3D engine, met nooit eerder vertoonde wapens en monsters, indoor/outdoor omgevingen en de slimste AI in de gamewereld. Met dit alles in gedachten, was het een feest om bij mijn terugkomst uit de States te horen dat deze preview voor mij was. Ik kon niet wachten om te zien of het werkelijk allemaal zo goed was.

HET VERHAAL

Jij bent een gevangene aan boord van een schip, de Vortex Rickers genaamd, dat is gecrashed in een of ander onherbergzaam oord. Na de verzorging van je ergste wonden (met behulp van een verbanddoos) en het vinden van wat burgerkleding, is het tijd om uit het spaceship te ontsnappen. De rest van de bemanning zal je dat niet beletten want zo te horen zijn ze bezig op pijnlijke wijze te sterven.

Tijdens je vlucht kom je langs een paar bewakers die er uitzien alsof ze in stukjes zijn gehakt en door de kamer gesmeten. Tegelijkertijd zie je dat een van hen zijn wapen heeft laten vallen, een Dispension Pistol, nu dus jouw pistooltje. Met de gun in je hand, zie je vanuit je ooghoeken iets weg rennen, jij volgt snel, terwijl je de wereld van Unreal binnengaat.

OVERDONDERD

Het schip uitlopend, word je overdonderd door een spectaculair uitzicht; een prachtig landschap, rustig en kalm, maar ook een beetje luguber.

Het avontuur begint met het uitzoeken waar je bent en wie de bemanningsleden van het schip zo heeft toegetakeld.

De wereld van Unreal is er een zoals je nog nooit eerder gezien zult hebben; ver weg van peepshows en donkere kelders. Deze wereld bestaat uit een serie gebouwen en mijnen, met elkaar verbonden door heuvels en landschappen.




Geduldig wacht hij op z'n prooi.


Hé daar hebben we onze grote vriend weer.


Nu juicht ie nog...


Wat een schot, ja ja, dat was schrikken hè?

POWER TIP

Ook de Mac gebruikers hoeven niet lang meer te wachten, hun versie is idem dito in de laatste fase van voltooiing.


Iedereen op de loop voor m'n dubbelloops.


Zelf je levels maken met de editor.


Vijanden in alle soorten en maten.



Hier doorheen reizend, valt er genoeg te zien; meren, watervallen en bergen maar ook in de lucht is het een feest voor het oog, met een fraaie zonsondergang, maneschijn en bewegende wolken.
Ik heb er bijna geen woorden voor, Unreal biedt een soort graphics die we eigenlijk alleen gewend zijn van intro's en tussenfilmpjes. Ze geven je het gevoel alsof je echt in het spel zit.
Wat hier ook toe bijdraagt is het geluid, dat zich helemaal aan de gebeurtenissen in het spel aanpast.
Op rustige momenten vrij kalm, om tijdens de gevechten met de ongelooflijke monsters die Unreal in petto heeft, heel intensief te worden.

ARTIFICIAL GENIUS

De gevangenen en bewakers, die vermoord zijn of gemarteld, zijn niet de enige aanwezigen; Unreal heeft een heleboel inwoners, sommigen aardig, de meesten niet, helemaal niet zelfs. Jouw vijanden komen in allerlei soorten en maten en de AI die gebruikt wordt voor de monsters, is de beste die ik ooit heb gezien. Niet die duffe rondhobbelende weirdo's, wachtend om overhoop geschoten te worden of steeds opnieuw dezelfde bewegingen makend. De monsters hier vechten echt met je, constant omhoog komend of wegduikend en ze trekken zich zelfs terug als het ze te heet onder de voeten wordt. Ze springen, vliegen, zwemmen, doen alsof ze dood zijn en reageren allemaal anders op de verschillende wapens.
De vriendelijke inwoners, ook variërend in ras, hebben soms zeer nuttige informatie, tenminste als je ze de tijd geeft om het je te vertellen en je ze niet uit paranoia neerknalt.
Niemand weet precies hoeveel monsters er in totaal zijn, gezien er een kans is dat ze zich vermenigvuldigen.
Eén ding is in ieder geval zeker, je hebt alle wapens en informatie die je kan vinden hard nodig om ze te verslaan of te ontwijken.

VOLLEDIG GELADEN

Om ook maar enige kans te maken tegen alle vijanden die Unreal te bieden heeft, kunnen verschillende wapens en hulpmiddelen onderweg gevonden worden.
Alle wapens zijn nieuw, zoals bijvoorbeeld een gun die groene kleiballen schiet die na een tijdje exploderen. Mijn favoriet was een gun die scheermesjes schoot.
Onderweg zijn er ook zaklampen en fakkels te vinden om te helpen bij het verlichten van de wat donkerdere plaatsen of als je, zoals mij gebeurde, alle lichten hebt uitgeschoten.
Een ander handig hulpmiddel is de 'translator' die, wanneer geactiveerd, nuttige boodschappen en clues geeft over wat er gaande is. Het mikken met en het afvuren van de wapens doe je met de muis, terwijl de rest op het toetsenbord wordt gedaan.
Voor de Quake fans is het dus een eitje om hier gelijk aan te beginnen.
De uiteindelijke versie komt tevens met een level editor, die naar onze eigen editor genoemd is; UnrealEd.
En zo te zien biedt deze editor alles om je eigen Unreal levels te kunnen creëren.
Dit alles moet toch wel kunnen zorgen voor verbazingwekkende multiplayer games, wat natuurlijk inbegrepen zal zijn bij de uiteindelijke versie, die binnenkort het licht zal zien.







L.A. Jay is cool.


One down, two to go!


Aha, die heeft me nog niet gezien.



Opdrachten genoeg.

FORS

De makers van Forsaken willen met deze game het maximale uit je 3D kaart halen. Gaan ze inderdaad bewijzen dat je tegenwoordig echt niet meer zonder kan of wil?

AASGIEREN

Het is het jaar 2113 en het is weer eens een gigantische puinhoop op ons planeetje. Aan de ene kant doet een stel bloeddorstige aliens pogingen de aarde te veroveren maar er is ook sprake van een machtsstrijd tussen de mensen onderling die eveneens al menig slachtoffer heeft geëist.
Een aantal overlevenden heeft zich verenigd in een 'bikersgang' van hebzuchtige aasgieren, alles verzamelend en stelend om van deze chaos te profiteren.
Om het weinige dat over is in deze verdorven wereld uit handen van deze stropers te houden, zijn er overal robot-legers geplaatst die de orde met groot machtsvertoon trachten te handhaven.
Jij speelt de rol van een van die hebberige space-piraten en gaat op zoek naar betere wapens, brandstof en power. Je transportmiddel is een zogenoemde 'poincycle', een soort van zwevende space brommer.

DODE PARTNER

Elke character in Forsaken heeft zijn eigen persoonlijkheid, achtergrond, taal en stem. Er zijn in het totaal zestien verschillende characters, allen verschillend van aard. Neem bijvoorbeeld Beard, een hardcore head-banger en een echte biker. Hij reist samen met zijn allang overleden partner, Mad-dog McCoy. Beard besloot dat een dode partner beter was dan geen partner en bond hem prompt vast in zijn zijspan 'together forever in metal heaven!'
Of neem Nim Soo Sun, beter bekend als 'The Babe with the Blades'. Nim is een ex-lid van het extreem vurige en huiveringwekkende xeno-circus en is naar men zegt de verkeerde babe om ruzie mee te hebben.
Alle characters hebben de beschikking over een eigen bike en elke bike heeft z'n zwakke en sterke punten op het gebied van topsnelheid, acceleratie en besturing. De rest ligt aan jou.

ALLEMAAL NIEUWE WAPENS!

Onderweg vind je veel nieuwe wapens, waaronder een aantal die we nog niet eerder gezien hebben in de gamewereld.
De Transpulse-gun bijvoorbeeld schiet een soort van trilling af die ketstend via de muren het dichtstbijzijnde slachtoffer vindt. De Laser schiet een lichtstraal, wat handig is voor lange-afstand schoten.
Ook zijn er verschillende missiles en mijnen te vinden, de beste daarvan vond ik de Scatter Missile. Als je hiermee een vijand raakt dan laat hij prompt al zijn wapens vallen. Ben je snel dan kan jij ze pakken voor eigen gebruik.
Ook zijn er tijdens het spelen een aantal super toffe




Verboden toegang zou je haast zeggen.


Gelukkig heb ik m'n gordels om.


Oogverblindend spelletje.




Trek er maar een leventje af.


Het is weer racen tegen de klok.


Sneaky vanachter een hoekie.

AKEN

RAPPORT

graphics 9^{7}

geluid 9^{0}

originaliteit 9^{5}

speelbaarheid 9^{7}

- ▲ Veel characters
- ▲ Grof taalgebruik
- ▲ Vloeiende besturing
- ▲ Gedetailleerde details

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 109,95 Bfr.ca. 2000
Systeemeisen: Pentium 133, Windows 95, 16 Mb RAM, Quad speed CD-speler, 3D kaart aanbevolen.
Fabrikant: Probe/Acclaim
Distributeur: Infogrames Benelux
Tel: 040-2393555

9^{4}

Het was onmogelijk om dit spel (op mijn computer) zonder 3D kaart aan de gang te krijgen maar met 3D kaart was het genieten geblazen. Koop dus, ondanks de bijgevoegde software-versie, eerst maar een 3D kaart!

MARK B.

pop-up mini-cams te zien op het scherm, zoals mijn- en missile-cams. Deze camera's helpen om mijnen precies op het juiste moment te laten ontploffen en om te zien wat voor schade een missile heeft aangericht.
Een andere camera-feature, naar mijn weten nog niet eerder vertoond in een 3D shoot'em up, is de rear-view camera. Dit is een klein schermpje dat tijdens het spelen rechtsboven op jouw beeldscherm te zien is en toont wat er achter je gebeurt. Je hebt dus bijna letterlijk ogen in je achterhoofd en dit is een uitstekende manier om te vermijden dat je van achteren overhoop geblazen wordt.



DE FORSAKEN WERELD

Forsaken telt in totaal vijftien levels die allemaal zijn gesitueerd in een space station, een gekapseisd schip, een biosfeer en een Azteken tempel.
Doordat Probe geprobeerd heeft een spel te creëren dat maximaal gebruik maakt van je 3D kaart, is het 3D geaccelereerde eindresultaat bijzonder indrukwekkend en ontzettend snel.
Ook zonder 3D kaart moet Forsaken te spelen zijn (mij lukte het overigens niet), alleen zal dat ongetwijfeld ten koste gaan van een groot aantal grafische details.
Het besturen van je zwevende brommer kan gedaan worden met een combinatie van je muis en toetsenbord maar, net als bij de meeste vliegspelletjes, gaat 't het beste met een joystick.
Doordat je zes kanten uit kan, boven, beneden, links, rechts, naar voren en achteren, duurt het even voordat je de besturing onder de knie hebt. In het begin kan er zelfs een licht gevoel van misselijkheid optreden (zoals je wellicht al eerder ondervonden hebt in Descent), omdat er plaatsen zijn waar je opeens ondersteboven hangt.
Ben je op zoek naar multiplayer actie, dan ben je vast blij te horen dat daar in Forsaken veel aandacht aan is besteed. De uiteindelijke versie van Forsaken zal 12 player support bevatten, via network en Internet TCP/IP.
Standaard Deathmatches zullen ook aanwezig zijn, plus features als Capture the Flag, Tag, Teamplay en Bomtag. Laatstgenoemde is een soort 'diefje-met-verlos' waarbij je een tijdbom draagt en een andere speler moet 'tikken' door op hem te schieten en hem de bom te geven voordat ie af gaat.



Waaaat! Een vulkaanuitbarsting?!


Oeps, verkeerde afslag.

POWER TIP

De characters in Forsaken nemen geen blad voor de mond als je bij de instellingen voor 'Mature' kiest.

DEATHTRAP DUNGEON

Deathtrap Dungeon is een soort Tomb Raider overgoten met een Dungeons & Dragons sausje. Een platformspel waarin grof geweld en zwarte magie elkaar in rap tempo afwisselen en de dood om iedere hoek kijkt



IAN LIVING STONE I PRESUME

Deathtrap Dungeon is gebaseerd op het gelijknamige boek van Ian Livingstone. Deze beste man kwam jaren geleden op het geniale idee om boeken te schrijven als RPG's. Je moet je voorstellen dat je een verhaal leest waarin jij de hoofdpersoon bent en dus ook de belangrijke beslissingen neemt.Bij iedere beslissing die je neemt, word je doorverwezen naar een bepaalde pagina waarna weer meer beslissingen volgen. Op deze manier bepaal je zelf het einde van het verhaal. Overwinning of onderspit, je hebt het zelf in de hand. Deathtrap Dungeon is een van de meest succesvolle titels die Livingstone op zijn naam heeft staan en aangezien computergames zo langzamerhand dit soort boeken overschaduwen, besloot de inmiddels schatrijke auteur om zijn boek om te zetten in een spel voor de PlayStation. En omdat de beste man een flink brok aandelen van fabrikant Eidos in bezit heeft, was het een kwestie van een paar telefoontjes en het treintje stond op de rails. Het resultaat is een huiveringwekkende platformgame vol bizarre monsters, dodelijke vallen en emmers vol met bloed.

LABYRINT

Deathtrap Dungeon speelt zich af rond Fang, de stad van de verloren zielen, die voorheen de stad van de overvloed genoemd werd.
Je begrijpt wel dat zo'n naamsverandering niet uit de lucht komt vallen. Het is allemaal gekomen toen de stad jaren geleden werd opgeschrikt door de komst van de draak Melkor. Een enorm monster die de stad als een heuse tiran aan zich onderwierp. Melkor liet de inwoners van Fang een immens labyrint bouwen waarin hij vervolgens allerlei duivelse monsters losliet en een keur aan vallen en dwaalsporen in aanbracht.
Baron Sukumvit, ooit de trotse heerser van Fang, riep alle ridders en warriors uit het gehele land bij zich en beloofde hen een beloning van tienduizend goudstukken als zij de draak van kant maakten.
In het eerste jaar maakten maar liefst zeventien dappere krijgers de tocht door het labyrint maar geen van hen kwam ooit terug. Deze keer is het aan jou om de tocht door het duivelse labyrint te gaan maken. Je kunt deze reis in de gedaante van twee verschillende characters maken; de brute krachtpatser Chaindog of de schaars geklede sexbom Red Lotus. Jouw keus van character heeft verder geen enkele gevolgen op het verloop van het spel, het is dus puur een kwestie van smaak (je begrijpt dat ik voor Red Lotus koos).

RAPPORT

graphics	9⁴
geluid	9²
originaliteit	9⁰
speelbaarheid	9¹

▲ Onheilspellend
▲ 55 verschillende characters
▼ Verwarrend camerawerk
▼ Je moet geduld hebben

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 129,95 Bfr.ca. 2350
Fabrikant: Eidos Interactive
Distributeur: CD Contact Data
Tel: 077-3232832

9²

Deathtrap Dungeon is geen spel maar een missie. Je moet er alle afspraken voor de rest van de dag, week of zelfs maand voor afzeggen en als je er eenmaal echt in zit, lijkt het bijna onmogelijk om er nog uit te komen. Een echte Deathtrap Dungeon dus. Het enige zwakke punt is het verwarrende camerawerk maar dat wordt in de definitieve versie wellicht rechtgetrokken.
KEES


Schildpad mag ik overvaren?


Zeg waar heb jij dat outfitje vandaan?
Uitverkoop bij Zeeman zeker?


In de sandwich.



Dat werd tijd ook.


En toch hoor ik iets snuiven.


Een warm welkom


Laten we het maar een schorpidig noemen.

POWER TIP
Lees ook City of Thieves en Midnight Rogue van dezelfde auteur.

HTRAP
NGEON

Aan de vooravond van je reis wordt er een groot feest gegeven dat verdomd veel weg heeft van een laatste avondmaal. Vrouwen begin spontaan te huilen als ze naar je kijken en de mannen kunnen maar niet stoppen met je te omhelzen.
Er zijn in de afgelopen jaren tientallen warriors, de meeste sterker en meer ervaren dan jij, het labyrint in gegaan en nooit meer teruggekeerd. But who cares! In elk geval heb je er een gratis maaltijd aan overgehouden.

EXPLODERENDE VARKENS

Wanneer je eenmaal door de poort van het labyrint bent gestapt, is er geen weg meer terug. Tussen jou en de draak Melkor staan nu tien levels die ieder weer bestaan uit vijf sublevels en allemaal volgepropt zijn met zombies, draken, mummies, trollen en exploderende varkens (om maar een greep te doen uit de enorme hoeveelheid vijanden). De monsters verschillen niet alleen qua uiterlijk maar ook in de manier hoe ze je aanvallen. Er zijn vliegende draken die vuur spugen, geesten die je vervloeken en hele legers van zombies die je tot de tanden gewapend te lijf gaan.
Iedere tegenstander heeft een andere zwakte en je zult steeds weer andere technieken moeten gebruiken om het tuig om zeep te helpen. Dwalend door de vochtige gangen moet je nu op zoek naar geheime deuren en hendels die je beetje bij beetje dichter bij het verschrikkelijke monster brengen. Tenminste als je de gevaren onderweg overleeft. Tijdens je tocht kun je allerlei attributen oppikken die de reis wat dragelijker kunnen maken. Zoals bijvoorbeeld flesjes Healthpotion die je energielevel weer een beetje opkrikken, Magic Spells die je kunt gebruiken tegen de sterkere tegenstanders en natuurlijk een keur aan wapens zoals grote zwaarden, bommen en zelfs een prehistorisch geweer.

KEEP IT REAL ONOVERZICHTELIJK

Hoe gruwelijk en talrijk de monsters ook zijn, het grootste gevaar is de Dungeon zelf. Aangezien je nooit van te voren kunt weten waar de vallen zich bevinden, loop je er keer op keer met open ogen in. Een onschuldige hendel die er uitziet als de knop waarmee je een lift bedient, zorgt ervoor dat opeens van alle kanten vlijmscherpe pijlen op je worden afgeschoten of dat er gigantische vlammen vanuit de grond omhoog komen.
Bij de meeste vergelijkbare games kun je op ieder willekeurig moment, door een eenvoudige druk op de knop, een kaart te voorschijn toveren waarop keurig staat aangegeven waar je bent en waar je bent geweest. Bij Deathtrap Dungeon zijn dit soort luxe's niet aan de orde. Om je weg door het labyrint te vinden kun je gebruik maken van markers die je achterlaat op plaatsen waar je al geweest bent. Op deze manier voorkom je dat je eindeloos rondjes gaat lopen. Maar wees niet te gul met de markers want ze zijn op rantsoen. Dit soort extraatjes zorgen er wel voor dat je tijdens het spelen echt radeloos wordt omdat je niet meer weet waar je bent en waar bepaalde vallen verscholen zitten.
Een andere factor die er voor zorgt dat Deathtrap Dungeon soms angstig realistisch overkomt is de bewegende camera. Deze maakt het allemaal net zo onoverzichtelijk als het leven zelf.



Ladies night.



We zijn toch niet bang voor spinnetjes?



Wat doet ze dat toch relaxed.



Dollen met de trollen.

POWER TIP

Gebruik de eerste persoon camerapositie om de vliegende draken te verslaan.





Uitslover.



ROAD RASH 3D

Road Rash is wellicht de bekendste biker-game van de afgelopen jaren. De mix tussen scheuren en schoppen blijkt bij velen in goede aarde te vallen. Ook RR 3D staat weer garant voor een hete strijd op twee wielen.

ASS-KICKEN

Dat in Road Rash niet alleen de gaskraan vol open gaat, wordt meteen duidelijk als je op je gamepad de driehoeksknop indrukt en de smerige-trucendoos zich opent. Om je een indruk te geven: al racend kun je je tegenstanders bewerken met stroomstoten, vuist of voet, loden pijp, ketting, spuitbus, honkbalknuppel enzovoort.
Ook je vijftien tegenstanders maken er geen ontspannen zondagmiddag-ritje van en zo is het vanaf het eerste moment ass-kicken geblazen.

33 CIRCUITS

Niet alleen het wapenarsenaal is in deze 3D-versie flink uitgebreid, ook het aantal circuits is fors gestegen. Maar liefst 33 lange circuits leiden je over de niet al te brede wegen in de States.
In de zogenoemde Trash-mode (zeg maar Single Race), staan al die circuits direct tot je beschikking.
Daarnaast is er de gebruikelijke Time Trial maar waar het in RR 3D om draait is de 'Big Game'. Hier is het de bedoeling om door goede resultaten steeds verder in het spel door te dringen en het op te nemen tegen steeds agressievere en betere tegenstanders.

GOED HANTEERBAAR

De bikes waarmee je de strijd aan kunt gaan, zien er vet uit en klinken en rijden allemaal anders. In de Big Game is het de bedoeling dat je door middel van goede resultaten geld verdient om steeds snellere motoren te kopen. Je begint met vier bikes uit wat ik noem de 'pruttel-categorie' maar als je genoeg cash scoort dan staan er na verloop van tijd ware racemonsters in de shop voor je klaar.
Hoe sneller de motoren, hoe meer er van je stuurmanskunst wordt gevergd maar ook de snelste bikes blijven goed hanteerbaar en ook op dit punt is RR 3D duidelijk verbeterd ten opzichte van z'n voorgangers waar altijd sprake was van een zekere vertraging tussen jouw actie en de reactie van de motoren.

ZOOM

Ook wat betreft het geluid is RR 3D er op vooruit gegaan. De bikes klinken zeer behoorlijk (het geluid van de 'Cruisers' had nog wat vetter gekund) en er is een uitgebreide keuze aan heavy rock nummers in de jukebox aanwezig.
De graphics zijn ook aan de eisen van deze tijd aangepast met als sterk punt een traploze 'zoom' waardoor je de motor precies op de door jou gewenste grootte op het scherm kunt neerzetten. De omgeving is weliswaar niet al te spectaculair en het gras van dichtbij gezien niet meer dan wat groene mozaïekvlakjes maar in het heetst van de strijd heb je wel wat anders aan je hoofd.

GEEN SPLIT SCREEN

Al met al is RR 3D een goede game geworden met aardig wat verbeteringen ten opzichte van de vorige delen.
Persoonlijk heb ik liever vier wielen onder m'n gat maar wie graag met motoren scheurt en het leuk vindt om andere bikers voor hun harses te rammen, kan zich met deze game helemaal uitleven.
Rest één minpunt; RR 3D heeft nog steeds geen splitscreen two player mode en dat is zeker in een game waarbij je elkaar zo lekker kunt meppen een groot gemis.

RAPPORT

graphics	8⁰
geluid	8⁰
originaliteit	7⁰
speelbaarheid	8⁵

+ De beste RR tot nu toe
+ Beuken
+ Traploos inzoomen
- Geen splitscreen two player mode

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 129,95 Bfr.ca.2350
Fabrikant: Electronic Arts
Distributeur: Electronic Arts
Tel: 00800-94055555

7⁹

RR 3D is veruit de beste Road Rash versie tot nu toe maar racers die graag met een maatje aan de slag willen, zullen het ontbreken van een echte two player mode als een groot gemis ervaren.
ED



Lekker hangen met de boys.

POWER TIP

Maak je niet druk om overstekende voetgangers. Gewoon vol gas er overheen.



De lijkwagen rijdt al voor.



Hé maatje kijk even mee naar een fijne plek om te picknicken.



Da's op het randje.



Zou u zo vriendelijk willen zijn om om mij even te laten passeren?

Volleybal behoort niet tot mijn favoriete sporten. Als we vroeger bij gym weer eens deze uitputtende sport gingen beoefenen, simuleerde ik altijd een verzwikte enkel of een barstende hoofdpijn. Op zich was dat niet eens echt gelogen, na een half uurtje ballen kwamen deze blessures sowieso spontaan opzetten.

FULL CONTACT TREFBAL

Na me al die jaren gedrukt te hebben, krijg ik dan toch eindelijk de kans om de fijnere kneepjes van het volleybal onder de knie te krijgen zonder angst voor blessure-leed door middel van deze nieuwe PlayStation release.
In V-Ball wordt weliswaar niet het traditionele volleybal gespeeld maar de wat modernere variant beach-volleybal maar aangezien ik geen flauw benul heb wat het verschil is tussen die twee, is het mij om het even.
In V-Ball strijden tien teams van twee personen tegen elkaar om een handvol juwelen. Godzijdank zijn dit niet, zoals bij de meeste voetbal- en basketbal spellen, bestaande topsporters waarvan alle bewegingen waarheidsgetrouw zijn.
De makers van V-Ball hebben hun fantasie gebruikt en tien extravagante teams samengesteld.
Alle teams hebben een aantal special moves die je tegenstander alle hoeken van het veld laten zien. Het is ook van harte aan te raden om zo nu en dan een snufje trefbal te integreren in je spel: steeds weer de bal op dezelfde tegenstander afvuren en binnen de kortste keren komt de rook uit zijn oren.
Uiteraard kun je wel voorzorgsmaatregelen nemen tegen dit soort full contact. Voor iedere match krijg je de gelegenheid om energie boosting snacks en drinken aan te schaffen. Als je flink wat geld hebt gespaard, kun je zelfs beschermende onderbroeken en magische ringen kopen die er voor zorgen dat de zwakke kanten van jouw team weggewerkt worden.

DE PLAYERS

De Fighters zijn twee gigantische bodybuilders met extreme krachten, het nadeel is dat ze een beetje langzaam zijn.
De Soldiers zijn ook flink uit de kluiten gewassen maar in betere conditie dan de Fighters.
De Soccers zijn twee Braziliaanse voetbalgoden die met veel poeha de ballen over het net schoppen.
Uiteraard kunnen de dames niet ontbreken. Het team **de Sexies** bestaat uit Ginger Spice en Dolly Parton, althans twee rondborstige dames die bijzonder veel van hen weg hebben.
Ook de Oosterse vechtsporten zijn vertegenwoordigd. **De Kung Fu's** gebruiken hun Shoalin stijl om zoveel mogelijk Pin's te maken en deze Ninja's bewegen zich met grote snelheid over het veld.
Uit de sloppen van de binnenstad komen **de Tall's**; twee boos kijkende punkers met een conditie van niets. Waarschijnlijk hebben deze heren te veel geestverruimende drugs tot zich genomen want langer dan een halve match houden ze het niet vol.
Twee andere losers zijn de **Actor's**. Hoewel ze er uitzien alsof ze vaker in de sportschool zijn te vinden dan op de toneelschool, brengen ze er op het veld niet veel van terecht.
Wat zou een computerspel zijn zonder de aanwezigheid van zeventienjarige schoolmeisjes? Precies helemaal niets. Daarom zijn daar ook de **Gall's**. Even schattig als sexy huppelen ze over het veld om de ene killer serve na de andere uit te delen.
Last but not least hebben we dan nog **de Champs.** Deze buitenaardse beach-volleybal kampioenen zien er uit als een kruising tussen Darth Vader en de Decepticons en spelen als monsters. Om tegen hen uit te komen moet je eerst de negen andere teams verslaan. Krijg je de Champs klein dan ga je met de juwelen naar huis.


Je kan een enorme hoeveelheid power-drinks en energy-boosters inkopen.


De Soldiers pinnen de bal als een kanonskogel.


Soccer Santos geeft een killer kick.

POWER TIP



Het is verstandig regelmatig gebruik te maken van de breaktime.


De Soldiers houden 'm nog net binnen.


Ginger Spice is ook van de partij.


Het maken van vreugdedansjes en het uitlachen van de tegenstanders is toegestaan.


De punkers die zich de Tall's noemen.

RAPPORT

graphics	8^8
geluid	9^0
originaliteit	8^8
speelbaarheid	9^2

- Special moves
- Freaky characters
- Geen zweet
- Humor

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 99,95 Bfr.ca. 1800
Fabrikant: Funsoft
Distributeur: Homesoft
Tel: 023-5530130

9^0

V-Ball is echt extreem verslavend. Urenlang knokken voor een puntje terwijl je team op alle mogelijke plaatsen geblesseerd raakt en dat alles in de veilige en gezellige omgeving van je eigen huis. Is de PlayStation niet fantatisch? Sporten zonder te zweten. Ik hou van de jaren negentig. KEES

V-Ball

RAPPORT

graphics	7^5
geluid	8^0
originaliteit	9^0
speelbaarheid	8^5

- ▲ Bomberman sucks nooit
- ▲ Eindelijk op de PlayStation
- ▲ Geen 3D
- ▼ Soms word je uitzicht belemmerd

PLAYSTATION
ƒ 109,95 Bfr.ca. 2000
Fabrikant: Hudson Soft
Distributeur: Columbia Tristar
Tel: 035-6250720

8^3

Bomberman World hoort absoluut in je verzameling als je alleen een PlayStation bezit. Heb je ook een SNES of een andere console, bekijk dan die versies eerst eens, want de eerste Bomberman is en blijft de king! (De originaliteit geldt voor de originele Battle mode versie).
BJØRN

POWER TIP

Naast de score geeft de Challenge mode aan of je een goede Bomber bent, een super Bomber of een kneus-bombertje. De bedoeling is dat je de high-scores bewaart en je vriendjes ermee inpepert.



Level 10 in Battle mode: de wip-wap stage.



In de Normal mode brandt het gras.



Bomberman is een van de succesvolste titels uit de videogame geschiedenis. Daarom is het ook zo vreemd dat Hudson zo laat met een versie voor de PSX op de markt komt. Maar hier is ie dan.

GEWOON WEER 2D

Het lijkt me onmogelijk dat je nog nooit van Bomberman hebt gehoord. Het spel is al net zo lang op de markt als er consoles zijn om het op te spelen, en ik heb eigenhandig al acht verschillende versies in de Power Unlimited besproken.
Toch is er altijd wel wat nieuws over te melden, zoals bijvoorbeeld vorig jaar, toen er een 3D versie uitkwam op de Nintendo 64. Niet wereldschokkend vond ik overigens, en vond Hudson blijkbaar ook want Bomberman World is gewoon weer lekker 2D, zei het met een 3/4 perspectief. Zoals altijd zijn de achtergronden en de figuurtjes weer schattig en kleurrijk en zoals altijd is het spel weer opgedeeld in een multiplayer Battle mode en een solo Story mode waarin je levels uit moet spelen.
Als extraatje zit in Bomberman World ook nog een Challenge mode, maar hierover later meer.

STORY MODE

In de Story mode is het simpele doel om de eindbaas van elke planeet te verslaan om uiteindelijk bij de Mystery Boss te komen aan het einde van het spel.
Je bereikt de eindbazen via een landkaart zoals je die kent van Donkey Kong Country. Elke tussenstop vormt een sub-level die er uitziet als een doolhof. Gebruik de bommen om in de weg staande muren en verschillende vijanden op te blazen en verzamel kristallen om de deur naar de uitgang te openen.
De sublevels worden natuurlijk steeds moeilijker en groeien van kleine leveltjes naar multi-level doolhoven met trappen, bomen die als brug dienen als je ze opblaast, springplanken en zwevende platforms.
De Story Mode is absoluut de moeite waard maar de hart-en-ziel van de game ligt toch in de multiplayer Battle mode.

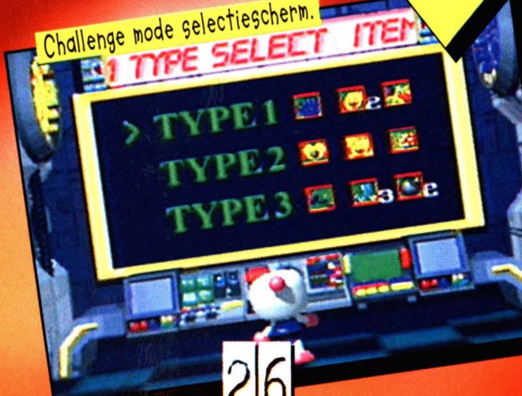
BATTLE MODE

De Battle mode zal mij nooit vervelen. Alleen de gedachte aan vijf kleine lego-mannetjes die paniekerig rondstuiteren terwijl ze met bommen naar elkaar slingeren is al vreselijk komisch. Hier ga ik dan ook weinig woorden aan vuil maken. Maar natuurlijk is er ook op Bomberman World wel iets aan te merken. Zo is het bijvoorbeeld opvallend dat, hoewel de controls vrij goed zijn, de mannetjes nogal traag bewegen. Pas als je minimaal drie snelheids-powerups hebt bemachtigd begint de actie een beetje SNES-proporties aan te nemen.
Wat wel weer leuk is, is dat je kunt kiezen uit verschillende mannetjes of vrouwtjes. Dat was al zo maar nu zien ze er ook echt anders uit en hebben ze individuele extra krachten. In principe zijn dat gewoon powerups die je al hebt gekregen voor het spel begint.
De afstandsbediening zit nog gewoon in het spel maar daarnaast heb je ook de gek stuiterende jelly-bombs en karate-handen.

CHALLENGE MODE

De Challenge mode is vrij beperkt maar wel leuk omdat je er high-scores mee kunt halen. Je kunt kiezen uit een spel van twee of vijf minuten, die elk zijn opgedeeld in drie typen.
Het verschil daartussen is enkel dat je drie verschillende typen powerups krijgt voordat het spel begint. Heb je de keuzes gemaakt, dan kan je binnen de tijd levels proberen uit te spelen en zo veel mogelijk bonuspunten trachten te scoren.

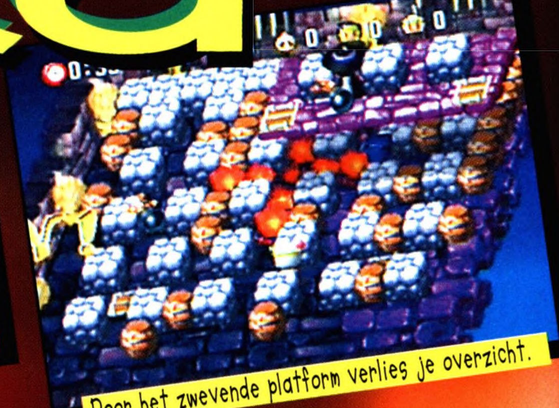
Bomberman World



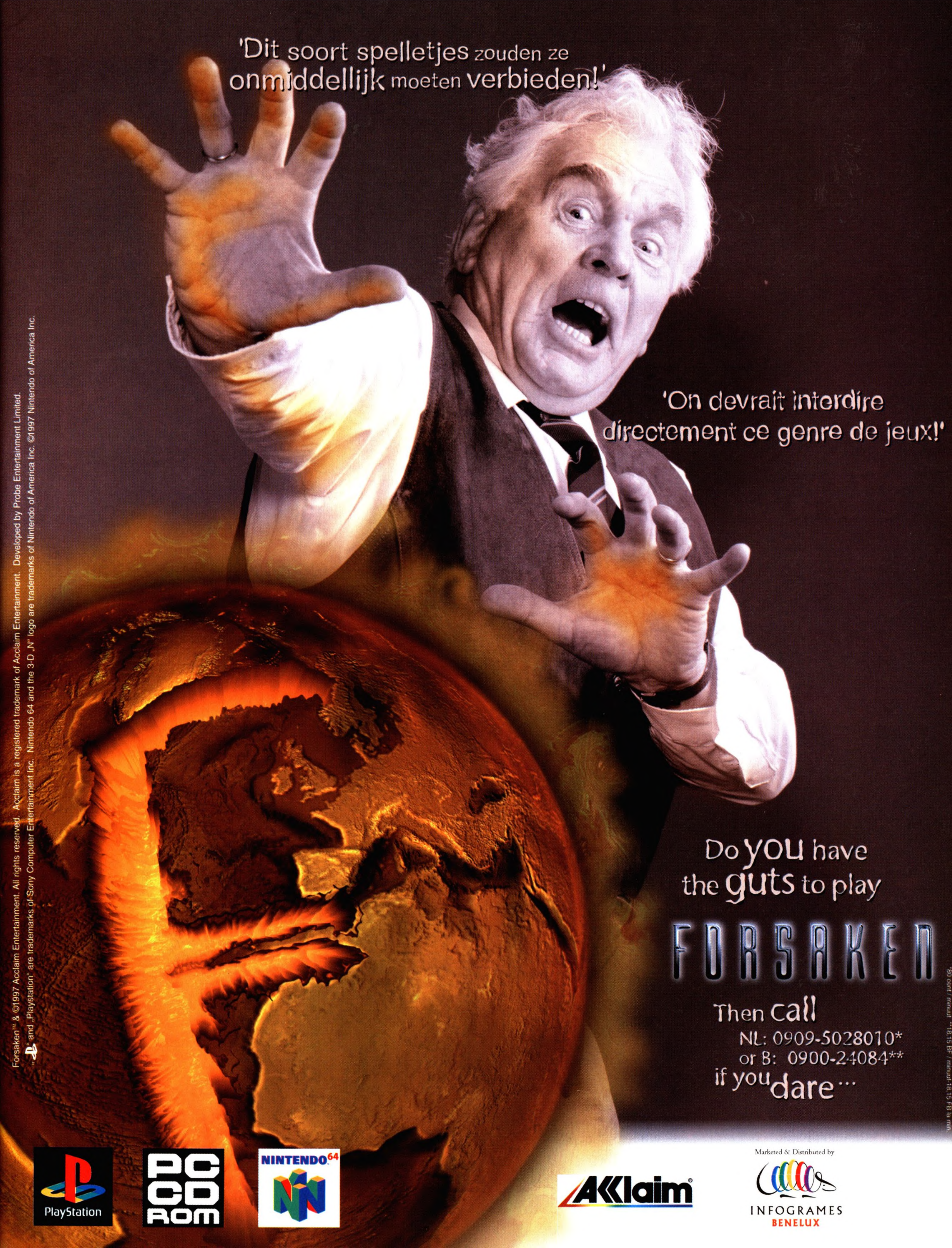
Challenge mode selectiescherm.



Bommie krijgt rijles.



Door het zwevende platform verlies je overzicht.



'Dit soort spelletjes zouden ze onmiddellijk moeten verbieden!'
'On devrait interdire directement ce genre de jeux!'
Do you have the guts to play
FORSAKEN
Then call
NL: 0909-5028010*
or B: 0900-24084**
if you dare...
*80 cent / minuut **18,15 BF / minuut-18,15 FB la min.
Forsaken™ & ©1997 Acclaim Entertainment. All rights reserved. Acclaim is a registered trademark of Acclaim Entertainment. Developed by Probe Entertainment Limited.
"PS" and „Playstation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Nintendo 64 and the 3-D „N" logo are trademarks of Nintendo of America Inc. ©1997 Nintendo of America Inc.
PlayStation
PC CD ROM
NINTENDO64
Acclaim
Marketed & Distributed by
INFOGRAMES
BENELUX

RPG's worden vaak gezien als moeilijk, te gespecialiseerd of langdradig. Met Hexplore zou daar wel eens verandering in kunnen komen.

Hexp

KRUISTOCHT

In het jaar 1000, in een wereld vol magie, geheime bondgenootschappen, verloren schatten en vergeten koninkrijken begint het avontuur van Mac Bride. Deze jonge avonturier reist samen met een groep Tempeliers naar het Midden Oosten. Het is de tijd van de kruistochten. Maar onderweg gaat er iets verschrikkelijks mis. In de Carpathian regio wordt het leger van de kruisridders op een donkere nacht overvallen door een leger monsters. Deze wezens komen uit de bergen en zijn gestuurd door Garkham, een evil lord en heerser der zwarte magie.

Bijna alle tempeliers worden uitgemoord en degene die de strijd overleefd hebben, zijn gevangen genomen in het kasteel van Garkham. Maar dat is nog niet alles. Garkham is op zoek naar een geheim manuscript, genaamd The Book of Hexplore. Dit boek zou de locatie van Eden prijsgeven (voor de leken onder ons: het Paradijs op aarde waar Adam & Eva vertoefden).De Hof van Eden is volgens de overlevering de bron van alle wijsheid en Garkham wil zo zijn kwade macht uitbreiden. Driemaal raden wie hier een stokje voor moet gaan steken.

TAKEN

Het spel begint als je alias Mac Bride, de avonturier, wakker wordt op de plaats waar de slachting heeft plaatsgevonden. Je bent op de een of andere manier knock-out geslagen, maar heb het gevecht wonderbaarlijk overleefd. Het enige dat je ziet zijn gescheurde tenten, lijken, gebroken wapens een aantal gnomen en behaarde monsters die op zoek zijn naar voedselrantsoenen en geld.

Op het moment dat de monsters je in de gaten hebben, rennen ze direct naar je toe, dus je kunt meteen aan de slag. Gelukkig is Mac Bride gewapend met een blinkend zwaard en hak je die creeps al snel naar het hiernamaals.

Jouw eerste taak is een reisgezelschap samen te stellen van vier personen (jezelf inbegrepen) en de overlevende tempeliers te bevrijden. Daarnaast dien je The Book of Hexplore eerder te vinden dan Garkham en zijn hand-



Mijn krijger beukt er op los.



Het Heilige boek waar het allemaal om draait.



Kan het iets minder met die messen?



Ga af, zit, koest, lig, down, braaf...



Hé, zijn dat niet die flubbers uit de hagelslag?



Sorry moeder, ik moest weer overwerken op kantoor.



POWER TIP

Kies de vier karakters die je in het introfilmpje ziet. Deze vier zijn het sterkst.



Ha, daar zul je onze gasten hebben.

langers en natuurlijk Garkham zelf uiteindelijk uit te schakelen. Maar zo ver is het nog la-a-a-a-a-ang niet.

OVERZICHT

In Hexplore bedien je een reisgezelschap dat je schuin van boven bekijkt. Dit derde persoonsgezichtspunt is vrij overzichtelijk en afwijkend van de meeste RPG's, die vaak vanuit een eerste persoon spelen. Wat zei ik, RPG? Ja dat klopt, maar Hexplore is meer dan een RPG, maar daarover later.
Via de muis bedien je Mac Bride en naderhand de andere leden van je groep. Je kunt de diverse leden onafhankelijk van elkaar laten bewegen of als groep, simpel door met de muis de leden te selecteren of er een vierkant omheen te slepen. Dit doet weer erg aan strategische wargames denken.
Door de rechter muisknop ingedrukt te houden, kun je desgewenst met de klok mee of tegen de klok in het landschap om zijn as laten draaien. Dit werkt erg prettig en gaat precies zoals in Wargames (de PC-versie dan).
Door deze optie kun je goed de omgeving afspeuren. Diverse ingangen van huizen of bospaadjes die je vanuit een eerder gezichtspunt nog niet had kunnen zien, geven zich zo bloot.

IK ZIE EEN STER

Al lopende door het landschap met onze held Mac Bride dient er zich al snel een boogschutter aan. Deze wil zich bij Mac Bride aansluiten. Je kunt er voor kiezen hem/haar wel of niet te rekruteren. Zo gaat het ook met de andere twee leden. Uiteindelijk zal het gezelschap uit vier leden bestaan: Mac Bride (de avonturier), een boogschutter, een krijger en een magiër.
Elk lid heeft zo zijn eigen specialiteiten. Magie en pijl en boog zijn goed om tegenstanders op afstand te raken. Magie is ook erg handig tegen andere zwarte magiërs of om deuren te openen of een doorgang te forceren. Mac Bride en de krijger zijn weer sterk in man-to-man combat.
Al vechtend, simpel met de muis, ontstaan er op de plek waar je een tegenstander hebt gedood zogenaamde experience points in de vorm van sterretjes. Deze moet je verzamelen en zo wordt het gezelschap steeds vaardiger.
Het kan ook zijn dat een tegenstander een object achterlaat, zoals wapens, geld, voedsel of een magic item. Daarnaast vind je diverse kisten met life potions, spreuken en andere items.

LORE

ACTIE

Zoals gezegd kent Hexplore veel RPG elementen en liefhebbers van dit genre zullen dit spel dan ook kunnen waarderen. Wat daarnaast opvalt, is de hoeveelheid actie. Om je heen vind je voortdurend monsters, wolven, gnomen, zwarte ridders en magiërs die je naar het leven staan. En dan heb ik het niet over tientallen, maar eerder honderden. Hierdoor krijgt het spel weer een strategisch shoot'em up karakter. Hexplore is dan ook direct speelbaar voor ieder type speler. De karakters zijn soms wat blokkerig, maar de diverse locaties (bossen, woestijnen, besneeuwde bergen, kastelen) zijn bijzonder kleurrijk met een eigen karakter.
Al met al zou Hexplore heel goed in staat kunnen zijn ook niet-RPG'ers over de streep trekken.

RAPPORT

graphics	7⁹
geluid	8⁰
originaliteit	8⁵
speelbaarheid	8⁰

▲ Groot
▲ Eenvoudig speelbaar
▲ Actie, strategie en RPG
▼ Figuurtjes wat blokkerig

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr.ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 90, 16Mb RAM 45Mb schijfruimte, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows 95.
Fabrikant: Ocean
Distributeur: Infogrames Benelux
Tel: 040-2393555

8¹

De mix van RPG en veel actie maakt Hexplore een verfrissend spel. Het biedt voor zowel de beginneling als de doorgewinterde RPG'er genoeg uitdaging en bovenal is de simpele bediening een verademing.
JAN



Dat wordt geen onschuldig sneeuwballengevecht!





Oké, nu even stil blijven staan dan kan ik goed mikken.



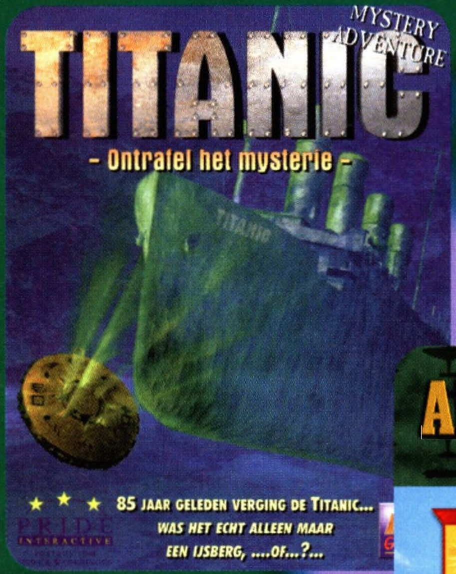
Jongens kunnen we er niet gewoon over praten?



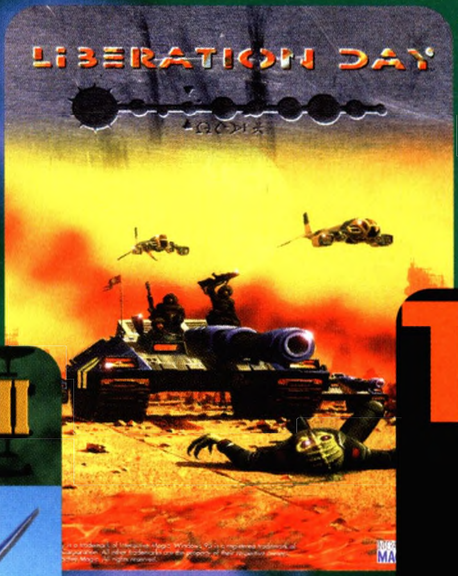
Eerst wat proviand inslaan.

POWER TIP

Save in de buurt van tombstones. Als je doodt gaat, kun je jezelf daar als geest weer snel tot leven wekken.



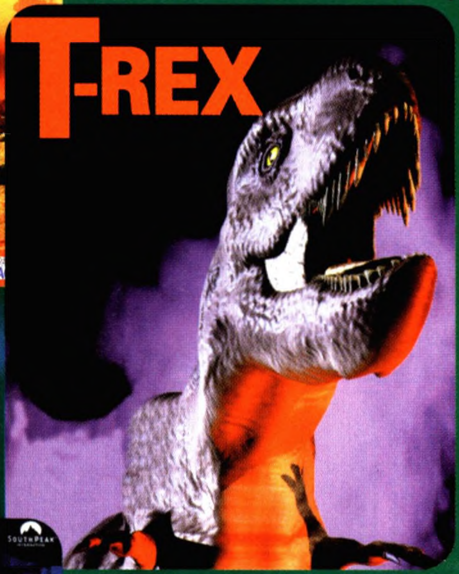
TITANIC: Als onderzoeker van zeewrakken word je hulp ingeroepen om de werkelijke reden van de ondergang van de Titanic te achterhalen. Je onderzoekt uit routine de omgeving van het wrak af op zoek naar aanwijzingen. Tot je verbazing vind je vlakbij in de omgeving een ruïne van een duizenden jaren oude stad. Al snel vind je aanwijzingen dat er een verband ontstaat tussen de vondsten die je doet in deze stad en de ondergang van de Titanic. NL handleiding.
Prijs: ƒ 39,95/BFR 799



LIBERATION DAY: Op 12 augustus 3012 werd het contact verloren met de vreedzame kolonie Nu Haven. Missies naar deze kolonie om te kijken wat er aan de hand was keerden niet terug. Nu sturen ze jou, voor het geval dat ... het meest uitgebreide strategiespel denkbaar, alleen geschikt voor de echte strateeg. Nederlandse handleiding.
Prijs: ƒ 99,95/BFR 1999



AIR WARRIOR III: de lang verwachte opvolger van Air Warrior II, nieuwe vliegtuigen, nieuwe missies uit de tijd van de Slag om de Pacific. Met nederlandse verpakking en handleiding.
Prijs ƒ 99,95/BEF 1999



T-REX: Tijdens een expeditie door nog nooit betreden gebieden verdwijnt het gehele onderzoeksteam. Jouw taak lijkt eenvoudig: red het team en de expeditie, maar wat staat je te wachten ... Met nederlandse verpakking en handleiding.
Prijs ƒ 29,95/BEF 599



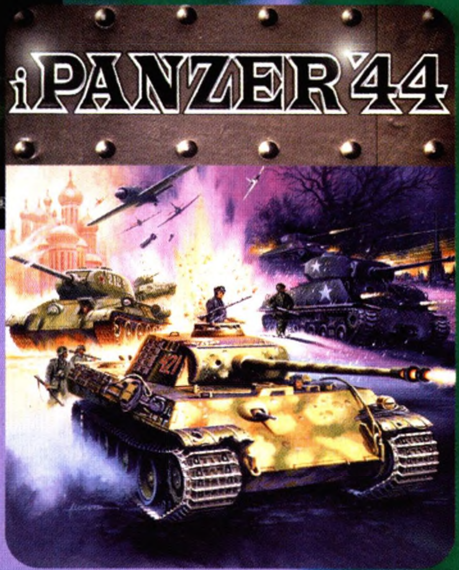
FLYING SAUCER: is de eerste UFO-flight-simulator! Neem de rol van ET over!!!
Prijs ƒ 79,95/BEF 1499 Binnenkort verkrijgbaar.



TEMÜJIN: is de eerste sensationele Mysterie/adventure game met Virtual Reality! Probeer in het museum het geheim van de Genghis Khan schatten te onthullen.
Prijs ƒ 79,95/BEF 1499
Zeer binnenkort verkrijgbaar.



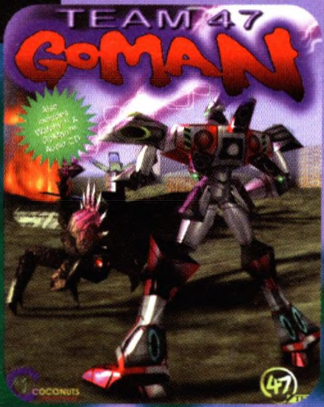
EATTHIS: Een unieke game van belgische oorsprong. Eatthis is een combinatie van platform & action en is zwaar verslavend. Het doel is simpel, vernietig alle aliens die de aarde hebben bevolkt.
Prijs nog niet bekend. (verwacht MEI)



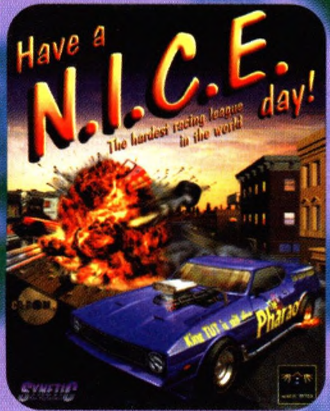
iPANZER'44: De beste WO II tanksimulator die tot nu toe op de markt is verschenen. Vooral op grafisch gebied verslaat iPanzer'44 zijn concurrenten met gemak. Keer terug naar de tijd toen tankcolonnes het slagveld nog deden daveren onder hun gewicht. Speel tegen de computer of ga de strijd aan op het internet. iPanzer'44 ondersteunt alle grafische kaarten. NL handleiding
Prijs: ƒ 99,95/BFR 1999



BEAT 2000: De opvolger van het populaire muziek programma NEW BEAT.
Alle muziek soorten zijn te creëren van House tot klassiek. 20 verschillende instrumenten staan tot je beschikking, met enkele muis klikken creëer je meest professionele samples & muziek stukken. Volledig nederlandstalig, in doos. Prijs ƒ 49,95/BEF 999



GOMAN: is een absolute topper op de PC in Japan. Dit is de ultieme ervaring op het gebied van Manga. Het spel is het best te omschrijven als een mix tussen Mechwarrior & MDK. Je opdracht als menselijke robot is om aliens uit te schakelen voordat zij de energieplantages in Japan vernielen. De gevechten vinden in alle omgevingen plaats, van het platteland tot midden in Tokio. De liefhebbers van Manga & vechtspelen kunnen hun hart ophalen en voelen hoe een echte Manga game gespeeld moet worden. Prijs ƒ 59,95/BEF 1199
Verwacht mei.



HAVE A NICE DAY: Jij en je tegenstanders hebben maar één ding voor ogen: geld verdienen met racen en het uitschakelen van je tegenstanders. Het geld gebruik je dan weer voor het ontwerpen van een nog betere wagen en de nieuwste wapens die je op die wagen monteert. Dit spel is alleen geschikt voor liefhebbers van het meest agressieve geweld waarbij je niet kijkt of er een of twee slachtoffers meer of minder vallen.
Prijs ƒ 59,95/BEF 1199
Verwacht mei.

Mind MultiMedia
it's a mind game

Postbus 7004, 6700 CA Wageningen tel 0317 - 422224 fax 0317 - 426418

Voetbalspecial
WK 98

Zelfs de grootste sporthaters zullen het inmiddels wel weten; nog een paar weken en het WK-voetbal barst los. Je kunt er gewoon niet omheen, of je wilt of niet.
De meeste PU-redacteuren (en de meeste PU-lezers ook, zo hebben we gemerkt) kunnen haast niet wachten tot het zover is. En net als vier jaar geleden, laten ook de gamesfabrikanten zo'n mega-sportevenement natuurlijk niet ongemerkt passeren.

BACK IN TIME

Ook vier jaar terug hadden we in het juninummer van de PU een WK-special en het is grappig om te zien hoeveel er in de tussentijd veranderd is. In het Nederlands team speelde bijvoorbeeld Jan Wouters, Danny Blind, Frank Rijkaard en John Bosman, maar op games-gebied leefden we vier jaar terug helemaal in een ander tijdperk.
Wat dacht je van de spellen die toen hoge scores haalden: USA 94 CD-i ('Hartverscheurend'), WorldCup USA 94 MegaDrive ('Heerlijk, helder genot'), Fifa Soccer MegaDrive ('Strakke trap') en Super Sidekicks Neo Geo ('Snel en rauw'). Minder enthousiast waren we in 1994 over John Barnes CD 32 ('Achterhaald'), Goal! Game Boy ('Debiel gepriegel') en Sensible Soccer Game Gear ('Onspeelbaar').



KEIN GELOEL

De consoles van vier jaar geleden verzamelen inmiddels stof en de kwaliteit van de spellen is niet meer te vergelijken met wat we anno 1998 krijgen voorgeschoteld.

Uit het enorme aanbod dat de afgelopen maand op onze bureaus belandde, hebben we een achttal games geselecteerd en, geassisteerd door J.J. en Ruben, heeft onze voetbalkenner bij uitstek; Skate The Great (alias Da Bilspleet) de spellen aan een kritisch onderzoek onderworpen.
Zoek je nog een spel om deze zomer ook digitaal een lekker balletje te trappen, lees dan de beoordelingen van: World League Soccer (PSX, PC), Kick Off World (PSX), Adidas Power Soccer (PSX), WorldCup 98 (PC, PSX, N64), ISS 98 (N64), Soccer Golden Goal (PSX), WK Voetbalavontuur (PC) en WK 98 Voetbal (PC). Dit alles met de woorden van wijlen Ernst Happel in gedachten: 'Kein geloel, fussbal spielen!'

preview



Door de enorme hoeveelheid voetbalgames had soccer-champ Skate het zo druk dat ik me ook eens op de digitale grasmat mocht begeven. WLS 98 is the name of my game.

OVERZICHTELIJK

Qua game-opzet zijn bijna alle voetbalspellen zo'n beetje hetzelfde; een mooie intro met videobeelden gevolgd door een ruim assortiment aan opties. Dit alles is bij WLS 98 ook aanwezig. Je kunt kiezen uit de competities van negen landen inclusief de P.T.T. telecompetitie.

De 'feel' van WLS 98 is vrij aangenaam. De graphics zijn mooi en de actie is overzichtelijk. Toch zijn er wel wat minpuntjes te melden. Zo verloopt de actie aan de trage kant en is scoren gewoon te moeilijk: zelfs de computer lukt het zelden. Het onderlinge verschil tussen de teams is bij WLS erg klein. Ondanks dat je voor elke wedstrijd het 'skill'-niveau per team kan bepalen, merk je hier in de praktijk weinig van. Sterk punt is de Engelse commentator die verbazingwekkend precies op de actie reageert.

SKATE V.S. RUBEN

Na een dikke twee uur voorbereiding vond ik mezelf goed genoeg om het op te nemen tegen specialist Skate The Great die even langs kwam wippen en natuurlijk met N.A.C. wilde spelen.
Ook in de 2 player mode is het erg moeilijk scoren. De eerste drie potjes eindigden onbeslist. Toen ik echter in het vierde potje een zuigende opmerking maakte over Skate's held Pierre van H., scoorde hij plots met een omhaal à la Van Basten. Een paar seconden later ging het fluitsignaal en verliet Skate met een brede grijns het testhok.



Ik had hier toch ergens m'n lunchpakketje neergelegd.

Die gaat het stadion uit.

Hé, loop niet bij je man weg!

RAPPORT

graphics	8,3
geluid	8,8
originaliteit	7,0
speelbaarheid	6,9

▲ Commentaar
▲ Strak beeld
▼ Langzaam
▼ Moeilijk scoren

PLAYSTATION
Prijs: 129,95 Bfr.ca. 2350
Fabrikant: Eidos
Distributeur: CD Contact Data
Tel: 077-3232832

7,8

World League Soccer 98 is een goede voetbalgame. Ondanks dat de gameplay iets sneller had gemogen, doet het weinig onder voor toppers als Soccer Golden Goal en FIFA 98.
RUBEN

'98 WLS
WORLD LEAGUE SOCCER

RAPPORT

graphics	8⁵
geluid	8⁰
originaliteit	8⁰
speelbaarheid	8⁵

- ▲ Mooie graphics
- ▲ Soepele gameplay
- ▼ Spelers zijn bakbeesten
- ▼ Geen WK

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 75.95 Bfr.ca.1400
Systeemeisen: Pentium 133, 8 Mb RAM, 3 Mb schijfruimte, SVGA of 3Dfx, geluidskaart, muis, double speed CD-speler, Windows 95.
Fabrikant: Silicon Dreams
Distributeur: Emtec Benelux
Tel: 026-3717712

8³

WLS besteedt als een van de weinige voetbalgames van dit moment geen aandacht aan het naderende WK en dat is jammer. De game is verder op sommige punten slordig uitgewerkt maar de soepele gameplay en de fraaie graphics vergoeden veel. J.J.

In World League Soccer van Silicon Dreams doen ze alsof er helemaal geen WK op het punt staat te beginnen. Clubvoetbal voert hier de boventoon. Zeker niet goed op de kalender gekeken...

RMEC EN MWV

Er zijn op dit moment voetbalgames genoeg. Naar mijn smaak zelfs iets te veel. De naderende WK heeft de games-producenten compleet voetbal-maf gemaakt.

Ik moest dan ook even in mijn ogen wrijven toen ik zag dat WLS het WK 98 gewoon negeert. In deze game draait het voornamelijk om de clubs uit de competities van Frankrijk, Nederland, Italië, Engeland, enz.

Althans dat is mijn vermoeden, want diegene die bij Silicon Dreams de teksten heeft ingevoerd (of vertaald), had zijn leesbril achterstevoren op. Weleens gehoord van MEC Nijmegen, MWV Maastricht, Fyenoord Rotterdam?

Bij de namen van de spelers sloeg dit persoon helemaal door. Hij heeft werkelijk geen enkele naam goed gespeld. Misschien mochten ze de echte namen, vanwege het auteursrecht, niet gebruiken. In dat geval hadden ze er beter aan gedaan fantasie-namen te verzinnen, want dit ziet er echt niet uit.

OPTIMAAL INSTELBAAR

In WLS kun je dus met de clubs uit verschillende competities een groot aantal verschillende toernooivormen afwerken en er zijn ook een twintigtal nationale teams aanwezig.

WLS biedt verder het bekende werk. Je kunt kiezen uit een nationaal kampioenschap, een nationaal- en internationaal bekertoernooi, een losse oefenwedstrijd, enz.

Een pluspunt van WLS is de optimale instelbaarheid met een aantal verrassende opties. Zo kun je bijvoorbeeld de toestand van het veld bepalen. Van modderig (erg leuk slidings maken) tot besneeuwd en van vochtig tot keihard, het is allemaal mogelijk. Bovendien heeft het een duidelijke invloed op het spelverloop.

Ook de tijd waarop je de wedstrijd laat beginnen, bepaalt de actie op het scherm. 's Middags schijnt bijvoorbeeld de zon en zijn de spelers sneller moe.

POWER TIP
Laat de keeper de bal niet uitgooien. In 90% van de gevallen komt de bal bij de tegenpartij terecht

BAKBEESTEN

Als je in het bezit bent van een 3Dfx-kaart (en dat zal zo langzamerhand wel), krijg je echt prachtige graphics voorgeschoteld. De stadions zijn erg fraai en het publiek beweegt constant op en neer.

De spelers zien er wel een beetje vreemd uit. Silicon Dreams heeft er een soort bakbeesten van gemaakt, die ik normaliter dagelijks in de gym tegenkom. Ook hebben ze vaak hetzelfde hoofd. Bij Griekenland speelt zelfs een elfling in het nationale team. Een beetje meer variatie was hier op z'n plaats geweest.

Met een Pentium 133 verloopt de gameplay soepel. Je kunt de gamesnelheid zelfs in het hoofdmenu iets opkrikken. Bezitters van een lichtere Pentium raad ik het spel echter niet aan, dan wordt het te traag.

Je speelt in principe met acht knoppen of toetsen. Je kunt door combinaties te maken of door het gebruik van nog twee extra knoppen of toetsen, speciale acties uitvoeren. De spelers reageren prima op de bevelen.

Bij WLS kun je heerlijk snel door dode situaties heen klikken.

Bij sommige games moet je, bijvoorbeeld bij een corner, een halve minuut wachten tot die genomen wordt. Loopt zo'n speler tergend traag naar de hoekvlag toe. Daar word ik dus gek van. Een simpele druk op een toets, doet dat zinloze gedoe in WLS voorbijgaan. Hulde!


Zo ziet een trainer de wedstrijd.



De jongens van Ayax hebben flink aan de gewichten gehangen.


Dat lijkt me buitenspel.



Kijk, daar zit m'n vriendin.



Michael Laudrop scoort.


Dat bekijken we even van dichtbij


Sorry, een late tackle.







Ronaldo is vanuit elk gezichtspunt gevaarlijk.

Gaan we lobben, stiften, poeieren of een effectballetje.



Kies voor klassiek of modern camerawerk.

RAPPORT

graphics	8^{0}
geluid	8^{0}
originaliteit	8^{0}
speelbaarheid	7^{0}

- ▲ Compleet Nederlandstalig
- ▲ Extra Manager-optie
- ▲ Veel toernooien en competities
- ▼ Lastige gameplay

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 99,95 Bfr.ca. 1800
Fabrikant: Anco
Distributeur: Homesoft
Tel: 023-5530130

7^{8}

Hoewel je nog steeds behoorlijk op de gameplay moet oefenen, schat ik de PSX-titel hoger in dan de PC-versie. Bovendien krijgen de PSX-fans een extra manager-optie erbij; de mazzelpikken! J.J.

Kick Off World

Kick Off World is de eerste compleet Nederlandstalige voetbalgame op de PSX en meer dan een conversie van de PC-versie Kick Off 98.

PSX-VERSIE BIEDT EXTRA'S

De PSX-versie van Kick Off is net een tikkeltje anders dan z'n PC-broertje en vandaar ook de gewijzigde naam.
Kon je op de PC bijvoorbeeld alleen maar met nationale elftallen spelen, in de PSX-versie zijn ook alle grote Europese topclubs present.
Daarnaast kent de PSX-versie als bonus een interessante manager-optie.
In het februari-nummer gaf ik de PC-versie van Kick Off een krappe voldoende. Met name de gameplay stelde mij teleur. Je kon zo absurd veel bewegingen uitvoeren dat je last had van Babylonische vingerverwarring.
Dit manco is bij de PSX-versie niet weggewerkt. Het barst nog steeds van de, op zich handige, mogelijkheden. Je kunt duwen, stiften, schoppen, lobben, passen, effectballen geven, koppen, slidings maken, enz.
Maar voor al deze acties zijn maar vier knoppen aanwezig. Bij de ene actie moet je daarom een knop lang ingedrukt houden, bij de andere weer kort. Voordat je alles door hebt, ben je een dag verder.

CAMERA

Ik klaagde in februari ook over de bewegingen van de spelers. Ze liepen bijvoorbeeld regelmatig dwars door elkaar heen. Dit probleem heeft Anco op de PSX aardig verholpen. Slechts de keeper maakt nog wat vreemde moves. De graphics zien er fraai uit en het spel loopt soepel.
Je klikt zo door de diverse menu's heen en dooie spelmomenten en herhalingen kan je overslaan.
Al met al is KO 98 een alleszins aanvaardbare PSX-titel geworden.

RAPPORT

graphics	6^{6}
geluid	5^{2}
originaliteit	7^{0}
speelbaarheid	5^{4}

- ▲ Ook clubteams aanwezig
- ▼ Matige gameplay
- ▼ Hollands commentaar is diep triest
- ▼ Spanning amper voelbaar

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 119,95 Bfr.ca. 2175
Fabrikant: Psygnosis
Distributeur: Columbia Tristar
Tel: 035-6250720

6^{1}

Eigenlijk hadden ze de game net zo goed Adidas Soccer kunnen noemen want de power is helaas verdwenen. Je zou mogen verwachten dat een ontwikkelaar die juist nu met de neus overal bovenop zit, een goede soccergame af zou kunnen leveren. Helaas is het tegendeel waar. SKATE

review

ADIDAS POWER SOCCER 98

In 1996 beleefde ik veel plezier aan de eerste APS-editie. Het is echter de vraag of Psygnosis zich met de nieuwste versie staande zal kunnen houden tussen de big boys

HOGE VERWACHTINGEN

Aangezien de 1997-release van APS me zwaar teleurstelde, hoopte ik dat APS 98 weer wat van de oude kracht uit 1996 zou hebben maar dat is helaas niet het geval. Als enige van de hier gereviewde games wordt in dit spel gebruik gemaakt van de hi-res mogelijkheden op de PSX, maar echt fraai oogt het allemaal niet.
De gameplay verloopt er ook niet veel soepeler door, terwijl het allemaal vrij onnatuurlijk aanvoelt. Tja, dan heb je eigenlijk bij voorbaat al geen kans meer om jezelf aan de top te nestelen, toch?

GEEN COMEBACK

Deze game heeft wel iets wat andere nieuwe games niet hebben: naast de mogelijkheid om het WK te spelen, kun je ook met clubteams in de Champions League, de Europacup 1, 2 en 3 en een aantal andere intercontinentale cups aan de slag. De vraag is of deze opties toereikend zijn om de verkoop te stimuleren.
APS 98 schiet namelijk op alle fronten net tekort, en ook het feit dat het spel twee weken na World Cup 98 gereleased zal worden, kan het spel best eens de das omdoen.



Een katachtige reflex.



Knal, z'n kop eraf.



Daar hebben we die fiets-kick weer.



Omhalen zonder bal.

Tja, het is een Fijenoorder.

preview

Ondanks de moordende concurrentie lijkt EA Sports met World Cup 98 alle troeven in handen te hebben. Het is immers de officiële WK-game, en dus kunnen we er bij voorbaat van uitgaan dat deze release de competitie op zowel de PC als de consoles mijlenver achter zich zal houden.

A WAY OF LIFE

Ja ja, hondstrouwe aanhangers van de FIFA-cyclus, daar begonnen jullie eventjes te flippen hè? Jullie dachten natuurlijk dat Skate weer van plan was om uit zijn bilspleet te gaan kletsen! Ik heb immers altijd wel wat negatiefs te melden over de FIFA-games, al was het maar dat ik ze bijna nooit lekker speelbaar vind. Conclusie: volgens de 'kenners' onder de PU-lezertjes ben ik gewoon een sukkel die helemaal niets snapt van het voetbalspel.

Well boys, have I got news for you. Ik snap voetbal namelijk niet, ik lééf het! En dat geldt niet alleen voor the real thing maar ook voor datgene wat zich afspeelt op bijvoorbeeld de N64 of PSX. Meer dan eens heb ik me bij mijn andere werkgevers (jawel, ik heb naast deze droombaan ook andere, minder leuke, werkzaamheden) wekenlang ziek gemeld om de nieuwste soccergames, en dat zijn er de afgelopen jaren nogal wat geweest, aan een grondig onderzoek te kunnen onderwerpen.

Dus nu niet meer zo zeiken aan mijn kop of dom lopen lullen in die briefjes, want vergeet niet dat ik met een simpel knipoogje naar onze secretaresse in een handomdraai aan al jullie persoonlijke gegevens kan komen.



GEEN CLUBTEAMS

Speciaal voor iedereen die maar niet kan begrijpen dat ik de FIFA-spellen niet altijd kan waarderen, heb ik me extra grondig verdiept in World Cup 98. Natuurlijk zijn alle 32 landenteams aanwezig, plus nog acht andere die zich niet hebben geplaatst voor het eindtoernooi. Deze zie je niet terug in de poules maar zo wordt er in die landen tenminste ook nog een zooitje exemplaren verkocht. Hoezo marketing to the fullest?

De clubteams en landelijke competities die bij FIFA:RTWC nog als bonus waren toegevoegd, behoren tot het verleden. Dat zal mij eerlijk gezegd worst wezen, gezien de vele extra's en verbeteringen die aan deze editie zijn toegevoegd.

SAR IS OOK MAAR EEN MENS

Allereerst aandacht voor de kleding van de spelers, die dankzij bitmap rendering nog realistischer oogt dan voorheen. Je ziet de shirts en broekjes echt flapperen wanneer je rent, terwijl ze ook nog eens viezer worden naarmate de wedstrijd vordert.

Door middel van zogenaamde nieuwe 'Compression Touch' technologie reageren



Die Engelsman is zeker levensmoe.



Dat gaat je een nieuwe camera kosten.



The ultimate humiliation move.



Een uiterst effectieve snoekduik.



Wel richting goal koppen a.u.b.

RAPPORT

graphics	8⁷
geluid	8⁷
originaliteit	9⁰
speelbaarheid	8⁶

- ▲ Vloeiende gameplay
- ▲ Lekkere stadionsfeer
- ▲ Genoeg cameraviews
- ▼ Grafisch niet altijd optimaal

NINTENDO 64
Prijs: ƒ 159,95 Bfr.ca. 2900
Fabrikant: Electronic Arts
Distributeur: Electronic Arts
Tel: 00800-94055555

8⁸

Eerlijk gezegd had ik juist door de ontwikkelingen omtrent de N64 verwacht dat WC 98 nog veel beter zou ogen en spelen dan de voorgangers. Ach, het kan altijd nog beter maar ISS Pro heeft er tenminste een concurrent van formaat bij.

SKATE



Gelieve nu een steekpass te geven.

POWER TIP

Wijzig je tactische plannen voordat je de strijd aangaat met een nieuwe tegenstander.



Aan statistieken geen gebrek.



Duitsland heeft er een held bij .





Handig: in-game tactiekveranderingen.

De Spanjaard zet de Argentijn een hak.



Netjes ontweken.

...RLD ...UP 98

spelers nu zo'n 75% sneller, zodat de gameplay een stuk vloeiender verloopt. De in het verleden nog regelmatig blunderende keepers (hun AI was naar mijn idee in vergelijking met die van de voetballers niet al te best) hebben gelukkig een complete make-over gehad en leren deze keer sneller van hun fouten. Dit maakt het scoren van goals in ieder geval een stuk moeilijker, hoewel ik tijdens het spelen zo af en toe toch wel eventjes achter m'n oren moest krabben wanneer ik ons eigen Sarretje soms fratsen uit zag halen die hij in het echie never nooit zou flikken. Typisch dat 's werelds wreedste doelman juist in een game ook maar een mens blijkt te zijn.

KEN UW KLASSIEKERS

Verder worden in het verschrikkelijk uitgebreide optiescherm een aantal nieuwe features geïntroduceerd, zoals team handicapping en catch up logic. Deze twee opties geven je de mogelijkheid om de verschillen tussen teams te verkleinen en terug te komen in een wedstrijd waarin je achter staat. Tijdens het spel zelf kun je ook verscheidene tactieken toepassen door op een paar knoppen tegelijk te drukken, zodat je niet alsmaar de game hoeft te onderbreken door naar het optiescherm te gaan. Nou, dat mogen we toch wel nieuwigheidjes en verbeteringen noemen, nietwaar?
Een zeer interessante optie die ik nog niet gemeld heb, is de mogelijkheid om een achttal klassiekers uit de geschiedenis van het WK te spelen. Dit kan echter pas wanneer je de finale van '98 gewonnen hebt. Zo speel je met het toenmalige Nederlands elftal de beruchte finale uit 1974 tegen die Mannschaft nog eens dunnetjes over en kun je met een heus zwart-wit beeld een wedstrijd uit 1930 overspelen. Vreemd genoeg geldt dit alleen voor de N64 en PC-versie, tenzij ze nog veranderingen aanbrengen bij de PSX-versie. Hier speelde ik die vooroorlogse wedstrijd namelijk in kleur.

SHIT, BAL PLEITE

Het commentaar is bij alle versies prima in orde, met een uitgebreide staf van experts die afwisselend hun toelichting geven.
En, zoals gezegd, speelt WC 98 nog soepeler en sneller dan z'n Fifa-voorgangers,.al vond ik het met name de PlayStation net even iets te rap gaan (zelfs in de traagste stand). Aangezien ook nu weer alle knoppen gebruikt moeten worden om in de Professional en World Class Mode enigszins progressie te boeken, krijg je dus amper de tijd om na te denken welke move je op een bepaald moment moet maken. In de Amateur Mode is dat nog wel te doen maar dat komt meer doordat je tegenstanders nog vrij zwak functioneren.
Ook merkte ik op dat de hoekschoppen (wederom voornamelijk op de PSX) erg onoverzichtelijk zijn. Wanneer de bal vanuit de lucht het doelgebied in daalt, verandert de camera automatisch van standpunt en verlies je de bal een ruime tel volledig uit het oog. Nee, perfect is het allemaal nog niet maar het komt nu eindelijk wel verdomd dicht in de buurt.

RAPPORT (PlayStation)

- graphics 8^{3}
- geluid 8^{9}
- originaliteit 9^{0}
- speelbaarheid 7^{8}

- ▲ Nog meer moves
- ▲ Nog realistischer
- ▲ 1001 opties
- ▼ Soms wel erg snel

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 129,95 Bfr.ca. 2350
Fabrikant: Electronic Arts
Distributeur: Electronic Arts
Tel: 00800-94055555

8^{5}

Jawel, ik geef het grif toe: World Cup 98 is dé soccergame van het jaar geworden en ondanks het feit dat ik door de speelsnelheid op de PSX de bediening waarschijnlijk pas na de echte finale onder de knie zal krijgen, ben ik nu eindelijk overtuigd.
SKATE

RAPPORT (PC)

- graphics 9^{2}
- geluid 8^{7}
- originaliteit 9^{0}
- speelbaarheid 8^{9}

- ▲ Zwart-wit classics ogen schitterend
- ▲ Bijzonder gedetailleerd
- ▲ Prachtige stadions
- ▲ Uitstekend speelbaar

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 000,00 Bfr.ca. 0000
Systeemeisen: Pentium 100, 16 Mb RAM, 40 Mb schijfruimte, SVGA, geluidskaart, double speed CD-speler
Fabrikant: Electronic Arts
Distributeur: Electronic Arts
Tel: 00800-94055555

9^{0}

De PC-versie van WC 98 is de crème de la crème van het drietal. Vooral met een 3Dfx card is het smullen geblazen, maar ook zonder dat soort poespas zul je de zomer van je leven hebben.
SKATE



Daar nemen we een pint op.


Een stylistische vooroorlogse move.



Shit, drie hijgende Duitsers op m'n nek.



Netjes met de hand op het hart.



Licht veldoverwicht voor de Italo-boys.

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 98


Hé, koprollen maken doe je maar bij de gymnastiekvereniging.


Boys vanavond zuipen bij mij.


Shit, onze kiep is z'n prothese kwijt.


Laat die vlaggen je niet afleiden.



POWER TIP

Om te voorkomen dat je schot geblokt wordt, dien je even een sprintje te trekken net voor je schiet.


Zeg, is die rechtse grensrechter wel meerderjarig?


We spelen achillespeesje doorzagen.


Kijk jongens, zo doen we dat.

RAPPORT

graphics	8[9]
geluid	8[8]
originaliteit	7[8]
speelbaarheid	9[8]

- ▲ Super gameplay
- ▲ Spelers bewegen zeer natuurlijk
- ▲ Tig opties
- ▼ Weinig veranderingen t.o.v. ISS 64

NINTENDO 64
Prijs: ƒ N.N.B.
Fabrikant: Konami
Distributeur: Konami
Tel: 020-4223411

8[9]

Het eindcijfer van ISS 98 had met wat meer extra's (die World Cup 98 bijvoorbeeld wel heeft) nog hoger uit kunnen vallen. Desondanks heeft Konami weer een heerlijk voetbalspel gefabriceerd, waarvoor we helaas nog tot de herfstperiode geduld zullen moeten opbrengen.
SKATE

Een jaar geleden zag ISS 64 het licht en mocht wat mij betreft de beste soccergame aller tijden genoemd worden. Zal fabrikant Konami in staat zijn om zich ook dit jaar met de nieuwste editie te onderscheiden?

EEN BEETJE VREEMD

Het antwoord op de vraag uit de intro luidt: jazeker wel. Dit om de simpele reden dat Konami ervoor gekozen heeft om de release van ISS 98 uit te stellen tot de herfst van dit jaar. En da's toch wel vreemd te noemen, gezien het feit dat deze titel met groots gemak de strijd aan zou kunnen gaan met die andere topper op de N64, World Cup 98. Waarom ze besloten hebben om tot na de zomer te wachten met het uitbrengen van de game, is mij een raadsel maar aan de andere kant hebben we dan ook weer iets om naar uit te kijken wanneer de globale voetbalgekte weer een beetje achter de rug is.

HINKEN OP TWEE GEDACHTEN

Oké, het wachten is dus op het moment dat de bladeren weer van de bomen vallen. Maar is deze 1998-versie wel het wachten waard, wanneer haar voorganger binnen dit genre de perfectie al wist te benaderen? Wel, om eerlijk te zeggen hink ik na het zien en spelen ervan een beetje op twee gedachten. ISS 98 oogt namelijk weer uitstekend en valt wat de gameplay betreft door geen enkele andere game te evenaren. Probleem is dat dit met ISS 64 ook al het geval was, dus konden op die twee gebieden niet al te veel verbeteringen meer aangebracht worden. De verschillen zitten 'm nu in de kleine, soms te verwaarlozen details, zoals een uitgebreidere training-mode, de mogelijkheid om bij vrije trappen je muurtje te laten springen en een groter aantal vreugdeuitingen na het maken van een goal. Het valt dus nog maar te bezien of de bezitters van de vorige editie gek genoeg zijn om opnieuw het volle pond neer te tellen voor deze versie.

WHAT'S IN A NAME

Ook nu weer doet ISS het zonder officiële licenties, zodat je weer met de broertjes De Baer en onze Braziliaanse vriend Reinaldo aan de slag zult gaan. Ach, what's in a name if the game plays great, zeg ik dan maar. Alle benodigde opties om je favoriete nationale team naar behoren te laten functioneren zijn aanwezig, zoals het veranderen van de formatie, tactiek en speelstijl. Opties die je vandaag de dag in elke soccergame van formaat terugvindt overigens. Je zult tegen andere landen moeten strijden in toernooi- of competitieverband, waarbij te kiezen valt uit zo'n zes moeilijkheidsgraden. Da's wel lekker, want zo kun je jezelf langzaamaan specialiseren om na verloop van tijd uit te groeien tot een heuse killer.
De spelers reageren accuraat op de handelingen van de joypad en de speelsnelheid is precies goed: niet te snel, en zeker niet te traag.
ISS 98 mag dan ook weer een absolute kraker genoemd worden, maar zal, zoals ik al zei, wat minder aanlokkelijk zijn voor de ISS 64-bezitters want erg veel is er niet veranderd en dat mag best wel een beetje jammer genoemd worden.




Van Basten is het niet verleerd.



Die gaat keihard de kruising in.



Hopla, elleboog op een Duitse kaak.



De sterren van toen.

POWER TIP

Ook deze game herbergt enkele geheime (deels historische) elftallen. Van het Engelse team uit 1966 tot Die Mannschaft en zelfs een All Star Oranje-team, met Van Basten, Cruijff, Neeskens en Gullit.


Hoezo, een showduik.


Herken je onze Braziliaanse vrienden?





Een Italiaanse voorstelling.

Een hele opgave, dat targetshooting.

De concurrentie voor World Cup 98 komt deze voetbalzomer uit onverwachte hoek. Ontwikkelaar Z-Axis heeft namelijk de licentie van de Engelse voetbalbond en het bijbehorende WK-team in handen weten te krijgen. Maar nu de hamvraag: is de game ook goed?

ANDERE POEP

De trouwe FIFA-volgelingen zullen misschien geen boodschap hebben aan deze soccergame, maar degenen bij wie kwaliteit voorop staat (ongeacht de titel of fabrikant van het spel), zouden absoluut eens een blik moeten werpen op Soccer Golden Goal. Dat SGG het officiële spel is van de Engelse voetbalbond (FA), geeft de game toch wel extra cachet. Voetbal is per slot van rekening in Engeland uitgevonden en natuurlijk dank ik ze daar hartelijk voor. Anders had ik elke zondagavond om zeven uur naar korfbal of schoonspringen moeten kijken op de televisie. Maar wie ik op dit moment zeker heel hartelijk wil bedanken, is het team van Z-Axis dat verantwoordelijk is voor dit spel. Want mensen, this is some different shit!

PASSENDE GEZICHTEN

Het was best wel even schrikken toen ik met de game aan de slag ging. Eerst dacht ik nog iets van 'ach gut, weer een nep WK-spelletje' maar toen ik eenmaal mijn eerste wedstrijd begon te spelen, was die gedachte ogenblikkelijk uit mijn koppie verdwenen. Te kiezen valt namelijk uit zo'n 50 landenteams (met de officiële namen van alle spelers), waarvan 32 landen die zich gekwalificeerd hebben voor de eindronde van het WK en zullen strijden om de felbegeerde cup. Voor de spelers is gigantisch veel gebruik gemaakt van motion capturing, terwijl ze door middel van allerlei complexe fotografische technieken allemaal hun ware gezicht tonen.
Alleen deze feature is al bijna een reden om het spel te checken, hoewel je bij sommige spelers wel erg goed moet kijken om ze te kunnen herkennen.

TRICKY, DOCH REALISTISCH

Maar laten we het belangrijkste niet vergeten: de gameplay. Nu, ik kan je vertellen dat ook die perfect in elkaar zit. De snelheid van het spel is precies goed en de acties zijn door het overzichtelijke camerawerk uitstekend te volgen. In tactisch en strategisch opzicht valt ook alles wat noodzakelijk is te veranderen, zodat je altijd tot de juiste samenstelling kunt komen om de tegenstander op een zo doeltreffend mogelijke manier te verslaan. Wat SGG echter daadwerkelijk onderscheidt van de rest, zijn twee vrij unieke features: allereerst zijn de commentatoren thuisgelaten en kun je de spelers naar elkaar en naar de scheids horen schreeuwen. Een hele verademing, omdat dat oeverloze verslaggevers-gezeik regelmatig m'n strot uitkomt. De andere feature is de manier van schieten en koppen op het doel. Wanneer je namelijk in het vijandelijke doelgebied komt, zul je zien dat er in het midden van de goal een ronde target aanwezig is. Om het scoren wat te bemoeilijken moet je deze target razendsnel naar het punt bewegen waar je de bal wilt hebben voordat je je schot lost. Tricky, maar wel realistisch.

STERREN VAN WELEER

Er wordt snel en accuraat gereageerd op de commando's van de joypad, zodat je niet steeds tot het laatste moment hoeft na te denken over de actie die je wilt maken. Overigens is de bediening verder zeer gemakkelijk en snel onder de knie te krijgen, iets wat ik van de FIFA-editie niet altijd kan zeggen. Luister jongens, nu niet meteen weer kwaad worden, ondanks dat ik World Cup 98 echt wel een topper vind, heb ik toch mijn hart verpand aan de gevaarlijkste outsider voor deze zomer, Soccer Golden Goal.

RAPPORT

graphics	8⁶
geluid	8⁷
originaliteit	8⁹
speelbaarheid	9⁴

- Schreeuwende spelers
- Realistisch spelbeeld
- Gelijkende gezichten
- Simpele bediening

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 129,95 Bfr.ca. 2350
Fabrikant: Z-Axis
Distributeur: Emtec Benelux
Tel: 026-3717712

8⁹

Voor welke soccergame jullie ook zullen kiezen deze zomer: het zit bijna altijd wel snor. Is er iemand die ook maar enigszins waarde hecht aan mijn mening, dan zeg ik: vooral niet over het hoofd zien, die Soccer Golden Goal! SKATE



Soccer Golden Goal

review

WK '98

Voetbal Avontuur

WK '98 Voetbal Avontuur is een puur Nederlands voetbalspel en dat verdient altijd een extra applaus. Kan Davilex zich met deze game staande houden tussen al het WK-geweld?

VOOR DE MASSA

Logischerwijs legt WK '98 VA het qua graphics en special moves af tegen toppers als Fifa 98, Kick Off '98 en Actua Soccer 2. Davilex heeft dan ook helemaal geen super-game willen maken maar een simpel en lekker spel voor Jan en alleman, makkelijk te installeren en met soepele gameplay . Je kunt WK '98 VA op twee manieren spelen. Of je kiest voor het voetbalavontuur of je speelt het WK zonder al te veel gedoe er omheen.

In het grote voetbalavontuur heeft Davilex het voetbalspel veranderd in een adventure. Je kruipt in de huid van de bondscoach met als opdracht Oranje naar de titel te leiden. Jouw technische adviseurs zijn Prins Bernhard, Johan Cruijff en Emile Ratelband en Jack van Gelder stelt je regelmatig vragen.

PROBLEMEN

Tijdens de WK doen zich voortdurend problemen voor. Dan rommelt Reiziger weer met mevrouw de Boer, dan vindt Davids dat jij weer in iemands kont bent gekropen enz. Jouw technische staf draagt je oplossingen aan en jij moet het beste antwoord kiezen. Het voetballen in WK '98 VA is wat aan de simpele kant. Je kunt alleen maar schieten, passen en ballen afpakken. Dit heeft wel als voordeel dat je snel tegenstand kunt bieden. De graphics zijn oké, zonder spectaculair te worden.



Volgens mij is 't Ronald.



JC en z'n onnavolgbare proza.



Haal die grijns van je smoel Jack!



Nooit uit het muurtje lopen.

POWER TIP

Voor jouw prestaties als bondscoach krijg je een puntenscore. Als je opschiet, kun je met een hoog puntentotaal nog een reis naar het WK winnen. Mail daarvoor je score naar Davilex.

RAPPORT

graphics	7⁵
geluid	8⁰
originaliteit	9⁰
speelbaarheid	8⁰

- ▲ Melig
- ▲ Soepele gameplay
- ▼ Jack van Gelder
- ▼ Misschien wat te simpel

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 75.95 Bfr.ca.1450
Systeemeisen: Pentium, 16 Mb RAM, 40 Mb schijfruimte, SVGA, geluidskaart, muis, Double speed CD-speler, Windows 95.
Fabrikant: Davilex
Distributeur: Davilex
Tel: 030-6354222

8¹

Voor hardcore gamers zal dit spel waarschijnlijk te weinig hoogstaande actie bieden maar voor minder ervaren gamers, is WK '98 VA wel een aanrader. Je kunt al snel een potje meespelen.
J.J.

review

Easy Disk

WK 98 Voetbal

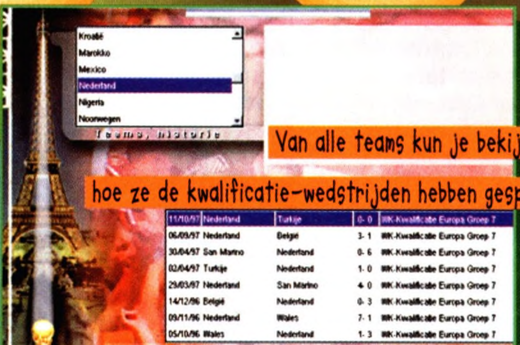
Tot slot in deze voetbalspecial de CD WK 98 Voetbal van Easy Disk; een uitgebreide info-disc voor de echte liefhebbers.

VOOR DE FREAKS

Als je denkt dat je met WK Voetbal van Easy Disk een lekker balletje kan trappen, kom je bedrogen uit want deze CD-ROM is geen spel maar een handig digitaal naslagwerk, waar je tijdens de WK veel plezier van kan hebben.
WK Voetbal is echt bedoeld voor de hardcore voetbalfreak, die alles over het WK-voetbal en z'n deelnemers wil weten. Hoe de spits van Mexico heet, waar hij speelt en wat de hobby's van zijn vrouw zijn bijvoorbeeld. Easy Disk bracht overigens al eerder het programma van de PTT-Telecompetitie op CD-ROM uit.
Op WK Voetbal vind je allerlei gegevens over de voetballers die straks op het WK gaan spelen: leeftijd, club, positie, sterke punten, enz. Van Tony Adams tot Zinedine Zidane, ze zijn echt allemaal met een foto aanwezig. Ook worden de kwaliteiten van elk elftal beoordeeld.

POOL

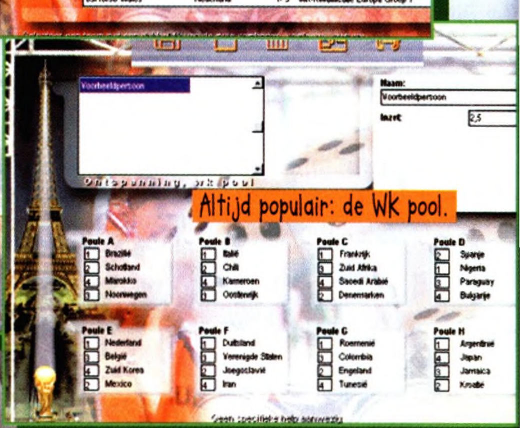
WK Voetbal biedt ook de mogelijkheid een voetbal-pool op de PC te beginnen. Het hele bedrijf of vriendenkring kan via een netwerk meedoen.
Is het WK eenmaal in volle gang dan kun je op de PC alle uitslagen en doelpuntenmakers invoeren. De computer genereert vervolgens zelf de standen in alle poules. Dan zie je meteen hoeveel doelpunten Oranje tegen Zuid-Korea moet maken om Duitsland in de volgende ronde te ontlopen.
Als je zelf naar Frankrijk wilt gaan, dan komt de duidelijke routebeschrijving naar elk stadion goed van pas. En dan wel je laptop meenemen. Kun je de buurman afbluffen door de hele selectie van Iran zonder stotteren op te lepelen.
Distributeur: Easy Disk
Prijs ƒ 39,95 Bfr.ca. 725
J.J.



Van alle teams kun je bekijken hoe ze de kwalificatie-wedstrijden hebben gespeeld.



Uitgebreide info over de stadions compleet met routebeschrijving.



Altijd populair: de WK pool.



Als je voor het eerst een Easy Blue Rekening opent, krijg je 4 gratis bioscoopkaartjes. Daarmee kan je van maandag tot en met donderdag naar elke film die draait. Bovendien krijg je meteen een pas om mee te pinnen en te chippen. Ben je tussen de 12 en 18, vul dan snel de antwoordkaart in. Je krijgt de actiefolder met de voorwaarden dan thuisgestuurd. Of bel gratis 0800-0400, ga naar het postkantoor of kijk bij www.postbank.nl

POSTBANK

Beste Console en beste Console Game 1997





ECTS, Londen, 7 september 1997. Tijdens Europa´s belangrijkste vakbeurs voor videogames hebben experts uit deze branche de Nintendo® 64 en Super Mario™ 64 tot beste console en beste videogame van 1997 uitgeroepen. De hoogwaardige 64-Bit technologie van de Nintendo® 64 en de uitmuntende kwaliteit van de software, die uiteenloopt van Adventure tot Racing en van Action tot Sports, staan voor een nieuwe dimensie in het spelen van videogames. En dit is nog maar het begin - de Nintendo® 64 zal ook in de toekomst de toon blijven aangeven !

NINTENDO64

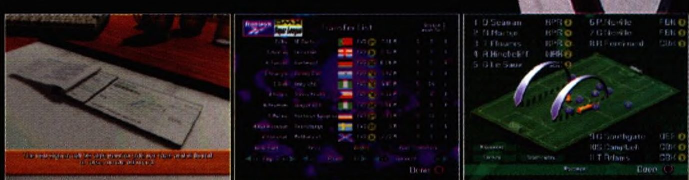
Dit wordt je eerste keer!
3D VOETBALLEN EN MANAGEN
Kom je er klaar mee?

KICK OFF WORLD

3D AKTIE



MANAGEMENT





Uw verslaggever Theo Reitsma

Reebok™ Super League - Speel voor en manage één van de 350 internatonale topclubs

Ga zelf het veld op, bekijk het spel vanaf de tribune of laat je Playstation de uitslag voorspellen

Koop en verkoop internationale spelers

Overleg met het clubbestuur

Beheer de financiën van je club

Bepaal de taktiek van je elftal

Kijk hoe andere managers presteren

Baan je een weg naar de top door 3 divisies heen met meer dan 60 teams

PlayStation™ ANCO

" " "PlayStation" zijn handelsmerken van Sony Computer Entertainment Inc.

©1998 Reebok International Ltd. Alle rechten voorbehouden. Reebok en zijn geregistreerde handelsmerken van Reebok International.

Compleet Nederlandstalig



Voetballen in fantastisch 3D

Reebok™ Super League (inclusief managementspel)

Supersnelle, keiharde aktie

Speel in vriendschappelijke, Wereld Beker, Competitie en Bekerwedstrijden

Ga in training of speel de Knock Out Challenge

Kies uit 450 nationale en internationale clubs uit Europa, Afrika en Zuid-Amerika

Maximaal vier spelers kunnen tegelijkertijd het veld op

Het eerste compleet Nederlandstalige voetbalspel voor de Playstation

FUNSOFT

www.homesoft.nl

Kick Off World is ontwikkeld door Anco. Copyright 1998 Anco Games. Alle rechten wereldwijd voorbehouden. Uitgegeven en vervaardigd door Funsoft Holding GmbH.

REDN
RAM
Rides

Een jaar geleden zagen we Bubba & Leonard op zoek naar hun prijsvarken Bessie. Ze vonden het beestje uiteindelijk én een ruimteschip en dat was het laatste wat we van ze zagen. Welnu, het verhaal van de rednecks Rides Again.

CRASH LANDING

Onze favoriete hillbillies zijn terug met een vervolg op hun shoot'em up hit van vorig jaar.
In deel 1 waren de twee op zoek naar hun varken dat was gestolen door aliens. Na het vinden van Bessie, wilde het duo zich wreken en ze dachten dat het een goed idee zou zijn om het ruimteschip van de aliens te stelen en hier begint het volgende avontuur. Tenminste, eigenlijk begint het als het ruimteschip crasht in de woestijn want deze niet bijster intelligente broertjes, hebben nooit iets anders gereden dan een pick-up truck, tractor en grasmaaier en dat heeft al snel noodlottige gevolgen.
Het probleem is nu dat Bubba en Leonard de weg naar huis moeten vinden maar de twee samen kunnen amper voor één denken en ze raken dan ook verzeild in allerlei idiote situaties.

PIJNLIJKE SHIT

Het zit ons domme duo werkelijk niet mee. Op elk denkbaar moment belanden ze weer in een penibele situatie en lopen ze iemand tegen het lijf die het op hen gemunt heeft. Zo ontmoeten ze eerst ene 'Skinny Old Coot' die denkt dat ze zich op zijn land bevinden. Daarna komen ze dikke Billy Ray tegen die door de aliens is gekloond in een meervoud van 100 om vervolgens 'Alien Vixen' tegen het lijf te lopen die uit haar tiet schiet waarna ze 'Turd Minions' treffen die niet schiet maar wel de meest pijnlijke shit kan gooien.
Bubba en Leonard komen ook een aantal nieuwe characters tegen en ook die zijn niet erg gecharmeerd van deze twee rednecks. Zoals bijvoorbeeld de sexy cheerleaders die vuurstafjes gooien en dingen gillen als; 'Maybe it's time to open a can of wip ass on you!' en 'You'd be better of shaving a wild cats ass, then to mess with me!' En dan heb je ook nog een paar vlezige bikers die bekende filmteksten uitkramen en graag de trekker overhalen.
Naast alle problemen met twee-benige creaturen, lopen B & L ook een aantal hele rare beesten tegen het lijf, bijvoorbeeld de 'Jackalope', dit is een kruising tussen een jack-rabbit en een antilope en is zo boosaardig dat het meer dan een simpel geweertje vereist om dit psycho beest te stoppen.

VOOR DE EERLIJKE VINDER

De enige hulp die het tweetal krijgt tijdens hun reis naar huis, zijn de wapens die ze onderweg vinden en dit zijn bepaald geen alledaagse wapens. Wat dacht je van een kruisboog geladen met kippen met dynamiet in hun kont of het uit het ruimteschip gestolen geweer dat laserballen vuurt. Er moet zelfs ergens een tietgeweer, zoals die van 'Alien Vixen', te vinden zijn. Om hun voeten wat rust te geven, besluiten de broertjes om een Harley Davidson van een of andere biker te jatten die uitgerust is met een machinegun en zo'n beetje alles en iedereen kan platwalsen. Helaas is de motor niet overal te gebruiken, in het moeras rijdt ie bijvoorbeeld niet. Hiervoor 'lenen' de broers een moerasboot, uitgerust met een rocket launcher, die overigens ook op het land te gebruiken is. Zoals alle echte rednecks, zijn de twee broertjes niet vies van een borrel, ze slaan ze achterover alsof het water is. Het vinden van alcohol is in dit spel geen probleem. Het vinden van een goede verhouding tussen voedsel en alcohol is echter één van de vele dilemma's waar B & L op hun terugtocht naar Hickston mee te kampen krijgen.

LANGE REIS TERUG

Leonard, de minst stomme van de twee, heeft de reis uitgestippeld en schat dat ze zo ongeveer op veertien verschillende plaatsen moeten rusten op de weg terug naar hun thuishaven.
De plaatsen waar ze besluiten te stoppen, zijn vergeven van vijanden en voorwerpen om op te schieten en vragen om wat denkwerk om er doorheen te komen.
Zo hebben we een spookstad, El Paso genaamd, een gokboot en het echte huis van Elvis: Disgraceland, waar 'The King' nog steeds leeft en van tijd tot tijd te zien is.
Een reisje naar 's werelds enige Jackalope Farm is goed voor op z'n minst een hele dag schietoefeningen voor de jongens en een bezoek aan Moto Madness geeft hen de kans te racen met hun gejatte Harley. Het blijkt dat ze moeten racen tegen de biker waar ze de motor



1) Kleine én grote problemen voor Bubba en leonard


Ik wil naar huis!



In Hickston wordt dierendag niet gevierd.



Oh, wil je je motor terug?

ECK PAGE Again

van gestolen hebben, gewoon om het allemaal nog spannender te maken.
Vlak voordat ze thuis komen stoppen ze, zoals elke goede redneck zou doen, bij het plaatselijke bordeel voor een kleine beloning voor al het harde werk. Daarna is het op naar Hickston, voor het grandioze, welkomthuis feest en een verrassing.

REDNERDS

Voor alle redneck-fans zal het een feest zijn om te horen dat de uiteindelijke versie van Rides Again een soort van Death Match mode zal bevatten waarin je het tegen een stuk of zes concurrenten op kan nemen.
De redneck nerds zullen blij zijn dat het spel een 'Build Engine' gebruikt. Levels editen zal dus geen probleem moeten zijn met het gebruik van een van die kleine, makkelijk te vinden, maar niet bij het spel inbegrepen programma's.
Dus heb je de eerste titel gemist of al van voor naar achter en van achter naar voor gespeeld, wanhoop niet: Redneck Rampage Rides Again!



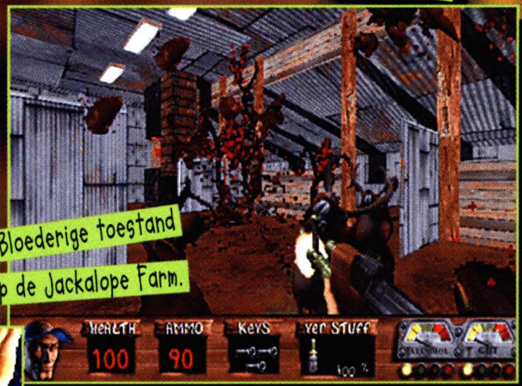
Feest op de gok-boot.



Is dat Elvis?



Het echte huis van The King.



Bloederige toestand op de Jackalope Farm.



Strijd tegen de Billy Ray klonen.



Alien aanval op de moeras boot.



Mooie slaapkamer, mevrouw.



Welkom thuis, verrassing!



Redneck Splatpack?

POWER TIP

Cheats van de eerste versie (die hier ook werken) kunnen gevonden worden op www.powerweb.nl.

RAPPORT

graphics	9³
geluid	8⁷
originaliteit	8⁰
speelbaarheid	9⁷

- ▲ Grappige teksten
- ▲ Kippen kruisboog
- ▲ Op de motor rijden
- ▲ Swamp Buggies

PC CD-ROM
Prijs: N.N.B.
Systeemeisen: Pentium 90, DOS 5.0, 16 Mb RAM, 150 Mb schijfruimte, quad speed CD-speler.
Fabrikant: Interplay
Distributeur: Infogrames Benelux
Tel: 040-2393555

8⁸

Wederom een fantastisch spel voor iedereen die van shoot'em ups met een knipoog houdt. Veel is er niet veranderd; behalve een paar nieuwe characters, wapens en allemaal nieuwe levels is het nog steeds het goeie ouwe spel.
MARK B.

made in holland

Davilex

Deze keer bracht ik een bezoek aan de meest Nederlandse spellenmaker onder de Nederlandse Spellenmakers: Davilex. Niet alleen worden hun spellen door Nederlandse programmeurs gemaakt, de games zijn ook wat inhoud betreft compleet 'vernederlandst'. Dankzij Davilex kunnen wij straks racen in Rotjeknor en boeven meppen in Mokum.

Davilex is sinds 1995 in razend tempo gegroeid.







Eind van het jaar verschijnt de Nederlandse versie van Autobahn Racer.

Even voorstellen	
Naam:	RUDOLF WOLTERBEEK MULLER
Geboren:	14-05-68
Opleiding:	Alfa Informatica
Functie:	Manager Entertainment
Favoriete Game:	Kick Off 2 voor de Amiga

nederlandse SPELLEN MAKERS

DE GROOTSTE

Davilex is verreweg de grootste gamesproducent van Nederland. Het begon in 1995 allemaal voorzichtig met een paar man die aan het spel EK 96 werkten. Na het succes van die titel, groeide de gamesafdeling van de softwaregigant uit Houten vervolgens in razend tempo. Op dit moment werken er dertig mensen en het einde is nog niet in zicht, want Davilex is naarstig op zoek naar nieuwe programmeurs. De manager van de entertainment-afdeling, Rudolf Wolterbeek Muller, heeft zijn personeel in een aantal groepen verdeeld. Elke groep werkt aan een titel. Op dit moment wordt er druk gesleuteld aan het Duitse Autobahn Racer, Red Cat 10 (kindertitel) en Amsterdam IRT.

LAFFE INSTELLING

Davilex maakt games vanuit een geheel eigen filosofie. Waar andere Nederlandse spellenmakers zoals Lost Boys en Digital Dimensions zich op de internationale markt richten, beperkt Davilex zich tot Nederland. Rudolf: "De Nederlanders moeten zich in onze spellen thuisvoelen. Dat betekent dat ze hun eigen taal kunnen horen en de omgeving en humor typisch Nederlands is. Het heeft geen zin om een typisch Amerikaans spel te kopiëren. Amerikaanse humor wordt hier vaak niet leuk gevonden en omgekeerd is hetzelfde het geval. Niet voor niets zijn de meeste internationale top-titels, fantasy- of SF-games. Daar kan iedereen zich in herkennen. De andere Nederlandse spellenmakers vervaardigen daarom ook voornamelijk SF-titels. Kijk maar naar The Lost Ride van Lost Boys en Core van Digital Dimensions. Ze hopen op deze manier een internationale klapper te maken. Ik vind het echter een beetje laf. Probeer eens iets origineels te verzinnen. Bovendien red je het als Nederlander zelden tegen het buitenlandse geweld. De Amerikanen en de Engelsen hebben gewoon veel meer geld te besteden."

OVER DE A2 ROSSEN

Davilex besloot het totaal anders aan te pakken. Rudolf: "We begonnen met een bekend en succesvol genre: het voetbalspel. We gaven EK 96 een duidelijk chauvinistisch tintje door Jack van Gelder het zwaar partijdige commentaar te laten leveren. Dit bleek een schot in de roos. We verkochten binnen een maand meer spellen dan er ooit van een andere softwaretitel van Davilex waren verkocht." Het volgende spel, 'A2 Racer', was ook zo'n typisch Davilex-product. 'Men neme een bekend recept, de race-game, en giet daar een vaderlands sausje overheen'. Rudolf: "We moesten iets origineels verzinnen om op te vallen. Nu wist ik dat elke Nederlander wel eens op de A2 in de file heeft gestaan. Wat zou er daarom niet fijner zijn dan eens keihard over die snelweg te mogen rossen..." En opnieuw bleek Davilex goed gegokt te hebben. Van A2-racer werden meer dan 80.000 titels verkocht.

SCHEUREN OVER DE DAM

Davilex blijft de Nederlandse lijn trouw. Over ruim een half jaar komt de Nederlandse versie van Autobahn Racer uit. In de Duitse versie, die goed in de Duitse pers besproken werd, kun je door een aantal Duitse steden racen. In de Nederlandse versie zitten vier steden. Dit zullen waarschijnlijk Amsterdam, Den Haag, Rotterdam en Utrecht zijn. Rudolf: "De omgeving is super-realistisch, dus je kunt straks over de Dam en langs het Binnenhof scheuren." Een groep programmeurs is net begonnen aan de productie van Amsterdam IRT (werktitel). Het wordt een beat'em up/adventure dat zich geheel in Amsterdam afspeelt. De speler is een agent op Bureau Warmoestraat die elke dag een opdracht krijgt. Door de missies goed uit te voeren, kun je in de rangen van de politie opklimmen. Dat betekent dus junks op de Wallen achtervolgen, een dealer in de Roxy pakken en een moordenaar op het Rokin achtervolgen. Rudolf: "En dit is nog maar het begin. We willen veel verder groeien. We hebben plannen zat voor meer games." Voor meer informatie over Davilex kun je terecht op hun website: www.davilex.com


Red Cat 10.



CHOOSE YOUR ADVANTAGE

- 3 nummers voor fl 12,50 (normaal fl 16,50)
- 6 nummers voor fl 25,00 (normaal fl 32,70)
- 11 nummers voor fl 45,75 (normaal fl 59,95)

Of bel: 023-517 35 24

ECHTE GAMERS MOGEN POWER UNLIMITED NIET MISSEN!

POWER UNLIMITED

Heart of Darkness

We hebben dik drie jaar op Heart of Darkness moeten wachten maar nog nooit is een spel het wachten zo waard geweest!

PERFECTIONISTEN

In 1995 heeft dit spel al eens op de covers van diverse gamesbladen gestaan. Met veel bombarie, tromgeroffel en trompetgeschal werd het avontuurlijke platformspel Heart of Darkness aangekondigd. De makers, de mensen van Amazing Studio's, bleken echter zulke perfectionisten dat ze de release steeds verder vooruit schoven. Nu is dat in de computerbiz haast een vast gegeven, maar meer dan drie jaar? Recent commentaar van Amazing Studio's luidt dat de technologie nu eigenlijk pas voldoende is ontwikkeld om HOD te realiseren. Zo zou men alleen met de tussenfilmpjes al 18 maanden bezig geweest zijn. Flinke strebers dus, die gasten van Amazing Studio's. Maar genoeg achterom gekeken, we leven in het heden met één been in de toekomst en eind juni moet HOD dan eindelijk in de winkels liggen.

DUISTERNIS

Gelukkig konden wij al langskomen bij de distributeur van HOD om daar een preview-versie te komen spelen. Als daar de introfilm wordt gestart, is de toon direct gezet. Wat een schitterende beelden. Een verbluffende 3D tekenfilm, die vergelijkbaar is met de helderheid, kleurschakering en diepte van de film Toy Story, introduceert de held van het spel: Andy. Andy is een dapper jong knaapje, zijn –leraar haat hem, zijn hond aanbidt hem. Het enige waar Andy grote angst voor heeft, is de duisternis.
Op een goede dag ligt Andy samen met zijn hond Whisky in het gras van de zon te genieten. Op dat moment vindt er een zonsverduistering plaats en is de hemel plotseling bedekt door een enorme laag donkere wolken. Een enorme zwarte cycloon, voortgestuwd door The Forces of Darkness, zuigt Whisky mee. Andy springt in zijn zelf in elkaar geknutselde vliegmobiel om zijn trouwe viervoeter te redden. Voor het zover is, zal hij echter zijn angsten moeten overwinnen in een geheim koninkrijk vol spoken, demonen en heel veel duisternis.

BIZAR

Het hele spel staat in teken van het overwinnen van Andy's ergste nachtmerrie: de duisternis.
De wereld waar Andy in belandt is een bizarre fantasiewereld waar wezens van de nacht geregeerd worden door de sinistere Master of Darkness.
Al meteen bij het begin van het spel wordt de rol van de Master duidelijk wanneer honderden Shades en Dark Souls zich op je storten. Deze geniepige wezens zijn schaduwen en verloren zielen die met hun groene priemende ogen en hun grijpgrage klauwen elke mogelijkheid zullen aangrijpen om je te verslinden.
Hier zie je direct de hand van de makers terug. Amazing Studio's was namelijk al eerder verantwoordelijk voor titels als Flashback en Another World. Het onheilspellende gevoel terecht te zijn gekomen in een wereld die niet de jouwe is, wat je bij die twee spellen ervaart, vind je in HOD ook terug.
Naast een hele kudde Shades en Dark Souls, die krijsen als dolle apen, moet je ook oppassen voor echte schaduwen. Een boomtak lijkt onschuldig maar diens schaduw hapt gretig als je te dicht in de buurt komt.
Daarnaast zijn er nog talloze andere wezens die je de kriebels geven. Vliegende demonen, grote ondefinieerbare beesten en enorme torren loeren om iedere hoek. Maar ook vleesetende planten, giftige kwallen, waterslangen en zuigende zee-anemonen vind je op je pad. De hele flora en fauna is erop gericht je het leven zuur te maken.

VERRASSING

HOD is voornamelijk een platformspel met veel actie en leuke puzzels. Jij, spelend als Andy, moet je door acht enorme levels met meer dan 180 verschillende locaties vechten, op zoek naar Whisky. Dit doe je al schietend, sprin-

POWER TIP

Gebruik alle zaden die je tegenkomt.



In Andy's woonplaats.



Daar komt weer zo'n bastard.



Een gozertje met lef.



Andy is geen liefhebber van school.



Licht in de duisternis.

ESS™



gend, klimmend, kruipend en zwemmend waarbij je dus voortdurend belaagd wordt.
In het begin ben je gewapend met een felle blauwe laser waarmee je de meeste creepy creatures weg kunt schieten maar die laser raak je op een gegeven moment kwijt. Dan komt het aan op behendigheid en snelheid.
Later zul je onder water een groene steen vinden die je een nieuw wapen geeft. Heb je deze steen eenmaal aangeraakt dan kun je uit je vingertoppen gloeiende, groene vuurbollen schieten. Handig om stenen te vergruizelen, vleesetende planten te verlammen en demonen uit de lucht te knallen.
De puzzels in HOD testen de intuïtie van de speler. Vaak zit je vast met het idee 'ik kan niet verder, hier loopt het dood'. Dan blijkt dat je toch weer verder kunt door bijvoorbeeld een steen om te duwen of kapot te schieten of een bepaalde doorgang te forceren.
Zo kom je in het spel diverse zaden tegen die, na te zijn beschoten met een groene vuurbal, veranderen in een boom en vliegensvlug de lucht ingroeien. Zo kun je je weg al klimmend vervolgen. Een ander sterk element is de verrassing. Je loopt rustig op een richeltje en opeens breekt een hele spelonk open en sta je oog in oog met twee enorme dikke monsters. Of je loopt op een stenen pad dat opeens afbreekt en je moet proberen nog net die ene liaan vast te grijpen. Of je rent over een touwbrug die plots in een ravijn lazert. Dit geeft het spel een heerlijke dosis spanning en actie mee.

VET

Diezelfde verrassing vind je terug wanneer de ingame graphics, die 2D zijn, overgaan in de tussenfilmpjes die van verbluffende 3D kwaliteit zijn. Dit gaat zo geleidelijk dat je het nauwelijks merkt.
Ondanks dat het spel zelf dus 2D is, is het grafisch van zeer hoog niveau. In de achtergrond beweegt van alles en de graphics kennen enorm veel kleuren.
Ook de bewegingen zijn superbe. Andy heeft alleen al in één richting meer dan 2000 animatie frames, wat resulteert in zeer soepele moves.
De tussenfilmpjes vormen perfecte schakelingen tussen de diverse levels en ontwikkelen een avontuurlijke story-line die zo in de bioscopen zou kunnen draaien.
Abe's Oddysee heeft er een hele dikke vette concurrent bij.



Is het geen schatje?



Andy slingert zich een weg door de jungle.



Ha, eindelijk houvast.



Moeilijk mikken op die donkere mannetjes.



elukkig kom je ook riendelijke gasten tegen.



Dat gaat niet goed jochie!



Shit, hier wil ik helemaal niet landen.



Andy heeft nog geen idee van wat er onder hem gebeurt.

POWER TIP

Iedere schaduw is verdacht. Hou je wapens altijd klaar.



Waar blijf je nou met je grote bek?

RAPPORT

graphics	9.5
geluid	9.0
originaliteit	10
speelbaarheid	10

- ▲ Veel fun
- ▲ Veel sfeer
- ▲ Veel aparte wezens
- ▲ Veel verrassingen

PC CD-ROM
Prijs: N.N.B.
Systeemeisen: 486 DX2 66 MHz, 16Mb RAM 84 Mb schijfruimte, geluidskaart, muis, double speed CD-speler, joypad wordt aanbevolen, Windows 95.
Fabrikant: Amazing Studio's
Distributeur: Infogrames Benelux
Tel: 040-2393555

9.7

Wat kan ik zeggen. Dit vreselijk verslavende, sfeervolle, prachtige, warme en mij tot de tranen roerende spel maakt het leven van een PU-redacteur een hemels genot. Dit spel is zo goed, het zou verboden moeten worden.
JAN



PLAYSTATION
129,95
World Cup.
129,95
59,95
Adidas Power Soccer Platinum.
International Superstar Soccer Pro Platinum.
129,95
59,95
VANAVOND SPELEN WE THUIS
NINTENDO 64
MET GRATIS ORANJE MUZIEK CD.
World Cup.
169,95
SUPER NINTENDO
International Superstar Soccer Deluxe.
169,95
79,95
PC CD-ROM
World Cup.
99,95
MET GRATIS WK-BAL zolang de voorraad strekt
Championship Manager 2.
99,95
34,95
WK '98 Voetbalavontuur.
49,95
Bart's Football Hits.
14,95
8,95
bart smit
Kijk op de verpakking voor de juiste systeem-eisen.
Prijzen geldig t/m 30 juni 1998. Meer dan 160 filialen. Bel voor filiaaladressen onze infolijn: 0900-2352278 (0,44 ct p/m.) Tijdens winkelopeningstijden.
Afwijkingen in prijzen, afbeeldingen en tekst voorbehouden

POWERWEB Update

http://www.bpa.nl/powerweb

Cheating Utilities

De spelletjeswereld kent twee verschillende type spelers; de gefrustreerde en de cheater. Aangezien frustratie niet leuk is, is de kunst van het cheaten erg populair geworden.

NOG NOOIT GECHEAT?

Volgens mij zijn we allemaal wel bekend met de cheat codes, die spelletjesmakers zelf uit laten lekken. Meestal eindigen deze gedrukt in tijdschriften, bijvoorbeeld Eeuwig Leven, en op games sites, zoals de Power Web Tip & Tricks afdeling of www.cheaters-guild.com.
Gewoonlijk zijn dit cheats die ingetypt kunnen worden tijdens de gameplay, zoals 'god mode', 'all weapons' of 'full ammo'. Dit vergt weinig tot geen 'hacking skills' en ze kunnen vaak gevonden worden in een .TXT file ergens op de disk.
Maar er zijn nog andere cheat methodes. Sommige editen de bestanden van het spel, zoals bijvoorbeeld Save Game & HEX-editors en andere draaien samen met het spel mee, zoals Trainers.

TRAINERS

Trainers zijn third party programma's, vaak gemaakt door een paar gekke hackers. Ze worden gestart voor het spel en blijven draaien tijdens het spelen.
Trainers maken het mogelijk om bepaalde mogelijkheden aan en uit te schakelen die niet door de spelmakers als cheat-optie zijn gegeven. Dit kunnen health levels, money, ammo of lives zijn. De trainer wijzigt het originele game geheugen, zodat jij kan cheaten daar waar het niet de bedoeling is. Deze trainers worden meestal gevonden op persoonlijke sites en het best door het intypen van de naam van het spel + trainer in jouw favoriete search engine, zoals bijvoorbeeld www.altavista.digital.com.
Er bestaan ook sites die zijn gespecialiseerd in trainers en uitgebreide lijsten hebben, zoals de lijst op www.sonic.net/~gtaylor/cheats. De meeste van deze programma's zijn gemaakt voor één specifieke titel, maar er zijn verschillende andere utilities die zijn gecreëerd om jouw gamesbestanden af te zoeken naar key words, als AMMO of LIVES.
Programma's als Cheat Machine www.ping.be/AForest/cm,html en Game Hack www.game-hack.com draaien samen met het spel mee en zoeken naar cheating data in het geheugen van het spel, die dan ge-edit kunnen worden.

EDITORS

Er bestaan verschillende typen editors gemaakt voor games maar nu we ons hier op cheating hebben gefocust, zal ik beginnen met de save game editor.
Die doet zo'n beetje precies wat het al zegt, het staat je toe saved games of .INI files, die game-informatie bevatten, te enteren en die te veranderen zoals jij wilt.
Van alle editors die er zijn, kan een van de makkelijkste gevonden worden op www.idm-comp.com, de Universal Game Editor genaamd. Een ander type editor is de HEX Workshop (www.bp-soft.com), deze wordt gebruikt om de moeilijkste cheats uit te voeren en vereist enige hack-kennis. De cheat bevat meestal een 'hex adress' en een waarde om te veranderen.
Hex-editing maakt het mogelijk het spel te veranderen door de opgeslagen waarde in de originele .EXE of data files te wijzigen.

CHEAT YOUR ASS OFF!

Zoals je kan zien, kan de kunst van het cheaten tot elk niveau worden opgevoerd, afhankelijk van hoeveel werk je erin wilt stoppen.
Ben je tevreden met gewoon de 'god mode' of 'full ammo' cheat, dan staat het net vol voor je en door 'cheat' als je keyword te gebruiken, hoef je niet lang te zoeken.
Een stap verder gaan met cheaten kan gedaan worden door het downloaden van game trainers, te vinden op trainer sites of door gebruik van je search engine.
Wat wel gezegd moet worden over trainers, is dat je voorzichtig moet zijn met het gebruik hiervan. Omdat ze vaak homemade zijn, bevatten ze soms bugs of virussen.
Het hoogste cheatniveau is het veranderen van de snelheid waarmee je je door het spel beweegt en de kracht van je vijand door het gebruik van een editor. Hiervoor moet je wel wat hack-ervaring hebben.
Een laatste goede site voor al je cheat behoeften is de Gamers Workshop, te vinden op http://members.tripod.com/~grafix/cheat.htm.
Tot de volgende keer maar weer, veel cheat plezier!

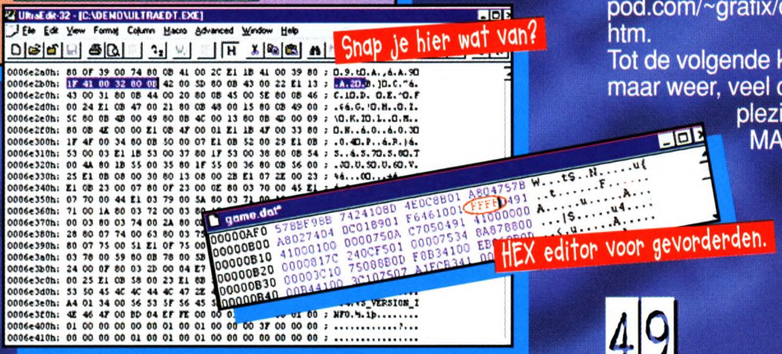
MARK B.











DEAD OR ALIVE



De Edgar Davids move.

Tsjakka in je kruis en de groeten uit Ibiza.

Bass kicks ass.

Dennis Rodman lookalike Zack krijgt de volle laag van ons kostschoolmeisje.

Modern danstheater op de PlayStation.

Sporty Spice heeft het licht gezien.

Dead Or Alive is de nieuwste beat'em up aanwinst voor de PSX. Zoals de titel al suggereert, is het spel alles behalve origineel en ik vrees dan ook dat dit slappe aftreksel van Virtua Fighter 2 in een recordtempo zijn weg naar de uitverkoopbak zal vinden.

NIET POPULAIR

Het schijnt dat Dead Or Alive enige tijd in de arcade heeft gestaan maar daar absoluut niet de populariteitsprijs in de wacht heeft gesleept. Echt verrassend is dit niet want tussen bottenkrakers als Mortal Kombat 4 en Tekken 3 valt dit toch wel vrij middelmatige vechtspel totaal in het niets.
Dead Or Alive is zeker geen slecht spel, laten we eerlijk zijn, echt slechte spelletjes worden bijna niet meer gemaakt, maar het mist gewoon net dat beetje extra dat een vechtspel nodig heeft, wil het zich onderscheiden van de moordende concurrentie.

DEGELIJK MAAR SAAI

Dead Or Alive doet nog het meest denken aan Virtua Fighter 2 (wat geen wonder is aangezien het met dezelfde 'fighting engine' is uitgerust). Dat mocht misschien anderhalf jaar geleden als een aanbeveling klinken maar in de negen acht is dat veel te oude koek voor de digitale shogun en veel te vers voor de old school liefhebbers.
De gevechten zijn degelijk maar saai; weinig spectaculaire moves en veel grepen en worpen. Het enige echte verschil met VF2 is dat je buiten de ring wel kunt vechten maar dat het daar wemelt van de mijnen en je dus iedere keer als je gevloerd wordt een explosie te verwerken krijgt.
De graphics zien er goed uit, dat moet gezegd worden. Mooie drie dimensionale lichamen die vloeiend bewegen met schaduwen en kledingkreukels op de juiste plaats en tijd. Heel fijn allemaal maar als ik mooie plaatjes wil zien dan lees ik wel een stripboek.

DANSENDE BORSTEN

Ook bij de characters is er weinig nieuws onder de zon. Het is weer het gebruikelijke collectief van vechtkunstenaars die om een of andere krankzinnige reden elkaar te lijf gaan op het zoveelste ultieme 'wie is de sterkste van de hele wereld' toernooi.
Je kent het wel, het onschuldig ogende schoolmeisje met de killerkick, een ninja met een duistere quest, een oude meester die eruit ziet als een zielig bejaard hoopje maar die iedereen tot moes slaat en een gigantische body-builder die niet snel maar wel beresterk is.
Een grappige bijkomstigheid die toch zeker vermeld moet worden, is het feit dat de borsten van alle vrouwelijke fighters uitbundig opveren bij iedere beweging die hun trotse eigenares maakt.
Er zijn mensen die dat verschrikkelijk irritant vinden en zich vervolgens amper meer kunnen concentreren. Persoonlijk vind ik dit een verrijking van het spel die ik vaker zou willen zien.

POWER TIP

Mocht jouw sexuele preferentie elders liggen of vind je het doodgewoon vervelend dan kun je altijd in de optie mode de dansende borsten tot bedaren brengen.

RAPPORT

graphics	8^{0}
geluid	6^{3}
originaliteit	5^{0}
speelbaarheid	7^{2}

- ▲ Opverende borsten
- ▲ Mijnenvelden
- ▼ Niet origineel
- ▼ Niet spectaculair

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 129,95 Bfr.ca. 2350
Fabrikant: Temco
Distributeur: Columbia Tristar
Tel: 035-6250720

6^{7}

Dead Or Alive is een degelijk vechtspel. De graphics zien er goed uit, het vechten gaat prima en de characters zijn pro's met ieder een eigen setje moves. Het probleem is dat dat tegenwoordig gewoonweg niet genoeg meer is om te boeien. Er zijn zoveel betere games op de markt dat ik geen enkele reden zie om tijd te verspillen aan een middelmatige beat'em up.
KEES

De knapen van Gremlin Interactive hebben een team gevormd met de Zweedse flipper genieën van Digital Illusions om een racespel te creëren dat er, ook zonder de hulp van een 3D kaart, fantastisch uitziet.

HAAR ERAF?

Het eerste wat ik dacht bij de titel Motorhead, was dat het een spel over een rockband zou zijn. Ik zag het al helemaal voor me; een groep langharige rockers zou worden kaal geschoren door een stel ninja's om zo een einde te maken aan hun carrière. En nu is het jouw taak de bandleden te leiden in hun zoektocht naar de verloren haardossen. Maar dit bleek dus niet het geval. Motorhead is een racespel, gelokaliseerd in de toekomst, of iets wat daar voor door moet gaan. De graphics lijken op het eerste gezicht op die van WipeOut maar als je wat beter kijkt, zie je dat ze ongelooflijk gedetailleerd zijn. Het spel ondersteunt een aantal 3D kaarten maar ook zonder zo'n kaart ziet Motorhead er fantastisch uit en speelt het snel.

MUIS BESTURING

Niet alleen zit Motorhead (de band) niet in het spel, er is eveneens geen spoortje van metal te bespeuren in de soundtrack. Het is een of ander ranzig house muziekje, dat je wel vaker tegenkomt in racegames. Racen doe je in Motorhead met auto's dus waar ze die naam vandaan hebben gehaald, is me een raadsel.

Ik was blij te zien dat de muziek in het optiemenu apart van de geluidseffecten stond en maakte dus snel gebruik van de 'music loop off' mogelijkheid. Een andere optie waarvan ik onder de indruk was, was de mogelijkheid om de muis voor het besturen van de wagens te gebruiken. Dit zorgt voor een vloeiende besturing, maar pas op: RSI ligt op de loer. Motorhead heeft een aantal verschillende playing modes; een quick race, single race, ghost race, league race en een multiplayer mode, met de optie tot maximaal acht spelers via Lan of Modem networking.

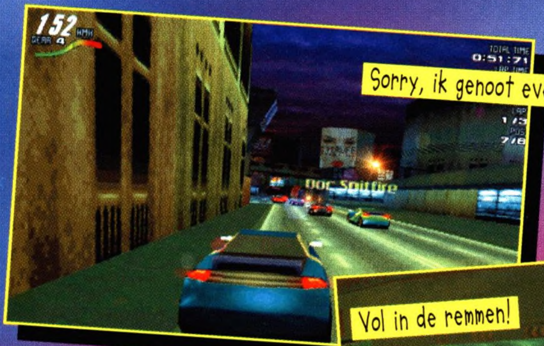
CAMERA'S

Aanvankelijk zijn er twee banen en drie auto's beschikbaar en door jezelf te plaatsen in de top drie van een league race, open je nog twee banen en drie auto's. Dit gaat door tot dat alles beschikbaar is; in het totaal acht banen en twaalf auto's.

De tracks bevinden zich over de gehele wereld, variërend van de woestijn tot in de binnenstad. Alle twaalf auto's hebben een verschillende topsnelheid, acceleratie en wegligging, wat echt verschil maakt in de prestaties.

Het feit dat de tweede league race uit vier tracks bestaat die moeten worden beheerst voordat je toegang krijgt tot de volgende twee, betekent dat dit spel wat langer mee kan dan de gemiddelde race game.

Heb je het spel helemaal uitgespeeld, dan kan je altijd nog wat oefenen met het handjevol camerastanden dat wordt aan geboden, zoals de bekende naar jou kijkende camera of de onder de auto geplaatste camera. Helemaal mooi is de view vanuit de auto van een van je tegenstanders maar je moet wel héél veel geoefend hebben om dan je eigen auto nog onder controle te houden!



Sorry, ik genoot even van de omgeving.



Vol in de remmen!

POWER TIP

Bij het kiezen van een auto is Grip beter dan Acceleration.



Oké, naar links dus.



Back spin.



Mét 3Dfx is het ook mooi natuurlijk.





Ziet er wreed uit, toch?

Probeer maar eens met deze camerastand te rijden.

RAPPORT

graphics	6⁸
geluid	8⁹
originaliteit	8³
speelbaarheid	8⁰

- ▲ Heldere graphics
- ▲ 3D kaarten niet nodig
- ▲ Muis support
- ▼ Slechte soundtrack

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr.ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 133, 24 Mb RAM, 40 Mb schijfruimte, quad speed CD-speler, Windows 95.
Fabrikant: Gremlin Interactive
Distributeur: Homesoft
Tel: 023-5530130

8⁰

Motorhead is, afgezien van de vreemde titel, een goed racespel. Het verdient extra punten voor het feit dat het er goed uitziet zonder de hulp van 3D kaarten.
MARK B.

Motorhead


Dr. Dan is een dapper man.


Deze guys zien er tenminste bad uit.


Targets coming down.


Alleen op de boeven schieten.



POINT BLANK

RAPPORT

graphics	8^0
geluid	7^5
originaliteit	8^5
speelbaarheid	8^0

- ▲ Simpel
- ▲ Funky
- ▲ Pittig
- ▼ Quest mode

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 119,95 Bfr.ca. 2175
(Incl. Gun ƒ 189,95)
Fabrikant: Namco
Distributeur: Columbia Tristar
Tel: 035-6250720

8^0

De meeste shoot'em ups hebben een korte levensduur. Na twee of drie keer spelen weet je precies waar de bad guys vandaan gaan komen en waar de eventuele geheimen verborgen liggen en de lol is er dan natuurlijk vanaf. Point Blank is zo simpel dat het nooit voorspelbaar kan worden. Het komt aan op jouw vaardigheid als schutter. Niks meer en niks minder.

KEES

Schiet UFO's uit de lucht, breng zoveel mogelijk ninja's om het leven en bescherm Dr. Don en Dr. Dan tegen hongerige aasgieren. Dit is slechts een greep uit de veelzijdige opties van Namco's arcade klassieker Point Blank.

DIGITALE KERMIS

De meeste shoot'em up games zijn van die over drie levels verdeelde verhaaltjes waarbij je in de gedaante van een wetsdienaar kruipt en aan de lopende band criminelen, mutanten en ander tuig aan gort schiet.
Point Blank is echter een uitzondering op deze regel en daarmee een frisse wind in het genre. Het spel is onderverdeeld in twee verschillende soorten games.
Enerzijds heb je de Arcade mode; die zich het best laat omschrijven als een soort bezoekje aan een schiettent op een digitale kermis en anderzijds heb je de Quest Mode; dat is een platform game waarbij de hoofdpersonen Dr. Don en Dr. Dan het eiland Point Plank afstropen op zoek naar de onoverwinnelijke Gunbullet. Natuurlijk is er ook een Training mode en een Party Play mode waarin je met acht andere 'trigger happy' gamers een tournament kunt spelen.
De Arcade mode is mijn absolute favoriet. Je moet hier keer op keer je kwaliteiten als scherpschutter bewijzen. Er is een keur aan variaties. De ene keer moet je binnen een strakke tijdlimiet een twintigtal schietschijven aan gort schieten, andermaal wordt er van je verwacht dat je een UFO uit de lucht schiet met slechts één kogel. De bottomline is dat je snel en doelgericht reageert en zo accuraat mogelijk iedere opdracht vervult.

MILLIMETER WERK

In mijn enthousiasme was ik pardoes vergeten de alom bekende Namco Gun mee naar huis te nemen, dus ik heb de eerste dagen Point Blank moeten spelen met de controlpad als vuurwapen. Ik kan je verzekeren dat dat geen pretje was en ik kan je dan ook van harte aanraden om de Gun te gebruiken wanneer je Point Blank gaat spelen. Hoewel het spel er eigenlijk best wel kinderachtig uitziet, is het toch nog verdomd moeilijk. Vooral de tijdlimiet deed mij een aantal keer de das om. Het is bijna onmogelijk om binnen zestien seconden negenentwintig criminelen aan gort te schieten om nog maar te zwijgen over het kapot schieten van zestien telefoontoetsen in een specifieke volgorde en dat binnen twaalf luttele seconden. Millimeter werk waar mijn trillende handen niet voor gemaakt zijn.
De Questmode is trouwens wel knap kinderachtig. Hoewel het natuurlijk leuk bedacht is om een schietspel van een platform mode te voorzien, is deze Quest alles behalve een boeiende optie.




Op de kermis.

POWER TIP
Point Blank is het eerste PSX-spel dat je met z'n tweeën met twee guns kunt spelen!




Schieten onder water.


Fried chicken.


Het lijkt kinderachtiger dan het is.




ARE YOU TOUGH ENOUGH?
Twee Teams van Genetische gecreërde atleten staan op het punt om hun leven te geven.... voor een spelletje !
15 teams die elk hun eigen arena hebben.
Ongeloofelijke kunstmatige speler intelligentie, let op hoe de overige spelers coöperen in het spel.
Veel speciale moves en acties
Verborgen wapens.
Geïntegreerd team management systeem.
"... The Best Future Sport' title ever to hit the Playstation" -
Official Playstation Magazine, April 1998
"This Game is Fast!" -
Extreme Playstation March 1998
"I've been playing a preview copy for days now, and it's great!" -
EMPA Game On-Line
DEAD BALL ZONE
CONTACT
077-3232832
Rage
Software plc

Na heel lang wachten mogen ook PC-bezitters eindelijk gaan schieten met de blije balletjes van Bust-a-Move 2.



Door de ballen het bos niet meer zien.



Bijna gewonnen!



Rustgevende achtergrond.



Een vol scherm, en het is afgelopen.

FAVORIET

Er zijn van die spelletjes die nooit gaan vervelen en Bust-a-Move is daar zeker een van. De allereerste keer dat ik het vrolijke puzzelspelletje speelde, stond ik in een drukke speelhal in Tokyo en was ik binnen no-time volledig in de ban van de gekleurde balletjes, de blije melodietjes en de simpele, maar verslavende gameplay.
Ik kon niet wachten tot het spel hier in Europa zou verschijnen en ook voor de platforms uitgebracht zou worden. Bust-a-Move 2 voor de PlayStation werd dan ook onmiddellijk mijn absolute lievelingsspel.

BALLETJE-BALLETJE

Nu er eindelijk weer een frisse wind door de BaM-cyclus waait en de PSX-spelers zich mogen verheugen op deel 3, moeten de PC'ers het nog maar even doen met deeltje 2, dat net is uitgebracht door Taito.
En je weet niet met hoeveel plezier ik het spel op mijn Pentium heb geïnstalleerd, zodat ik vanaf heden tussen de bedrijven door een lekker potje balletje-balletje kan spelen.

De graphics en het geluid van de PC-versie zijn natuurlijk nagenoeg identiek aan de arcade- en PSX-game en de gameplay is op een PC net zo leuk.
Ik ben blij dat alle mensen, die geen consolesysteem in huis hebben, eindelijk kunnen genieten van deze 2D puzzeltopper.

RAPPORT

- graphics: 8⁰
- geluid: 7⁵
- originaliteit: 9⁵
- speelbaarheid: 9⁰

- ▲ Eindelijk ook voor PC!
- ▲ Gekleurde balletjes zijn cool
- ▲ De beste gamemuziek
- ▼ Waarom niet BaM 3?

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 69,95 Bfr.ca. 1275
Systeemeisen: 486/66, 6 Mb RAM, Double speed CD-speler, SVGA, soundblaster.
Fabrikant: Taito
Distributeur: Infogrames Benelux
Tel: 040-2393555

8⁵

Het heeft dan wel even mogen duren maar nu kunnen PC bezitters eindelijk gekleurde balletjes op een rijtje schieten. Op naar de shop!
ANDREAS

Bust-a-Move 3DX

Hardcore Bust-a-Move fans kunnen zich eindelijk verheugen op een frisse versie van het spel met de blije balletjes want Taito heeft een derde deel aan de BaM-cyclus toegevoegd.

NIX GEEN 3D

Meestal gaat het zo: het oude vertrouwde 2D-spel wordt door de fabrikant in een nieuw hi-tech 3D-jasje gestoken en voorzien van een fikse lading onnodige technische hoogstandjes, zodat het spel zijn oorspronkelijke charme volledig verliest.
Gelukkig heeft Taito het anders gedaan. Het derde deel van Bust-a-Move is qua graphics en geluid namelijk geen haar veranderd en dus nog steeds net zo leuk als deel 2.
Het grote verschil zit hem in de levels en de moeilijkheidsgraad. BaM 3 is namelijk voorzien van een leveltje of 1700 (!) en een achttal characters.
Als klap op de vuurpijl kan je ook nog eens je eigen levels ontwerpen in de level-editor en is er een aantal nieuwe stenen toegevoegd aan het arsenaal.

SIMPEL, MAAR GOED

Wie Bust-a-Move niet kent moet zich, behalve diep schamen, onmiddellijk naar de winkel spoeden voor de aanschaf. Deze twee-dimensionale puzzelaar is namelijk een van de leukste spelletjes aller tijden.
En het verhaal is zooo simpel. Door middel van een pijl schiet je je veld vol met gekleurde balletjes, waarbij je via het drie-op-een-rij principe balletjes van dezelfde kleur weer van het speelveld kan laten verdwijnen.
Je speelt alleen tegen de computer, met zijn tweeën tegen elkaar of lost ingewikkelde puzzelproblemen op. Binnen no-time heb je de technieken onder de knie en schiet je de balletjes via de muur, maak je 'trosjes' balletjes, die je in één keer dumpt en versla je je tegenstander met je ogen dicht. Tot het zover is: flink oefenen.



Leveltje 666.



Nieuw! Character select.



Klassieke game.



Balletje, balletje.



Bouw je eigen levels.

RAPPORT

- graphics: 8⁵
- geluid: 8⁵
- originaliteit: 9⁵
- speelbaarheid: 9⁵

- ▲ Geen fancy 3D-shit
- ▲ Ouderwetse balletjes
- ▲ Supersoundtrack
- ▲ Level-editor

PLAYSTATION
Prijs: ƒ99,95 Bfr.ca. 1800
Fabrikant: Taito
Distributeur: Infogrames Benelux
Tel: 040-2393555

9⁰

BaM 2 fans hoeven geen nieuwe 3D-versie te verwachten maar worden wel beloond met 1700 nieuwe levels. Ken je het spel nog niet, ren dan sowieso als een speer naar de winkel!
ANDREAS

WarGames

Ik had al gehoord dat er een soort 3D C&C-kloon aan zou komen, gebaseerd op een van mijn jeugd-lievelingsfilms 'WarGames'. Ik was dan dus ook reuze benieuwd naar de inhoud van de bèta-versie, die mij deze maand tegemoetkwam.

BOTER-KAAS-EN-EIEREN

De film WarGames stamt uit begin jaren tachtig en ging over een klein jongetje dat door middel van zijn computer en een modem (en dat was wat in die tijd!) wist in te breken in allerlei computernetwerken. Hij veranderde de cijfers in de schoolcomputer en was zo'n beetje de eerste nerd-held uit de filmgeschiedenis.
Nadat hij zijn computer een nachtje had laten inbellen op telefoonnummers op zoek naar een vers netwerk, kwam hij terecht in de terminal van het Pentagon. Hier begon hij te klooien met het programma 'Global Warfare'.
Onze held, gespeeld door een piepjonge Mathew Broderick, dacht dat hij te maken had met een simpel spelletje, maar zonder het te weten bracht hij de hele wereld op de rand van een allesverwoestende kernoorlog. Het 'spelletje' was namelijk in werkelijkheid het programma dat alle kernkoppen bediende en kon, eenmaal gestart, niet meer door een mens worden uitgezet.
Gelukkig kon onze held het programma, een paar seconden voor de derde wereldoorlog, laten zien dat oorlog geen spelletje is, omdat er nooit een winnaar kan zijn. Dit deed de slimme nerdheld door het spel 'boter-kaas-en-eieren' in te voeren, waarin - mits juist gespeeld - ook nooit een winnaar is. De computer zag de logica van de kleine bolleboos in en zette de kernkoppen weer netjes op non-actief.

TWINTIG JAAR LATER

Nu zou je denken dat het spel WarGames dus iets te maken zou moeten hebben met de film. Dat er een nerd-held in zou voorkomen en dat je de computer moet tegenhouden. Of dat je boter-kaas-en-eieren moet spelen tot je PlayStation door heeft dat oorlog zinloos is...
Het spel WarGames speelt zich echter twintig jaar later af. Onze held is nu programmeur bij het Pentagon en werkt daar aan de 'War Operations Planned Response'-software. Hij laat een WOPR-testversie uitlekken, zodat gamers over de hele wereld zijn software kunnen testen. leuk hè?

ZAAI DOOD EN VERDERF

Je moet nu dertig oorlogcampagnes uitvoeren in verschillende situaties en omgevingen. Je kan kiezen of je de humans wilt spelen of liever de macht hebt over een leger van cyborgs en droids.
Alhoewel de versie die ik mocht testen nog een hele vroege bètavesie was en ook de interface nog niet was uitgewerkt, werd het doel van het spel snel duidelijk.
WarGames is een beetje een soort driedimensionaal broertje van Command & Conquer, waarin je complete legereenheden bestuurt en missies moet volbrengen, zoals het vernietigen van vijandige bases en het opblazen van bruggen.
De eerste missies zijn simpel, je hoeft slechts het commando te voeren over een handvol kleine tankjes maar al snel heb je de macht over een gigantisch wapenarsenaal, inclusief grote oorlogschepen en complete squadrons gevechtsvliegtuigen.
De besturing ervan is vrij simpel en snel aan te leren, de 3D-graphics zijn absoluut niet slecht en het geluid rockt.
Hoewel het spel wel doet denken aan C&C kan het zich wat mij betreft toch niet meten met deze game, hoewel anderen misschien juist hun vingertjes af zullen likken bij het zien van de 3D-effecten.
Wel heel erg gecharmeerd was ik van de splitscreen dual player mode, waarin je tegen elkaar kan aantreden maar ook - nog leuker - samen kan spelen tegen de computer. Deze functie tilt het spel toch wel boven de middelmaat uit.

RAPPORT

graphics	7.5
geluid	8.0
originaliteit	7.5
speelbaarheid	8.0

- ▲ Veel schieten
- ▲ Beide partijen speelbaar
- ▲ Splitscreen
- ▼ Grafisch (nog) niet 100%

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 129,95 Bfr.ca. 2350
Fabrikant: Electronic Arts
Distributeur: Electronic Arts
Tel:00800-94055155

7.8

WarGames begint als een middelmatige tanksim maar krijgt naarmate je vordert wat meer diepgang, al zou ik van C&C niveau niet echt durven spreken. Met wat meer strategische functies en grafische verbeteringen kan 3D-oorlogvoeren nog wel eens uitgroeien tot een heel leuk gamegenre.
ANDREAS


AT-AT's entering the place.


Hoorde jij een explosie?


Het draait weer eens om olie.


Dat hekkie houdt me echt niet tegen.


Splitscreen oorlogje spelen is the bomb.


Zo'n plek vraagt om totale vernietiging.

The Golf Pro

Featuring Gary Player

RAPPORT

graphics	9°
geluid	8°
originaliteit	9°
speelbaarheid	9°

- ▲ Golfen met je muis
- ▲ Schitterende graphics
- ▲ Bijna the real thing
- ▼ Maar twee courts

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99.95. Bfr.ca.1800
Systeemeisen: Pentium 90, 16 Mb RAM, 40 Mb schijfruimte, SVGA, geluidskaart, muis, double speed CD-speler, Windows 95.
Fabrikant: Empire Sports
Distributeur: Infogrames Benelux
Tel: 040-2393555

8⁸

Aan TGP kun je duidelijk zien dat het door golfliefhebbers is gemaakt. De game zit perfect in elkaar. Golfen is nog nooit zo realistisch geweest.

J.J.

We konden al poolen en snookeren met de muis en vanaf heden is daar golfen bijgekomen. Trek je geruite broek en poloshirt snel aan en put de meest ingewikkelde ballen met je muizemans.

MUIS ALS GOLFCLUB

De golfgames die ik tot nu toe getest heb, kenden allemaal een groot nadeel. Het slaan en het putten kwam niet in de buurt van de real thing. Het driekwart cirkeltje waarmee je de slagkracht bepaalde, maakte van het golfen meer een gokspel. Reactievermogen was van groter belang dan balgevoel en inzicht. De programmeurs van Empire Sport zijn er als eerste in geslaagd het slaan met een club echt te simuleren. In The Golf Pro gebruik je de muis als club. De computer registreert de kracht van de zwiep die je met je muis over je matje geeft en brengt die vervolgens op het balletje over. Door de rechter muisknop ingedrukt te houden of door simpelweg 'door de bal heen te slaan', kun je zelfs effect aan de slag meegeven.
Het golven is er met deze nieuwe techniek een stuk leuker op geworden. Ik zwiepte er in ieder geval fanatiek met het muissie op los. Voor de ideale swing haalde ik zelfs alles van mijn bureau af. Ik presteerde ook niet slecht. Waar ik bij de oude golfsims soms twintig slagen aan het klootviolen was, had ik de bal in The Golf Pro meteen goed onder controle. Een paar holes legde ik zelfs par af. Tiger Woods, eat your heart out!

VIER CD'S

TGP bestaat uit maar liefst vier CD's. Het spel opent met een cursus golfen. De leraar is Gary Player, een vermaard golf-pro. Hij legt je allereerst uit hoe je de muis moet gebruiken. Daarna geeft hij je alle ins en outs van de golfsport.
Met deze kennis in je geruite zak kun je de baan op. TGP kent maar twee banen: St Mellion en Hilton Head. Ik vind dat wat aan de karige kant. Je kunt de banen echter wel op vele verschillende manieren afwerken. Als man of als vrouw (dan is de tee, oftewel de afslag, dichterbij de hole), in strokeplay, Stableford Rules of in matchplay, alleen, tegen een computertegenstander of via internet tegen een levende tegenstander, met een hoge of een lage handicap, enz.
Bovendien zal het balletje nooit op dezelfde plek terechtkomen. Elke ronde biedt weer een nieuwe uitdaging.

VLOEKEN

De twee courts zien er echt fantastisch uit. Je kunt het groen als het ware ruiken en ook de golfers zelf zijn dik in orde. Bij het mikken wordt er met de voetjes geschuifeld en hij of zij reageert perfect op jouw muis-zwiep. Voor en tijdens het golfen kun je van alles instellen: het weer, een raster op de grid, de club van je keuze, schaduw op de baan en ga zo maar door. Erg vermakelijk is de optie 'Gesticulations'. Met deze optie kun je de speler laten vloeken of juichen na een gemiste of goede slag. Eigenlijk heb ik weinig te mekkeren over dit spel. Na al dat voetbalrace- en vliegegeweld werd ik er helemaal rustig van.



Nooit te vroeg juichen.



Altijd van je af slaan.





Mooie courts.



Golfmaster Gary.

POWER TIP

Als je op 'Mulligan' drukt, mag je de slag overdoen. Wees er zuinig mee want op een gegeven moment waren de vrije slagen bij mij op.

EK'88 - WK'98

WIJ ZIJN WEER AAN DE BEURT

www.easports.com

Manufacturer of Official Licensed Product.



Doe mee met alle spelers van de 32 finalisten, uitgedost in de kleuren van hun land, en sta oog in oog met iedereen tijdens Frankrijk 98. Speel op de tien WK-locaties, inclusief het Stade de France zelf, en leid je land naar de finale.



Spelkwaliteit van Wereldklasse, een Wereldkampioenschap waardig. Verhoog de spelsnelheid voor bliksemsnelle actie en pas je taktiek aan tijdens de wedstrijd. Versla de buitenspelval, speel op de counter en geef loepzuivere passes aan je spitsen.



Verover de cup en kies voor de optie WK Klassiekers. Keer terug naar een tijd waarin de bal zwaarder was dan de spelers en beleef opnieuw de mooiste WK-finales.



De enige officiele videogame van het Wereld kampioenschap, Frankrijk 1998

Software © 1998 Electronic Arts. EA SPORTS, het EA SPORTS-logo en Electronic Arts zijn handelsmerken van Electronic Arts in de Verenigde Staten van Amerika en/of in andere landen. Onder offici'le licensie van de FIFA WORLD CUP FRANCE 98. © Het France 98 embleem en de mascotte zijn geregistreerd en handelsmerken van ISL. © The Official World Cup FIFA trofee is een geregistreerd handelsmerk van de FIFA. Onder licensie gemaakt door Electronic Arts. PlayStation en [symbol] zijn handelsmerken van Sony Computer Entertainment Inc. Windows is een (geregistreerd) handelsmerk van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten van Amerika en/of in andere landen. © Le Stade de France/Claude Costantini, Michel Marcary, Michel Regembal, Aymeric Zublena/ADAGP Paris/ARS New York, 1998. Alle rechten gereserveerd.

Temüjin

RAPPORT

- graphics 7⁵
- geluid 8⁰
- originaliteit 7⁵
- speelbaarheid 5⁰

▲ Films zijn haarscherp

▲ Meteen spelen

▼ Onlogische en klungelige besturing

▼ Stille beelden wazig

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 79,95 Bfr. ca. 1450
Systeemeisen: Pentium 90, 16 Mb RAM, 30 Mb schijfruimte (alleen voor eventuele savegames), geluidskaart, muis, double speed CD-speler, Windows 95.
Fabrikant: Southpeak Interactive
Distributeur: Mind Multimedia
Tel: 0317-422224

7⁰

Temüjin is in opzet een prima adventure dat nieuwsgierig maakt en genoeg spanning en mysterie kent. De slechte en onlogische bediening is echter een doorn in het oog. Ook het lineaire karakter komt het spel niet ten goede. Da's jammer, had meer ingezeten.

JAN

At ik een paar maanden geleden nog schapekop in IJsland, nu word ik geteisterd door een behekste geitekop! Magie en mysterie in Temüjin!

BLOED

Temüjin begint met een flashback van de begrafenis van Genghis Kahn in het jaar 1227. Een priesteres in een duur gewaad voert een bloedritueel uit op een met juwelen ingezette geitekop. Ze brult dat Khan hierdoor in de toekomst weer zal terugkeren.
Een jonge concubine, Mei, probeert dit te voorkomen om de ziel van Khan te beschermen. De bitchy priesteres gooit er dan wat zwarte magie tegenaan en het verhaal verplaatst zich naar het heden. Hier komt de speler ten tonele.

KUNST

Temüjin speelt vanuit de 1e persoon (a la Myst, Riven, Zork). Je begint in de grote hal van het Stevenson Museum waar je omringd bent door een enorme kunstcollectie. Je hebt echter geen idee wie je bent, wat je hier komt doen en wat de bedoeling is.
Je kunt het museum niet verlaten maar wel alle kamers en vertrekken bezoeken. In het museum kom je ook een aantal mensen tegen die jou allemaal kennen maar allemaal hoogst eigenaardig op je reageren. Alsof je niet helemaal in orde bent.
Hoe dan ook, er is iets goed mis want als je er tussenuit probeert te piepen, verschijnt het beeld van Mei die je smeekt haar te bevrijden. Dat is dus een van je taken, de geest van Mei vinden. Heb je haar bevrijd dan zal ze je verder helpen in je queeste.

FMV

Het gebruik van 'echte' FMV videobeelden is maar in weinig spellen echt goed geïntegreerd. Gabriel Knight 2, The Pandora Directive en Zork Nemesis maar dan heb je het wel gehad. Southpeak, de makers van Temüjin, hebben een nieuwe engine ontwikkeld: Video Reality. Hiermee moet de speler nog meer het gevoel krijgen om als het ware midden in de omgeving van het spel te zijn. Dat is aardig gelukt maar net niet helemaal.
De videofilms en de pratende karakters in het spel zijn haarscherp en van absolute topkwaliteit. De stilstaande beelden zijn echter ronduit wazig. Ik dacht eerst dat ik aan een bril moest of dat mijn monitor niet goed stond afgesteld. Het bewegen in het museum is door de Video Reality erg realistisch maar blijft ook erg wazig qua beeld. Nog veel slechter is de besturing met de muis. Je bent aangewezen op oplichtende pijltjes die aangeven waar je heen kan maar vaak is het erg onduidelijk waar je nu eindelijk belandt. Het verschil tussen links of schuin links is niet altijd even duidelijk. Neem daarbij het feit dat je voortbeweegt met de snelheid van een bejaarde met een looprekje en je begrijpt dat ik af en toe flink gefrustreerd raakte.
Een andere zwakke schakel is dat het spel vre-se-lijk lineair is. Ik heb uren rondgedoold zonder dat het spel verder ging naar de volgende episode. En dat alles alleen maar omdat ik niet via een bepaalde deur een kamer was binnengekomen.
Een beetje meer denkwerk en dergelijke storende elementen waren niet nodig geweest.

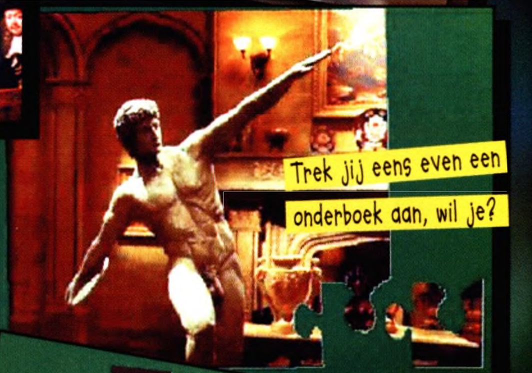
POWER TIP

In de Capricorn Room: wrijf over het grote juweel boven op de geitekop.


Voorspel de toekomst met een glazen bol: ik zie, ik zie, een hoger salaris voor alle PU-redacteuren.


In het museum hangen vele authentieke schilderijen, zoals deze Rembrandt.


Om deze geitekop is het allemaal te doen.


Trek jij eens even een onderboek aan, wil je?



Lekker puzzelen.


Het fotoboek geeft een goed overzicht van je clues.


Even frisse lucht opsnuiven in de patio.

REAH

Face The Unknown

Als je dacht dat de makers van Riven de enigen waren die prachtige, fantasierijke werelden konden scheppen, dan heb je het mis. Hier is Reah!

OOSTBLOK

Gebreskna rufski tavorfski. Heska di deadlinsjnov dje Edski Eindredaksjnovska. Pardon?
Ja, ik begreep er eerst ook helemaal niets van. Maar al snel werd me duidelijk dat ik een Poolse versie in handen had van het zes CD's tellende adventure Reah.
Polen? Ja, Polen. Ook het Oostblok begeeft zich momenteel op de softwaremarkt. Natuurlijk zal er een bewerkte versie in het Engels of in het Nederlands verschijnen, maar voorlopig moest ik het hier nog even mee doen. Het bijgaande persbericht sprak van 'een grafisch adventure in de stijl van Myst en Riven'. Nu hebben we dat al vaker gehoord maar toen de introfilm opstartte, ging ik toch even wat rechter op mijn stoel zitten. En toen ik het spel eenmaal aan het spelen was, bleek dat het persbericht er helemaal niet zo ver naast zat. Reah kan zich in grafisch opzicht zeker meten met Riven, alleen de puzzels zijn van iets andere aard.

IQ

De puzzels en raadsels die je in Reah moet oplossen, zijn zeker lastig maar nergens heb je er een IQ van 220 voor nodig. De raadsels staan veel meer op zichzelf, zodat je als speler lekker door kunt blijven gamen.
En dat zul je ook zeker willen blijven doen. In Reah speel je namelijk een journalist die geen idee heeft waarom z'n hoofdredacteur hem naar deze planeet heeft toegestuurd.
Je tast, what else is new, weer eens compleet in het duister. Het enige dat je weet, is dat op de planeet een artefact wordt onderzocht waarmee de bewoners de zogenaamde 'alter reality' kunnen bezoeken. Via een geheime poort kom je in de alter reality maar je kunt niet meer terug. Lekker vaag, maar ook lekker spannend.

ARABISCH

De werelden waarin je terechtkomt zijn ongelofelijk sfeervol en spelen als een groot sprookje.
Je begint in een oude stad die wat Arabische trekjes heeft. De stad ligt midden in een hete, alles verschroeiende woestijn en de stad zelf kenmerkt zich door fonteinen, kraampjes, kleedjesverkopers en fraaie huisjes.
Je beziet de rijkelijk gekleurde en gedetailleerde wereld vanuit de eerste persoon en met de muis beweeg je de held. Meestal kun je alleen rechts, links en naar voren maar soms kun je ook omhoog kijken. Het spel kent dus geen totale bewegingsvrijheid maar dat is verder niet storend.
Doordat alle opmerkingen en gesprekken die ik voerde met de personages (in overigens knisperend heldere videobeelden, waarvoor hulde) in het Pools waren, was het erg moeilijk om iets van het verhaal te achterhalen, maar toch bleef ik spelen. Reah leidt je namelijk van de ene naar de andere fantasievolle locatie en blijft met zijn afwijkende puzzels urenlang boeien.

POWER TIP

Om de poort van de oude stad te openen dien je eerst om de stad heen te lopen. Daar vind je drie zonnewijzers die een symbool weergeven dat overeenkomt met het afgebeelde dier (rund, neushoorn, bok). Gebruik de symbolen op de poort en voila!

RAPPORT

graphics	9^4
geluid	8^7
originaliteit	7^9
speelbaarheid	8^7

- Geweldige graphics
- Knappe puzzels
- Sfeer
- Muziek

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 000,00 Bfr.ca. 0000
Systeemeisen: Pentium 90, 16 Mb RAM, 50 Mb schijfruimte, geluidskaart, muis, double speed CD-speler, Windows 95.
Fabrikant: L.K. Avalon
Distributeur: Media Connection
Tel: 055-5997803

8^7

Je zou kunnen stellen dat de makers van Reah Myst en Riven lekker hebben zitten off-te-rippen maar dat zou het spel geen recht doen. Reah heeft genoeg eigen karakter en bovendien zijn de puzzels vernuftig maar niet absurd moeilijk. Kortom: Reah is hoogstaand, sfeervol, uitdagend en helemaal van deze tijd.
JAN


De architectuur is als die uit een sprookjesboek.


Rustige dag in de Efteling.


Hoge bomen vangen veel wind.


Om dorst van te krijgen.


Wie het laatst lacht...


In de onderaardse gewelven van Reah.


Geen hond te bekennen. Of toch...?


Wegwezen! Deze pief staat op het punt om te kotsen.



Snuf en Snuitje.



Gezellig met een Orc voor de openhaard.





Een spin, een skelet en vuur: RPG ingrediënten van het eerste uur.



Wat een draak van een draak.



In de kerk ben je (voorlopig) veilig.

MIGHT and MAGIC

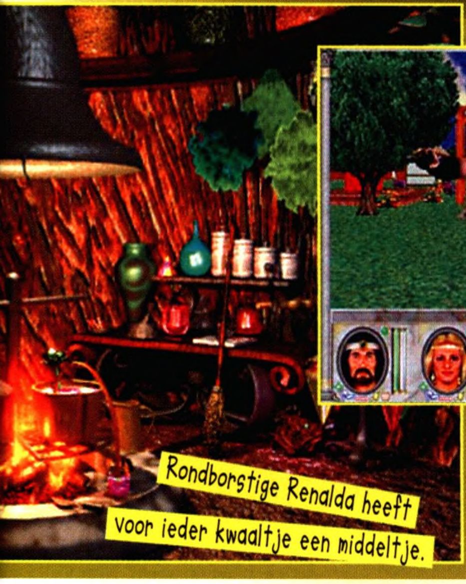
De Might & Magic reeks is een van de oudste en meest succesvolle uit het RPG-genre. Van deel zes wordt dan ook weer veel verwacht.

MET IJZEREN HAND

Sinds de mysterieuze verdwijning van Good King Roland wankelt de dynastie van Prince Nicolia Ironfist I. Rampen en plagen teisteren het land. De Hoge Raad is onbekwaam, verzaakt zijn plichten en is alleen geïnteresseerd in het verdienen van geld. Het verdwijnen van Roland, overstromingen, aardbevingen en een invasie van demonen uit de hemel, lijken stuk voor stuk tekenen dat het einde van de wereld nabij is.
Het gerucht doet de ronde dat de Ironfist het Mandaat van de Hemel - het hemelse recht om te regeren - hebben verloren. Tijd om dat gerucht de kop in te drukken.

REAL-TIME

Het is jouw taak om met een groep avonturiers, vier in totaal, op pad te gaan en orde op zaken te stellen.
De vier avonturiers zijn vrijer ontwikkeld dan in de voorgaande delen. Daarbij lag de nadruk van een personage vaak op óf het vechten óf de magie. In M&M VI kun je elke keer een unieke groep creëren bestaand uit bepaalde individuen.
De grootste verandering is wellicht het realtime element in M &M VI. In plaats van een meer voor de hand liggend turn-based model gaat het verhaal zijn eigen gang. Het verhaal ontwikkelt zich steeds verder en is dus niet afhankelijk van de handelingen van jouw groep avonturiers.
Die groep hoeft niet op een bepaalde locatie te zijn of een bepaalde taak te hebben volbracht, waarna het verhaal dan pas weer verder gaat. Jouw avonturiers kunnen op een plek in de fantasy wereld zijn, terwijl er aan de andere kant van die wereld belangrijke dingen gebeuren. Zoals een overval, een oor-





Rondborstige Renalda heeft voor ieder kwaaltje een middeltje.

POWER TIP

Speel de kleinere gevechten in real-time en de grotere, waar meer strategie bij komt kijken, in turn based mode.



Leuk zo'n feestje, alleen altijd die troep...



De personages zijn prachtig in de achtergronden geïntegreerd.



Meditatie met Emilius Ratelbanditus.

log of een overstroming waarvan je later via de geruchten en roddels in kroegen op de hoogte wordt gebracht.
Je kunt overigens ook voor de optie kiezen om de tijd te laten bewegen op het moment dat jij ook daadwerkelijk tot actie overgaat. De andere mogelijkheid is het spel zo in te stellen dat de wereld waarin gespeeld wordt voortdurend zijn eigen gang gaat, ook als je minutenlang niets doet. Ook het vechten kan in real-time gebeuren, hetgeen dit deel wat meer instant actie meegeeft. Voor de conservatieve spelers kan ook gekozen worden voor turn-based gevechten.

FIGHT!

Vechten doe je met diverse wapens: dolken, speren, lansen, zwaarden, sabels, bijlen, pijl en boog, messen, knotsen; elk middeleeuws wapentuig waarmee je iemand kan doorboren of zijn hersens kan inslaan, is van de partij. Naarmate een avonturier langer met hetzelfde wapen vecht, wordt hij of zij daar beter in. Je koopt wapens, je vindt ze of je graait ze weg van een verslagen tegenstander.
Naast knokken is er natuurlijk de magie. Er zijn meer dan honderd verschillende spreuken die opgedeeld zijn in negen categorieën. Dit zijn fire, air, water, earth, spirit, mind, body, light, en dark. Deze spreuken zijn bovendien weer verdeeld in drie levels: normal, expert en master. De effecten van sommige spreuken zijn ronduit spectaculair.

ENGINE

Het spel onderscheidt zich mede door twee speciaal ontwikkelde nieuwe engines. De zogenaamde Labyrinth en Horizon-engines. Hierdoor ziet het 3D karakter van het spel er optimaal uit.
De Horizon-engine, die gebruikt wordt voor 'buiten-omgevingen', biedt je als speler 360 graden bewegingsvrijheid. Hierbij kan het landschap vanuit alle hoeken en gezichtspunten, ook verticaal, verkend worden. Wanneer je met jouw reisgezelschap ondergrondse sites of een van de vele grote bouwwerken bezoekt, komt de Labyrinth-engine om de hoek kijken. Wat je te zien krijgt is een verbluffende mooie wereld van kerkers, doolhoven en grotten met 3D geesten, trollen, gnomen en, daar zijn ze weer, orcs.
Deze twee engines zorgen dat het spel er grafisch top uit. Ook de wereld die gekleurd, gedetailleerd, maar tegelijkertijd vertrouwd oogt, draagt daartoe bij.

ECHTE ACTEURS

Naast monsters kom je natuurlijk ook nog inwoners en reizigers tegen. Dit zijn echte acteurs, die mooi in de achtergrond opgaan en voor de verandering eens natuurgetrouw hun teksten uiten. In dit spel zijn ze veel meer dan alleen maar pratende hoofden. Karakters letten op je, praten over je en hebben een geheugen. Als jouw avonturiers een nieuw dorp bezoeken, zullen ze opgemerkt worden door de bevolking. Heb je je net in een ander dorp onbeschoft gedragen of lopen vechten dan zal je met de grootste argwaan worden benaderd.
Dit zijn de zogenaamde 'gerucht en faam' factoren die invloed op het spel en het verloop ervan hebben. Er wordt, net als in het echte leven, over je geluld.
Je kunt met de diverse personages onderhandelen, info inwinnen, ze vragen je te helpen of een verbond met ze sluiten. Ze kunnen je vrienden worden maar ook je vijand.

VRIJHEID

Het spel is absoluut niet lineair. Er zijn natuurlijk wel hoofddoelen maar daarnaast zijn er zoveel zijpaden te betreden, zoveel mogelijkheden te kiezen, zoveel kleine quests te volbrengen en telkens is de uitkomst anders.
Een voorbeeld illustreert dit het beste. Stel je hoort dat de dochter van een hertog is gekidnapt. Dan kun je ervoor kiezen om haar te gaan redden. Als dit gelukt is, zal de hertog je voortaan altijd willen helpen in gevechten of manschappen willen leveren. Als diezelfde dochter later trouwt met een jongere hertog, dan heb je er meteen weer een bondgenoot bij. Als je nu besluit haar niet te gaan redden, heb je er misschien juist wel twee vijanden bij. Dit kan weer betekenen dat een derde hertog jouw zijn steun aanbiedt omdat hij oorlog heeft met die andere twee. Dit is slechts één voorbeeld om te laten zien hoe uitgebreid M&M VI is en hoeveel vrijheid de speler geboden wordt.

POWER TIP

Locaties veranderen het hele spel door. Sommige plaatsen, zoals spelonken en grotten, kunnen eerst onbewoond zijn en later niet. Keer af en toe terug op diverse locaties.

RAPPORT

graphics	9⁵
geluid	9⁰
originaliteit	8⁵
speelbaarheid	9⁰

- Prachtige graphics
- Boeiende verhaallijnen
- Alle vrijheid
- Nieuwe 3D engines

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 119,- Bfr.ca. 2175
Systeemeisen: Pentium 90 (Pentium 133 aanbevolen), 16Mb RAM, 170 Mb schijfruimte, geluidskaart, muis, double speed CD-speler, Windows 95.
Fabrikant: New World Computing
Distributeur: Ubisoft
Tel: 0032-27387414

9⁰

M&M VI ziet er prima uit. De graphics zijn fraai en de verhaallijn(en) is (zijn) uitermate boeiend. Het spel is een mix tussen Daggerfall's open einde plotstructuur en Betrayal in Antara's interface, begeleid door schitterende 16-bit graphics.
JAN



De wedergeboorte van een legende...
Ubi Soft
ENTERTAINMENT
NEW WORLD COMPUTING
A divison of The 3DO Company
Might and Magic® VI
THE MANDATE OF HEAVEN
De nieuwste titel van deze prijswinnende Fantasy RPG serie: Prijs voor de beste RPG van het jaar - 1986, 1988, 1991, 1992, 1993
Beleef de Wedergeboorte van een Legende.
Vanuit de diepte der diepste krochten tot intriges aan het koninklijk hof leid jij een groep avonturiers op een gevaarlijke reis vol diepgang en uitdagingen. Een geheel nieuwe graphics engine en een geraffineerd niet-lineair spelsysteem maken Might & Magic© VI - het Mandaat van de Hemel - tot de meest fantasierijke, spannende en intense role-playing ervaring ooit.
Might & Magic© VI:
✘ Fantastische nieuwe technologie: 2 geheel nieuwe graphics engines die een zeer realistische wereld produceren!!
✘ Versla je tegenstanders in real-time of turn based mode!!
✘ Meer dan 300 verschillende NPC die allen een 'eigen' leven leiden!!
✘ Verken de meer dan 1600 km² virtueel terrein!!
✘ Non-linear gameplay!!
✘ 99 Magic Spells verdeelt over 9 categorieën van magie (incl. Mind, Fire, Light, Spirit, Water etc.)
✘ EN NOG VEEL MEER!!
Might & Magic© VI Special Edition
✱ Might & Magic© I t/m VI
✱ Exclusieve poster
✱ Holografische CD-ROMS
✱ En andere extra's!!
Exclusief bij
Dixons
je komt ogen en oren tekort.
Met Gratis Might & Magic VI Poster
WWW.UBISOFT.COM

RAMPAGE World Tour

Zo nu dan komt er een spel voorbij waarvan je denkt: whaaaaat!? Rampage World Tour is zo'n spel.

SCUM
Gelukkig is er meer over Rampage World Tour te melden dan alleen een kreet van verbazing. De reden voor deze wat primaire reactie is dat het spel er op het eerste gezicht uitziet als een kloon van een jaren tachtig Atari spel.
Ik weet ook bijna zeker dat ik RWT (buiten de PlayStation-versie vorig jaar) eerder heb gezien, hoewel de bijgeleverde informatie suggereert dat het om een origineel spel gaat. Het verhaal achter het spel is in ieder geval klassiek. Een grote multinational, Scumlab International Inc., doet onderzoek naar genetische manipulatie en ander geknoei met DNA. In een advertentie in een landelijk ochtendblad roepen ze mensen op, bij voorkeur met een bedenkelijke moraal, om mee te werken aan hi-tech DNA experimenten. Ze garanderen een enorme groeimarkt!

GROTE GEORGE
Groeien is het enige dat ze bij Scumlab Inc. juist hadden want de mensen die zich, al dan niet vrijwillig, onderwierpen aan hun experimenten groeiden uit tot enorme monsters. Die monsters zijn de helden van het spel RWT. Je kunt kiezen uit een van de drie uit de klauwen gegroeide laboratorium resultaten te weten: de aap George, het reptiel Lizzie en de weerwolf Ralph.
Het doel van het spel? Simpel: vernietig alles wat je ziet - gebouwen, vliegtuigen, auto's, het vrijheidsbeeld enzovoort. Niet iedereen vindt dat natuurlijk een goed plan. De inwoners van de huizen bijvoorbeeld zullen alles doen om je te vloeren, maar ook daar is een oplossing voor: platstampen of opeten.

POWER TIP

Eet gerust een gasfornuis op (in het spel heet dat een 'hot loogie') dan kun je vuurspugen.

BROODJE SHOARMA?
Om alles te vernietigen ben je wel even bezig. Er zijn 130 levels, 14 bonuslevels en nog tal van verborgen levels in het spel.
Om te kunnen overleven ben je gedeeltelijk afhankelijk van diverse powerups. Een zandloper bijvoorbeeld geeft je meer tijd, een televisie met het acid-logo (je weet wel, een geel cirkeltje met oogjes en een smile) bezorgt je weer een deathbreath, wat zoiets inhoudt als een extreem geval van shoarma-adem. Dodelijk dus. Door middel van andere powerups, waaronder bokshandschoenen, gewichten en halters, kun je extra kracht krijgen, waardoor je minder vaak hoeft te slaan of te stampen om een gebouw met de grond gelijk te maken.

LEUK VANDALISME
Rampage World Tour is dus erg simpel. Vrijwel de enige variatie in het spel is dat je telkens in een andere (bestaande) stad bent en daar soms herkenbare punten ziet maar verder is het stampen en meppen tot je erbij neervalt.
Je kunt dit ook gezellig met twee spelers doen, waarbij je speelt om punten. Het probleem is dan wel dat je afhankelijk bent van de positie van je tegenstander c.q. trashmaatje en je vaak niet bovenop een gebouw kan komen, simpelweg omdat het scherm niet groot genoeg is. Wel leuk is dat je in de Two-player-mode elkaar te lijf kan gaan.



Een huis vol powerups en bonussen.



De twee geboden van Mozes?


Lizzy snackt te veel.


George speelt Bubble Bobble.



Hè shit, een kwart van de stad is nog heel.


De wolf Ralph doet zijn King Kong imitatie.


Wel een stoffig beroep.

RAPPORT

graphics	7.0
geluid	6.8
originaliteit	8.4
speelbaarheid	7.0

- ▲ Weer eens wat anders
- ▲ Melige graphics
- ▼ 130 levels van hetzelfde
- ▼ Weinig inhoud

NINTENDO 64
Prijs: ƒ 000,00 Bfr.ca. 0000
Fabrikant: GT Interactive
Distributeur: CD Contact Data
Tel: 077-3232832

7.3

Hoewel ik Rampage World Tour op het eerste gezicht erg origineel vond, verveelde het toch al snel. Ik denk wel dat er figuren zullen zijn die er hopeloos verslaafd aan raken maar het gros van de gamers zal het na een uurtje wel voor gezien houden.
BJØRN



BONUSLEVEL
je suis
das Wort
maandag
5²x44
ANOTHER DAYDREAM AT SCHOOL
De hele zomervakantie lekker gamen om daarna weer verplicht naar dat schoolbord te moeten koekeloeren? NOT! Change your dimension. En niets is meer wat het lijkt.
Use Power Unlimited, want bij een jaarabonnement voor fl. 59,95 krijg je de Power agenda t.w.v. fl. 19,95 helemaal voor niks. Met deze ultieme travel guide flits je door de schooldimensie heen. Of je kiest voor een droomkorting: 11 nummers Power Unlimited voor slechts fl. 45,75. Game on, maar hou die leraar in de gaten! Vul snel de antwoordkaart in of bel tijdens kantooruren met 023 - 5173524
Deze Power Unlimited schooltools zijn nu verkrijgbaar bij de bekende boekhandels en warenhuizen!
POWER UNLIMITED
THE GATHERING
AGENDA 98-99
ECHTE GAMERS MOGEN POWER UNLIMITED NIET MISSEN!
POWER UNLIMITED



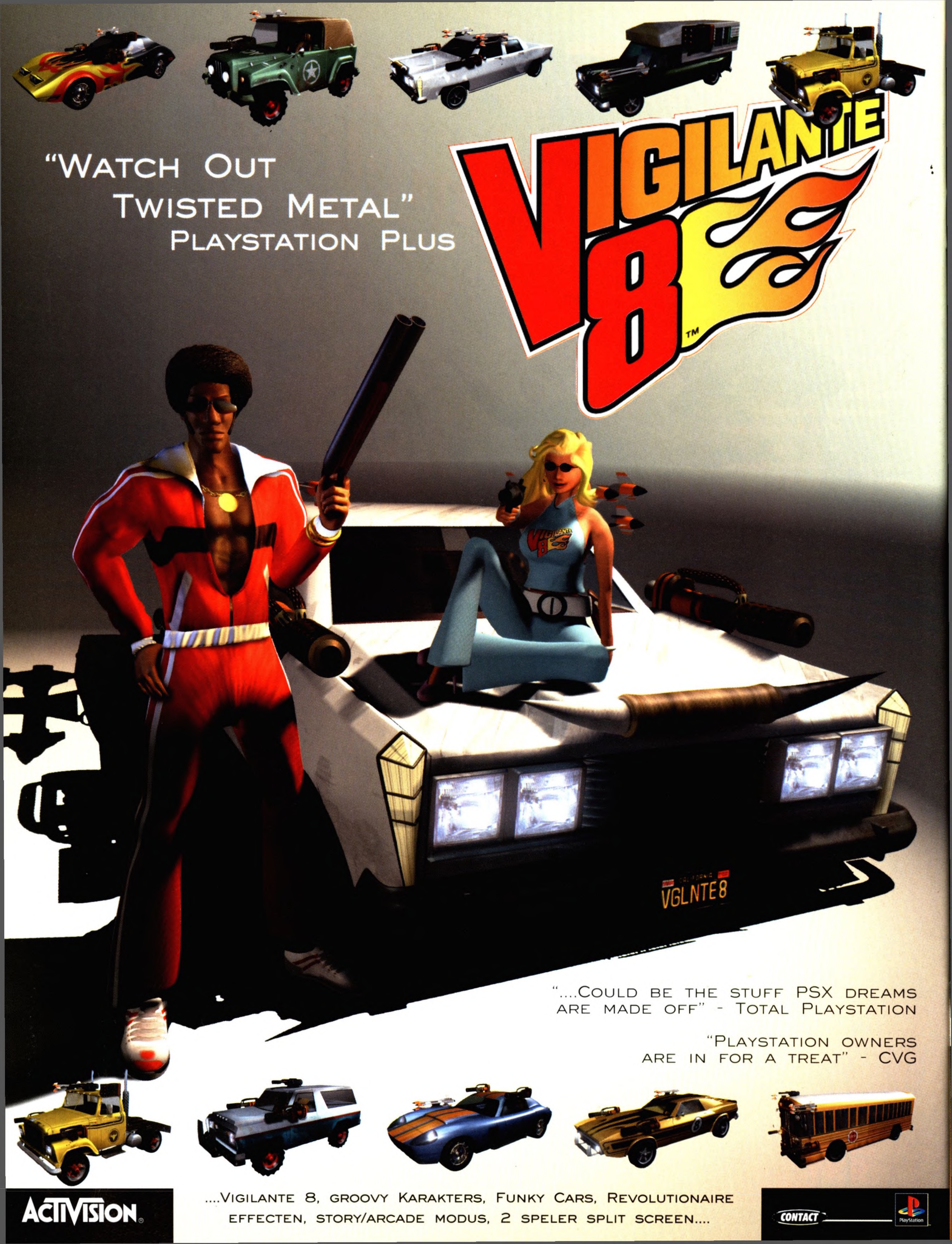
LEVER 15 LEGE BATTERIJEN IN EN JE KRIJGT
DE CD-ROM GAME 'BATTERY CHECK' GRATIS!

INLEVEREN BIJ:

boni | DEKAMARKT | HOOGVLIET | jan linders | Retourette
Uw eigen supermarkt! | EM-TÉ | Intertoys | JUMBO | Dixons

LEVER IN TOT EN MET ZATERDAG 20 JUNI 1998




"WATCH OUT
TWISTED METAL"
PLAYSTATION PLUS
VIGILANTE 8™
VGLNTE8
"....COULD BE THE STUFF PSX DREAMS
ARE MADE OFF" - TOTAL PLAYSTATION
"PLAYSTATION OWNERS
ARE IN FOR A TREAT" - CVG
ACTIVISION
....VIGILANTE 8, GROOVY KARAKTERS, FUNKY CARS, REVOLUTIONAIRE
EFFECTEN, STORY/ARCADE MODUS, 2 SPELER SPLIT SCREEN....
CONTACT
PlayStation

Een spel met zo'n smaakvolle titel kan maar één ding betekenen; een hardcore schietpartij. Komen side-scrolling platform games nog niet je strot uit en heb je de behoefte alles dat beweegt overhoop te blazen? Eat This!

HETZELFDE LIEDJE

Amerika wordt weer eens aangevallen en ik denk dat iedereen wel kan raden door wie. Jawel, voor de zoveelste keer zijn onze vliegende buitenaardse vriendjes uit het heelal op aarde geland en verwoesten ze steden alsof het niets is.
Deze keer speel jij Leon, een kale en erg gespierde trucker, die er uitziet alsof hij menig weekend in de It vertoeft.
Tijdens alle verwarring die er heerst, blijkt Leon zijn truck in puin gereden te hebben en is nu gedwongen de weg naar huis lopend voort te zetten.
Zoals je verwachten kan, is hij erg boos en gewapend en klaar om alle aliens die zijn pad kruisen, overhoop te schieten.

DODELIJK BIER

De aliens in Eat This zijn allesbehalve E.T.-achtige wezentjes, nee deze jongens zijn beestachtig wreed en verschijnen in alle soorten en maten. Sommigen zijn makkelijk te doden, andere wat lastiger, die vragen om meer dan alleen een simpel geweertje. Maar dat is geen probleem, toevallig heeft iemand net een hele zooi wapens verstopt langs de route die jij moet volgen om veilig je nest te bereiken.
En die wapens mogen er wezen: bommen die uiteen knallen in een regen van spijkers, missiles met de naam 'Meat Seekers' en mijn favoriet, het exploderende bierblikje, 'Boomwiser'.

LUIE LEON

Leon door de side-scrolling platforms besturen is vrij simpel. Door de pijltjestoetsen te gebruiken, of een combinatie hiervan, loopt Leon naar links en rechts, bukt, trekt zich op, springt op trampolines en doet zo'n beetje alles wat jij wilt dat ie doet.
Ik zeg zo'n beetje alles, want ten eerste is Leon een luie gast. Rennen is er niet bij, altijd maar hetzelfde marstempo, lange sprongen en hoge 'grabs' worden hierdoor soms erg moeilijk. Ten tweede moet je om goed met je wapen te kunnen mikken, je muis gebruiken. Dit vraagt om enig oefenwerk, maar eenmaal onder de knie, geeft het echt een kick.

TWEE CENTIMETER TE LEVEN

Aan het begin van alle levels krijg je ongeveer zes cm. leven, weergegeven op een metertje onderin het scherm, samen met 'health balls', die onderweg gevonden kunnen worden.
Vaak zijn deze en andere items, als ammo en wapens, te vinden in geheime kamers, die op hun beurt weer vaak toevallig en net op tijd gevonden worden.
De frustratie begint op het moment dat je leven te kort komt. In Eat This is er geen sprake van save game, hier wordt je spel gesaved door het level. Elke level eindigt met een gigantisch buitenaards monster, waar je heel wat vuurwerk en het meeste van je leven, zo niet je hele leven, voor nodig hebt om het te doden.
Een voordeel is dat de AI van Eat This ongeveer even gecompliceerd is als de titel. Weet je na een paar rondjes nog steeds niet waar je moet zijn, dan kun je beter gaan knikkeren.
Eat This heeft geen multiplayer optie maar ik weet ook niet of het veilig is meerdere Leon's in één spel te hebben, waarschijnlijk niet.













RAPPORT

graphics	7^{2}
geluid	7^{7}
originaliteit	7^{1}
speelbaarheid	7^{5}

- ▲ Besturen met twee handen
- ▲ Exploderende bierblikjes
- ▼ Geen save game
- ▼ Leon rent niet

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 49,95 Bfr.ca. 900
Systeemeisen: Pentium 90, Windows 95, 8 Mb RAM, quad speed CD-speler, muis.
Fabrikant: Image Line
Distributeur: Mind Multimedia
Tel: 0317-422224

7^{4}

Ik weet niet of er nog wel plaats is voor side-scrolling platform games met al het 3D geweld van tegenwoordig. Voor liefhebbers van het genre is Eat This zeker geen slechte keus, mede gezien de prijs.
MARK B.

POWER TIP
Demo en extra levels zijn te vinden op www.eatthis.com.

EAT THIS

De tweede 3DFx

Sinds de introductie van de 3Dfx-kaarten is er heel wat veranderd in gamesland. Inmiddels is 3Dfx dankzij de Voodoo-chip een echte standaard geworden. De vraag is of de nieuwe Voodoo2-kaarten het succes zullen evenaren.

DE STANDAARD

Voor iedereen die het nog niet weet: In 1994 werd de firma 3Dfx Interactive opgericht met als doel om ware 3D-graphics met een zo hoog mogelijk kwaliteit bereikbaar te maken voor de consumentenmarkt.
Daarvoor ontwikkelde men de 3Dfx-standaard rond de Voodoo 3D-chip. Die chip werd daarna verkocht aan enkele fabrikanten van (vaak grafische) add-on kaarten, waarmee je een standaard PC kon opwaarderen tot een vette 3D-machine. Omdat de verbeteringen zo duidelijk zichtbaar waren in bijvoorbeeld de haalbare resolutie, snelheid en speciale effecten van het beeld, brachten steeds meer gamesproducenten nieuwe spellen uit met speciale drivers voor de 3Dfx-kaart.
Sterker nog, tegenwoordig komen er meer en meer spellen op de markt die zonder een 3D-kaart niet meer te spelen zijn. En daar is niet iedereen even blij mee.

STERK KWARTET

Vreemd genoeg worden 3D-chips nog altijd niet standaard in PC's 'meegebakken', al probeert Intel hier nu stilletjes aan verandering in te brengen met de gloednieuwe i740-processor.
De techniek gaat echter zo snel dat sinds een paar maanden een nieuwe generatie 3Dfx-kaarten in de winkels ligt. Deze serie is ontworpen rond de Voodoo2-chip en moet volgens de makers zorgen voor drie keer zoveel kracht en snelheid.
Dat klinkt mooi en dat is het ook, al kleven er veel haken en ogen aan deze nieuwe ontwikkeling. Power Unlimited testte in samenwerking met VNU labs vier gloednieuwe 3Dfx Voodoo2-kaarten: de Creative Labs 3D Blaster Voodoo2, Diamond Monster 3D II, Orchid Righteous 3D II en de Guillemot Maxi Gamer 3D2.
Het kwartet bleek zonder uitzondering heel makkelijk te installeren. De Plug & Play-functie van Windows 95 bleek de kaarten niet altijd juist te benoemen, maar daar zal met de 98-versie (eind juni) verandering in komen. Met de simpele installatieprocedures zul je zelden op problemen stuiten.
Alle kaarten zijn 'stand alone' in je PC te plaatsen, maar er wordt ook een connectorkabel meegeleverd waarmee je de Voodoo2 kaart aan je 'oude' Voodookaart kunt koppelen, of waarmee ook twee Voodoo2 kaarten te verbinden zijn. In dit laatste geval zou de snelheid van je 3D-acceleratie via Scanline Interleaving (SLI) zelfs verdubbelen, al hebben wij dit niet kunnen testen.

PENTIUM 2 VEREIST

Denk niet dat alle PC's geschikt zijn voor opwaardering naar Voodoo2, want wat de meeste fabrikanten en leveranciers er niet bij vertellen, is dat je minimaal een Pentium 2 PC met 32 Mb RAM nodig zult hebben om van echt soepel draaiende 3D-beelden te kunnen genieten. Dat heeft vooral te maken met de kracht van de processor en de manier waarop de Pentium 2 op het moederbord van de PC met de afhandeling van de grafische informatie omgaat (AGP). Met andere woorden, heb je geen Pentium 2, dan ben je met een 'oude' 3Dfx-kaart veel beter èn goedkoper af.
Zelfs al heb je een P2 met Voodoo2, dan nog ben je afhankelijk van de spellenmakers. De meeste 3Dfx-games draaien zonder problemen, maar in sommige gevallen (o.a. Need For Speed II, Wing Commander Prophecy) zul je extra drivers/patches nodig hebben.
Bovendien is het wachten tot het moment dat de eerste games uitkomen die de kracht van de nieuwe chip ook echt goed benutten. We hebben zowel naar Forsaken als Unreal gekeken via de 3Dfx2-optie en -toegegeven- de resultaten waren ongelooflijk mooi. Op het oog bleken de effecten (explosies, animaties) nog fijner en de gameplay nog sneller dan met een 'gewone' 3D-kaart.

DE VERSCHILLEN

Op dit moment zijn er twee uitvoeringen beschikbaar; kaarten met 8 en 12 Mb Ram. Die van 8 Mb zijn dan meestal uitbreidbaar met extra geheugenmodules. Ondanks de vier extra Mb was er geen duidelijk zichtbaar verschil met de geteste 8 Mb-kaarten. Ook in de VNU Labs Final Reality-test hadden de extra Mb's geen spectaculair effect op de meetresultaten. 12 Mb is dus alleen nuttig bij (toekomstige) games die het uiterste van de kaart (zullen) vragen. Zoals je in de testtabel op pagina 69 zult zien, zijn er slechts hele kleine verschillen in prestatie. Dat is logisch, want het kwartet gebruikt dezelfde Voodoo2-chip.
De Maxi Gamer 3D2 wint hooguit op punten, en geloof ons dat je de onderlinge marges in de game-praktijk niet zult merken. Het belangrijkste verschil zal 'm daarom zitten in de prijs en meegeleverde software. Qua prijs ligt de Creative Labs-kaart een stuk lager dan de rest, de Monster heeft de meest tot de verbeelding sprekende games line-up. Doe er je 3D-voordeel mee.

Creative Labs 3D Blaster Voodoo2
RAM geheugen:
8 Mb (upgrade naar 12 Mb mogelijk)
Maximale resolutie: 1024 x 768
Meegeleverde software: Actua Soccer 2, G-Police, Incoming, Ultimate Race Pro.
Garantie: 1 jaar
Advies verkoopprijs: ƒ 559 / Bfr. 10.060 (8 Mb) ƒ 729 / Bfr. 13.490 (12 Mb)
Fabrikant: Creative Labs
Distributeur: Walop Electronics
Telefoon: 010-4623478



Diamond Monster 3D II
RAM geheugen: 8 Mb
(upgrade naar 12 Mb mogelijk)
Maximale resolutie: 1024 x 768
Meegeleverde software: Interstate 76, Tomb Raider 2, Heavy Gear,
Need For Speed II SE, Flight Unlimited.
Garantie: 5 jaar
Advies verkoopprijs: ƒ 699 / Bfr. 12.580 (8 Mb, ƒ 649 zonder games),
prijs 12 Mb-versie nog niet bekend.
Fabrikant: Diamond
Distributeur: Hastec
Telefoon: 050-5416224



Orchid Righteous 3D II
RAM geheugen: 12 Mb
(ook leverbaar in 8 Mb versie)
Maximale resolutie: 1024 x 768
Meegeleverde software: Battlezone, G-Police, Incoming, Dark Forces II.
Garantie: 2 jaar
Advies verkoopprijs: ƒ 669 / Bfr. 12.040 (8Mb) ƒ 828 / Bfr. 14.900 (12 Mb),
Fabrikant: Orchid
Distributeur: Inside Technology
Telefoon: 033-4558524



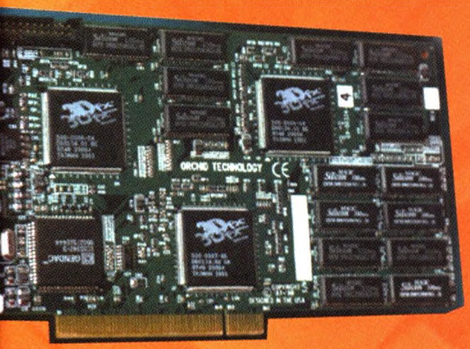
Guillemot Maxi Gamer 3D2
RAM geheugen: 12 Mb
(ook leverbaar in 8 Mb versie)
Maximale resolutie: 1024 x 768
Meegeleverde software:
F1 Racing Simulation, Incoming.
Garantie: 1 jaar
Advies verkoopprijs: ƒ 629 / Bfr. 11.320 (8 Mb, ƒ 569 zonder games) / ƒ 729 / Bfr. 13.120 (12 Mb, ƒ 669 zonder games)
Fabrikant: Guillemot
Distributeur: BDCC Computer Company
Telefoon: 072-5111919



generatie X









FINAL REALITY WOORDENLIJST

AGP (Accelerated Graphics Port): een nieuwe standaard voor het snel transporteren van grafische informatie van het interne- naar het beeldschermgeheugen. Om AGP te gebruiken zul je minimaal over een Pentium II en een Intel 440 LX chipset moeten beschikken. AGP werkt op een kloksnelheid van 66 MHz (33 MHz voor PCI) en kent een maximale doorvoersnelheid van 533 Mb per seconde (132 Mb voor PCI).

Alpha Blending: maakt verschillende gradaties van transparantie mogelijk. Hierdoor kunnen materialen als glas en water worden nagebootst maar ook de rookwolken van een explosie.

Depth Cueing: maakt het mogelijk ver verwijderde objecten vager weer te geven dan voorwerpen in de voorgrond.

Double Buffering: terwijl het systeem een afbeelding genereert en in een buffer opslaat, wordt een andere weergegeven.

Gouraud Shading: voor elke zijde van een polygoon wordt een aparte kleur berekend. De kleur van tussenliggende punten binnen de polygoon wordt vervolgens door interpolatie verkregen. Ook wel Smooth Shading genoemd.

MipMap: een schaalbare texture map. Beeldkwaliteit kan worden verbeterd door ver verwijderde objecten te voorzien van een texture met een andere resolutie, of met een kleinere afmeting.

Polygoon: veelhoek. Om driedimensionale voorwerpen weer te kunnen geven worden ze in de PC opgebouwd uit veelhoeken.

Renderen: het genereren van een driedimensionaal beeld met al zijn kenmerken, zoals textures, belichting, mist, etc.

Scanline Interleaving (SLI): Gebeurt zodra er twee Voodoo2-kaarten aan elkaar worden gekoppeld. De ene kaart berekent dan de even beeldlijnen, de andere de oneven. Er wordt gezegd dan dit de 3D-snelheid verdubbelt.

Texture: om een voorwerp realistisch weer te geven wordt het voorzien van een patroon of afbeelding voor de aankleding van een voorwerp.

Z-Buffering: voor ruimtelijke afbeeldingen is het niet voldoende slechts twee beeldpuntcoördinaten (x en y) op te slaan. Ook de diepte is van belang. Deze derde coördinaat (z) wordt opgeslagen in de Z-buffer. De Z-buffer maakt het mogelijk moeiteloos te controleren of een object zichtbaar is of niet. Hoe meer diepteniveaus de Z-buffer kan bevatten, hoe beter het beeld.

(Met dank aan Hans van Rijsse)

WEBSITES

Creative Labs 3D Blaster Voodoo2
www.cle.creaf.com/voodoo2/dutch/voodoo2.html
Orchid Righteous 3D II
www.orchid.com
Guillemot Maxi Gamer 3D2
www.guillemot.be/nl/index.html
Diamond Monster 3D II
www.diamondmm.de
www.hastec.nl
Algemeen 3Dfx
3dfx.dimension3d.com/
www.3dfx.com/
Final Reality
www.powerweb.nl/tips/soft.html
www.xs4all.nl/~hvrijsse/finalreality/

TESTRESULTATEN

Om een indruk te krijgen van de prestaties heeft VNU labs de vier 3Dfx2-kaarten voor ons getest met de Final Reality 3D testsoftware. Ter vergelijking hebben we de totaalscore van de Monster 3d Voodoo1 kaart erbij gezet. PS: Ook jij kunt je eigen 3D-kaart aan een FR-test onderwerpen. De benodigde software is onder andere te downloaden via het PowerWeb (www.powerweb.nl).
(met dank aan Roberto Lynch)

	2D Beeldverw.	3D Prestaties	Bus Transfer Rate	Totaalscore	Prijs (8Mb, incl. btw)
Diamond Monster 3D	-	-	-	2.68	ƒ 429
Creative Labs 3D Blaster Voodoo2	3.32	3.34	2.17	3.16	ƒ 559
Diamond Monster 3D II	3.32	3.34	2.19	3.16	ƒ 699
Orchid Righteous 3D II	3.32	3.30	2.17	3.13	ƒ 669
Guillemot Maxi Gamer 3D2	3.33	3.34	2.20	3.17	ƒ 629

CAPTAIN BLASTO



RAPPORT

graphics	8^{2}
geluid	9^{0}
originaliteit	8^{7}
speelbaarheid	10^{0}

- Heerlijke besturing
- Veel puzzelen
- Sterke humor
- Rete lastig

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 109,95 Bfr.ca. 2000
Fabrikant: Sony
Distributeur: Columbia Tristar
Tel: 035-6250720

9^{0}

Captain Blasto is in opzet zeker niet uniek in zijn soort. Daar staat wel tegenover dat het spel volkomen in balans is. Gameplay, humor, graphics en besturing: dit spel is gewoon af.
THOMAS

Toeval bestaat in mijn ogen niet en die gedachte kwam meteen weer bij me boven toen ik het spel Captain Blasto opstartte. Captain Blasto is een tweelingbroer van Johnny Bravo, het kan niet anders. Is ie net zo slick? Zeker weten.

JOHNNY BRAVO

Johnny Bravo is al maandenlang mijn favoriete Cartoon Network hero. Ik kan geen genoeg krijgen van deze hoogblonde gespierde rockabilly met zijn koele Elvis-stem en naïeve persoonlijkheid. Ieder weekend zit ik rond een uurtje of vijf voor de buis en stem ik af op Channel 5, eerlijk waar. He's freakin' me out... ooh Mama!!
Wie bekend is met Johnny zal het met me eens zijn dat Captain Blasto ontzettend veel weg heeft van deze bonkige tekenfilmfiguur. Zijn stem is hetzelfde, zijn humor is hetzelfde, zijn taalgebruik is hetzelfde en zelfs zijn voorkeur voor schaars gekleed vrouwelijk schoon is even pervers.
Ik kan Sony beschuldigen van plagiaat maar dat doe ik niet. Captain Blasto is namelijk erg oké. En dat kan ook niet anders als je een directe kloon van 's werelds koelste gast bent.

ALIEN FRIENDS BEWARE

Het verhaal van Captain Blasto begint op een verre planeet waar een fascistisch ras van blauw uitgeslagen sjalotjes (een soort ui) grootse plannen heeft om ons zonnestelsel te veroveren.
Aan het hoofd van dit uien-leger staat een dictator van het betere soort: Mr. Bosc. Onder zijn bezielende leiding en met behulp van een Star Trekkiaanse Space-Time-Continuüm begint een veroveringstocht waarbij alle Waterloo's en D-Days spontaan verbleken. Uranus wordt veroverd en Saturnus en Jupiter staan op het punt hun verdediging op te geven.
Valt Moeder Aarde dan daadwerkelijk ten prooi aan zo'n zooitje haring-garnituur? Natuurlijk niet, want Captain Blasto is in de huis en hij heeft slechts één doel in zijn heldhaftige leven: Toast Aliens & Rescue Babes. Nobel. Zeker.

100% BLASTO

Het sterkste punt van het spel Captain Blasto is de wonderschone combinatie van goede humor en prachtige gameplay.
Vooral de feel van het spel is erg goed. Blasto beweegt soepeltjes in duidelijke graphics door een 3D wereld waarin hij onophoudelijk wordt aangevallen door de troepen van Bosc.
Omverblazen en doorgaan is het motto maar dit klinkt makkelijker dan het is. De tegenstanders worden namelijk steeds sterker en intelligenter naarmate het spel vordert. Ook het vinden van de juiste route is een puzzel op zich omdat Captain Blasto voortdurend op zoek moet gaan naar schakelaars en controlepanelen om warps en deuren te activeren.
Kortom: Captain Blasto is een van die zeldzame games waarin alles lijkt te kloppen. Ik verzeker je dan ook voor een dikke 100% dat je met deze Johnny Bravo lookalike heel veel plezier gaat beleven.


Don't fuck with me!

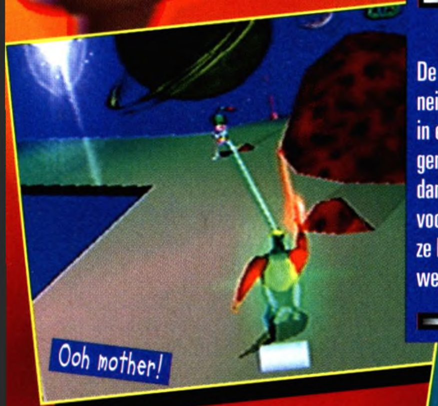

Sommige knoppen moet je niet indrukken.


Toast the aliens!


Wil je in de hutspot ventje?

POWER TIP

De Bosc-troepen hebben de neiging om achter muurtjes in een hinderlaag te gaan liggen. Zie je een muur, vuur dan eerste een paar keer voorlangs, meestal verraden ze hun aanwezigheid dan wel.


Ooh mother!


Een linkse die aankomt.

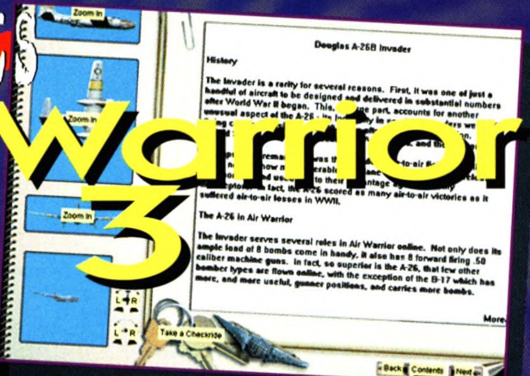

One hot place mother!


De 'uien-koning' Mr. Bosc.

GA NIET NAAR FRANKRIJK

(Speel gewoon thuis het WK met International Superstar Soccer 64 of International Superstar Soccer Pro)

Air Warrior 3





Nog nooit haalde ik zo snel een vijand uit de lucht als in AW 3. Binnen een minuut donderde de eerste nazi al naar beneden. Dat is pas gamen!
AW 3 biedt fijn schietvoer voor fans van de wat oudere gevechtsvliegtuigen. Je kunt er in de WO I, WO II en Korea strijden en dat gaat er realistisch aan toe.
Het geluid is subliem. Als je geraakt wordt, knallen de kogels keihard tegen het staal en je cockpit trilt.
Een Nederlandse handleiding, een modem-to-modem combat en een online multiplayer mode (tot 250 tegenstanders) tillen deze game verder boven het gemiddelde uit. Alleen had ik voortdurend ruzie met de CD-Rom. Hoe ik tijdens een missie moet stoppen, is mij nog steeds een raadsel. Ook liep de game af en toe op vreemde wijze vast. 'Hopelijk' lag dat aan mijn PC.

J.J.

Air Warrior 3•PC CD-ROM•Prijs: ƒ 99,95 Bfr.ca. 1800•Fabrikant: I-Magic•Distributeur: Mind Multi Media•Tel: 0317-422224.

GRAPHICS: 8,0 GELUID: 8,0 ORIGINALITEIT: 7,5 SPEELBAARHEID: 8,0

F 22 versie 5.0





F 22 versie 5.0 is duidelijk voer voor de doorgewinterde flight-sim fanaat (handleiding 184 pagina's!).
Het is behoorlijk lastig om met deze straaljager een pittige dogfight aan te gaan maar als je over een flinke portie doorzettingsvermogen beschikt, kun je met dit spel de nodige fun beleven.
In F 22 ga je boven drie terreinen de strijd aan: Bosnië, Oekraïne en de Perzische Golf.
In het begin kun je het best even oefenen in de trainings-mode, daarna kies je voor instant action, een missie of een campagne.
De landschappen die je onder je ziet wegglijden, zijn netjes uitgewerkt en het vechten is, mede dankzij het mooie geluid, angstaanjagend realistisch. De tegenstanders geven dankzij de AI behoorlijk wat tegenstand waardoor alleen een doortastende piloot in dit spel zijn vijand kan neerhalen.
F 22 kent vanzelfsprekend een multiplayer-optie.

J.J.

F 22 versie 5.0•PC CD-ROM•Prijs: ƒ 99,95 Bfr.ca.1800•Fabrikant: I-magic•Distributeur: Mind Multi media. Tel: 0317-4222224.

GRAPHICS: 7,5 GELUID: 7,5 ORIGINALITEIT: 7,0 SPEELBAARHEID: 7,5

Semper Fi•PC CD-ROM•Prijs: ƒ 99,95 Bfr.ca. 1800•Fabrikant: I-Magic•Distributeur: Mind Multi Media•Tel: 0317-422224.

GRAPHICS: 6,5 GELUID: 6,5 ORIGINALITEIT: 6,5 SPEELBAARHEID: 7,0

SEMPER FI

Semper Fi is geen gerecht van mijn lokale sushibar maar een naam voor een elite-eenheid van de Amerikaanse mariniers.
Al spel is SF een platoon-level, turn-based, hex-based wargame waarbij je de rol van Commander op je neemt. Of je kiest voor de troepen van de OPFOR (Opposing Forces) en dan strijd je juist tegen de Semper Fi.





Leuk voor de strategen maar wat magertjes in vergelijking met de meeste 3D strategische wargames van de laatste tijd.
De landschappen zijn niet meer dan vlakke, simplistische kaarten en de units, voornamelijk tanks en tinnen soldaatjes, zijn blokkerig en saai.
De interface is daarentegen zeer gebruiksvriendelijk, de gevechten realistisch en worden beïnvloed door de moraal van jouw troepen, tactische zetten en hoeveelheid aangebrachte schade bij de tegenpartij.
Een goed handelbaar, cartografisch, miniatuur oorlogspel. Niks meer, niks minder.

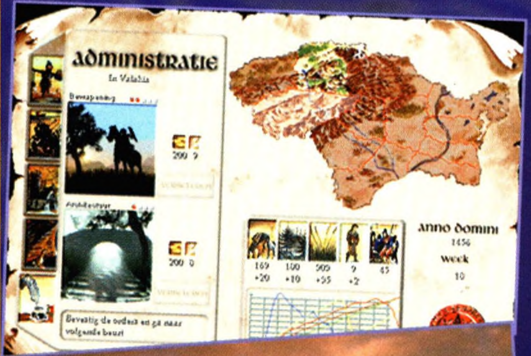
JAN

Vlad Tepes Dracula•PC CD-ROM•Prijs: ƒ 69,95 Bfr.ca. 1300•Fabrikant: Computer House•Distributeur: ABC Soft/Wereldgames•Tel: 020-4953000.

GRAPHICS: 7,5 GELUID: 4,0 ORIGINALITEIT: 7,0 SPEELBAARHEID: 7,5

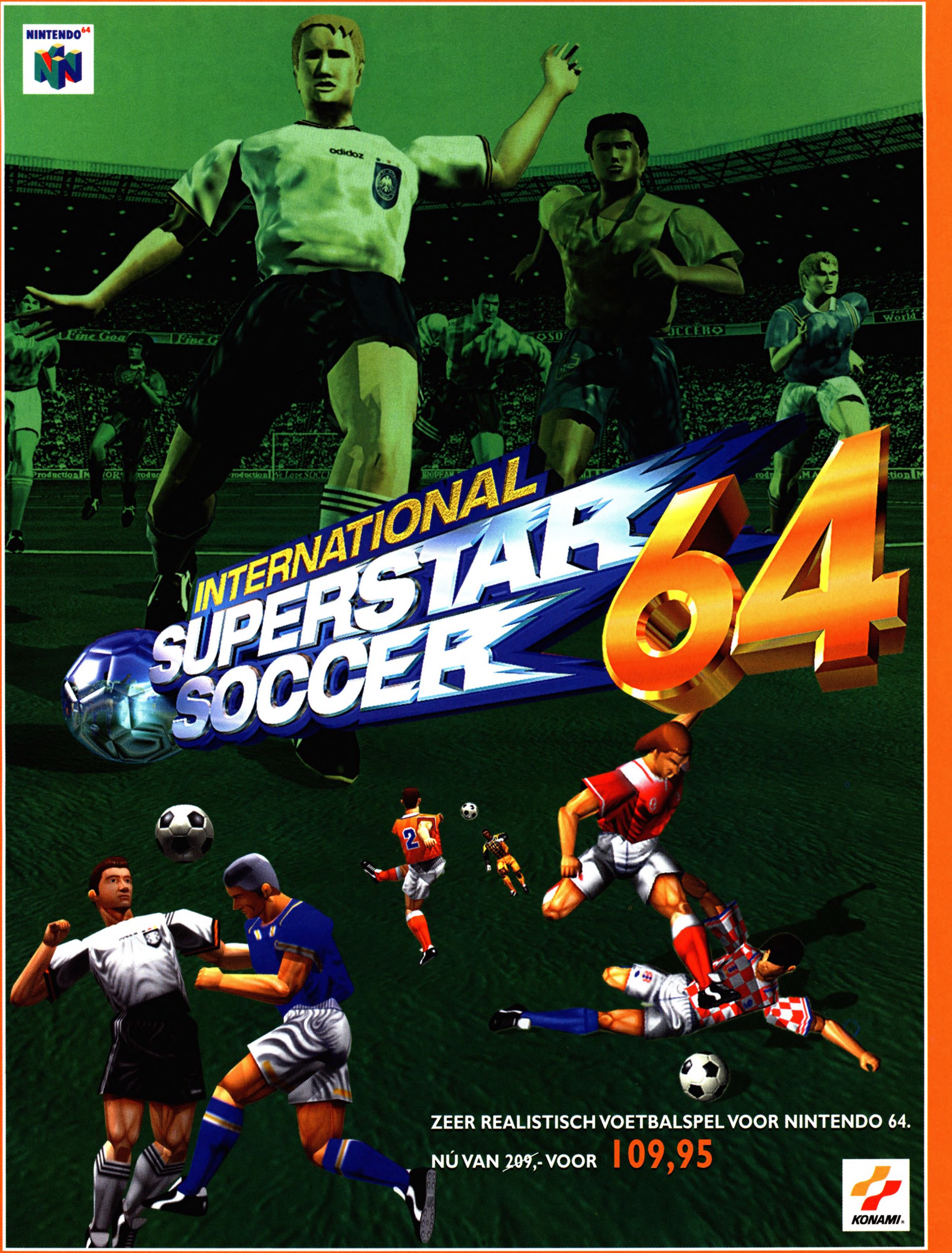
Oké, ik zeg het nog één keer. Als je een Nederlandstalig spel uitbrengt, hetgeen ik in principe alleen maar aanmoedig, zorg dan dat de diverse stemmen die je gebruikt natuurgetrouw overkomen.
Bij dit real-time strategie spel, dat een alleraardigste middeleeuwse variant op het bekende C&C recept is, klinken de stemmen weer zo saai, amateuristisch en ongeïnspireerd dat je je afvraagt wat voor debielen ze daarvoor inhuren.
Voor de rest speelt VTD vlot weg, is het simpel van opzet en komt er zelfs nog een en ander aan bestuurlijk inzicht bij kijken, hetgeen bij de meeste spellen in dit genre achterwege blijft.
Je ziet de manschappen recht van boven en met de muis ga je diverse gevechten aan. Grafisch is het niet briljant, maar de tussenfilmpjes zijn sfeervol. Een aardige middenmoter.

JAN





Vlad Tepes Dracula


NINTENDO64
INTERNATIONAL
SUPERSTAR
SOCCER 64
ZEER REALISTISCH VOETBALSPEL VOOR NINTENDO 64.
NÚ VAN ~~209,-~~ VOOR 109,95
KONAMI

INDY 500

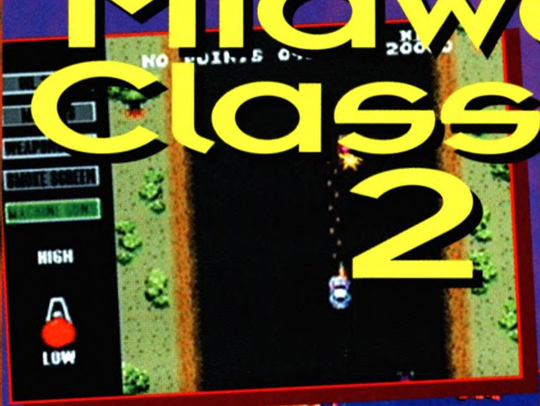
Zo aardig als ik vorige maand Newman Haas vond spelen, zo slecht beviel me Indy 500 toen ik 'm in m'n PSX dropte. Ik weet niet wat de bedoeling was van de makers toen ze aan deze race-game begonnen, maar 't is niet veel goeds geworden. Weinig racetracks, nog minder configuratiemogelijkheden aan de wagens, en graphics waar de goeie ouwe Amiga nog bijna tegenop zou kunnen boksen zijn slechts een kleine greep uit de gigantische hoeveelheid minpunten die de game kent.
Nee, in een tijdperk waarin racespellen steeds dichter de realiteit weten te benaderen, komt Indy 500 allesbehalve geroepen. Ouwe troep, da's wat ik wil zeggen.
SKATE

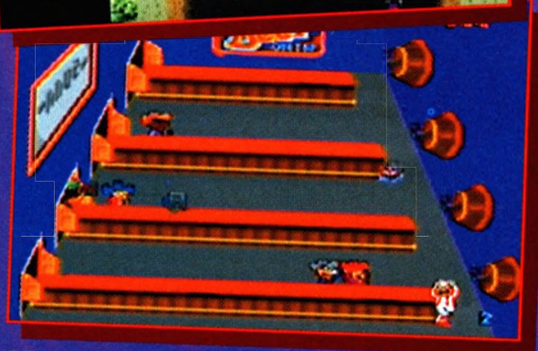


Indy 500•PlayStation•Prijs: ƒ 139,- Bfr.ca. 2525.•Fabrikant: Tomy•Distributeur: Atoll Soft•Tel: 030-2416016.

GRAPHICS: 5,0 GELUID: 5,0 ORIGINALITEIT: 4,8 SPEELBAARHEID: 6,0

Midway Classics 2





Bijna alle old-school arcade-games die ooit zijn gemaakt, hebben inmiddels weer hun weg gevonden op verzamel CD's voor de moderne spelsystemen.
Ze zijn onder andere bedoeld voor de oudere gamer die even een traantje wil wegpinken uit jeugdsentiment of aan zijn jongere game-kameraad wil laten zien dat 'vroeger alles beter was'.
Zo ook Midway Classics 2, een CD met een handvol games uit de oude doos, voorzien van een leuke interface en een hippe introfilm a la Parapa The Rapper.
De games die je op MC2 kunt verwachten zijn: Blaster, Burger Time, Joust2, Moon Patrol, Rootbeer Tapper, Splat! en Spy Hunter.
Stuk voor stuk games uit de digitale steentijd, die absoluut het spelen waard zijn.
ANDREAS

Midway Classics 2•PlayStation•Prijs: ƒ 119,95 Bfr.ca. 2175•Fabrikant:CD Contact Datao•Distributeur: Columbia Tristar•Tel: 035-6250720.

GRAPHICS: 7,0 GELUID: 6,0 ORIGINALITEIT: 7,0 SPEELBAARHEID: 8,5

Tombi•PlayStation•Prijs: ƒ 119,95 Bfr.ca. 2175•Fabrikant: Sony•Distributeur: Columbia Tristar•Tel: 035-6250720.

GRAPHICS: 8,0 GELUID: 8,0 ORIGINALITEIT: 9,0 SPEELBAARHEID: 8,5

TOMBI

Tombi speelt de hoofdrol in een platform game die geheel in de stijl is van die typisch Japanse tekenfilms. Het mannetje Tombi doet denken aan een jonge versie van Tarzan, alleen dan met roze haar.
Wat nou precies je missie is in Tombi, valt moeilijk uit te leggen. Het enige wat wel vast staat, is de vijand, dit zijn namelijk altijd roze varkens. In bijna elk level hollen er hordes met hooivorken achter je aan om je dwars te zitten.
De avonturen van Tombi zijn zeer uitgebreid zowel qua missies als qua omgeving. Van jungle settings tot en met middeleeuwse dorpjes, allemaal prachtig weergegeven in een semi-3D omgeving.
De gameplay van Tombi is ook dik in orde. De moves die je kan uithalen gaan heel soepel en zien er ook goed uit. Dit in combinatie met het feit dat het spel qua missie soms de meest vreemde wendingen heeft en boordevol humor zit, maakt van Tombi een topper van een platformgame.
RUBEN





VMX Racing•PlayStation•Prijs: ƒ 109,95 Bfr.ca. 2000•Fabrikant: Sunsoft•Distributeur: Homesoft•Tel: 023-553013.

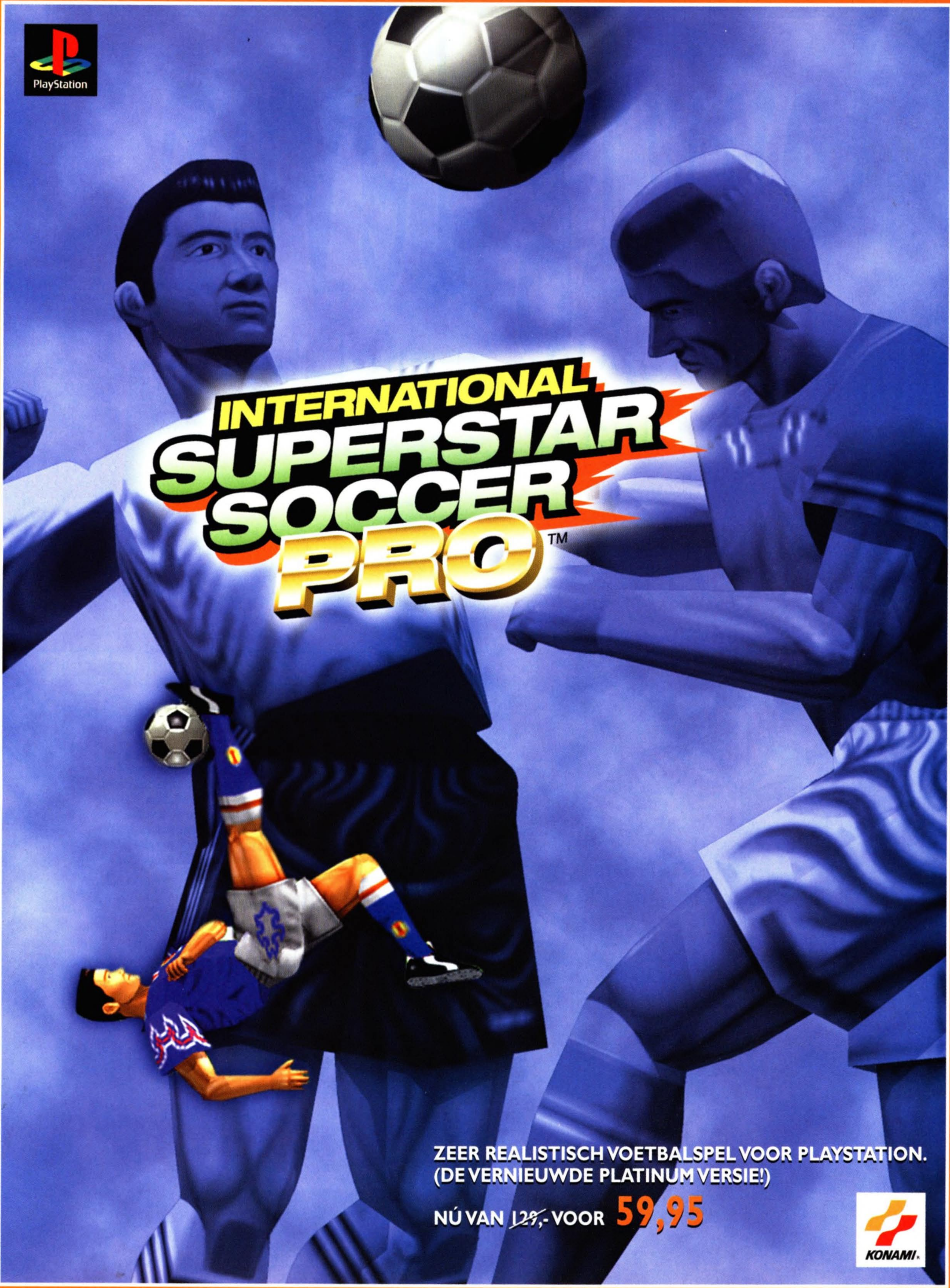
GRAPHICS: 5,5 GELUID: 7,8 ORIGINALITEIT: 7,0 SPEELBAARHEID: 4,8

VMX Racing





In het voorwoord van VMX Racing staat het volgende: 'Toen we (Funsoft) aan de ontwikkeling van dit spel begonnen, waren we vastbesloten om van VMX Racing de beste race-simulatie ooit te maken...' Welnu, ik zal me als PU-redacteur nog wat sterker uitdrukken: VMX Racing is een van de saaiste race-games die ooit is ontwikkeld.
Dit spel heeft geen greintje spanning in zijn kloten zitten. De graphics zien er pre-32bit uit en de circuits geven het gevoel alsof je door een homp klei in Oost-Brabant aan het raggen bent.
Het enige pluspunt is de besturing van de motorcrossers: die luistert goed. Maar ja, dat deed mijn fiets ook toen ik als 9-jarige over de groene heuvels van Zuid-Limburg scheurde, en dat was vele malen spannender dan dit VMX off-the-road-avontuurtje.
THOMAS


PlayStation
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER PRO™
ZEER REALISTISCH VOETBALSPEL VOOR PLAYSTATION.
(DE VERNIEUWDE PLATINUM VERSIE!)
NÚ VAN ~~129,-~~ VOOR 59,95
KONAMI

Eeuwig leven

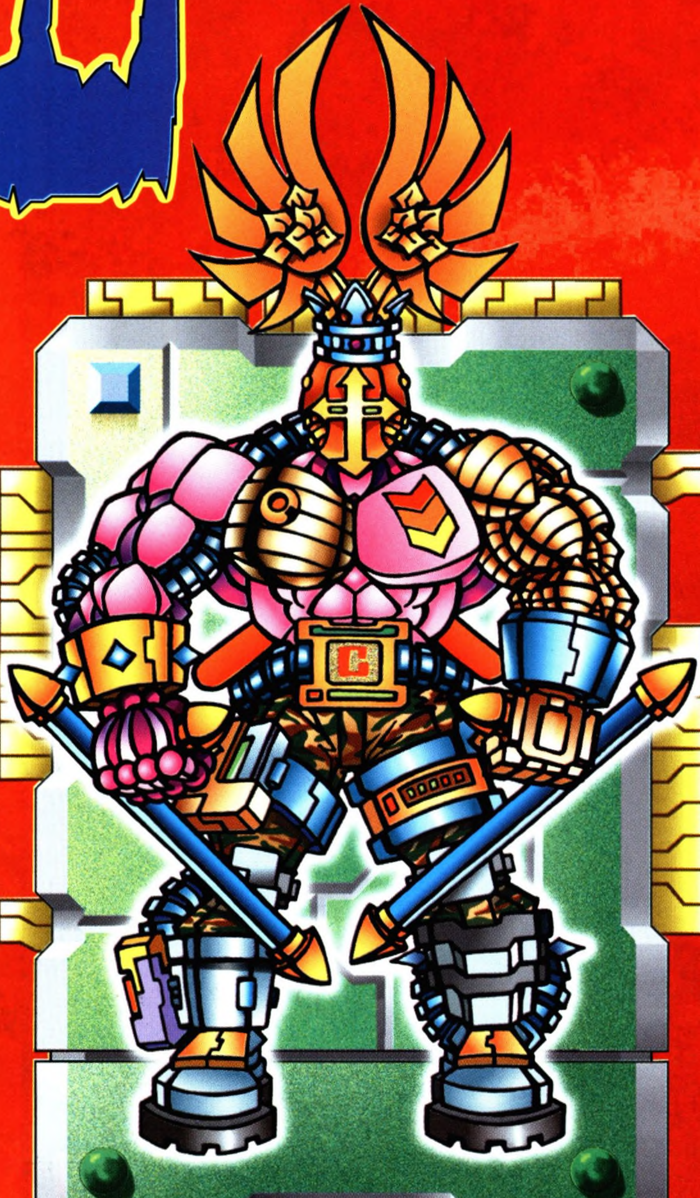
kom verder, word beter, leef langer



WARCRAFT 2

ORGH, schreeuwde opperOrc Ivan van Sichem en hij schreef in het zand met een afgeknaagd bot de volgende onheilspellende woorden.
Voer de volgende codes in het passwordmenu in.

- Voor een overwinning: NTTCLNS
- Voor een nederlaag: YPTFLWRM
- Voor god mode: TSGDDYTD
- Voor cash: GLTTRNG
- Voor de eindoverwinning: THRCNBNL
- Voor olie: VLDZ
- Voor lumber: HTCHTXNS
- Voor magic: VRYLTTL
- Voor extra kracht: DCKMT
- Voor de hele kaart: NSCRN
- Voor snellere constructies: MKTS



De WK-koorts stijgt met de dag. Iedereen is natuurlijk benieuwd hoe 'we' het er deze keer vanaf zullen brengen. Hopelijk wordt het voor de verandering nu eens een kampioenschap voor Oranje zonder interne twisten, schandalen, chagrijnige, over-het-paard-getilde voetballers die beledigd zijn als ze niet worden opgesteld, blamages, onnodige verliezen en te veel praten maar weinig scoren. Dat zou toch leuk zijn. Net zo leuk als die geinige, grappige, handige, brute, vette tips die ook deze keer weer netjes verzameld voor jullie gerangschikt staan. Want met Eeuwig Leven scoor je altijd. Da's logisch. Cheat on!
JAN

Eeuwig leven post stuur je naar:
POWER UNLIMITED
POSTBUS 9805, 1006 AM AMSTERDAM

Of ons e-mail adres:
POWER@BPA.NL

Voor spoedgevallen kun je, tegen vergoeding, terecht bij:
NINTENDO SERVICELIJN: 06-90490444
(1 gulden per minuut)

SONY PLAYSTATION LINE
NEDERLAND: 06-300535
(1 gulden per minuut)
BELGIË: 0900-00000
(Hoogtarief 6.05 franc per 20 seconden
Laagtarief 6.05 franc per 40 seconden)

PC

BALLS OF STEEL

Kijk, dit is wat je noemt een cheat met ballen. IJzeren ballen van de heer Altman.

- Druk [Print Screen] en typ vervolgens een van de onderstaande codes tijdens het spelen in om het gewenste effect te krijgen.

Effect	Table	Code
• Toggle ball blocker	(Any)	grand canyon
• Set to final ball	(Any)	last legs
• Time increased	(Any)	morlock
• Time reduced	(Any)	eloi
• Points added	(Any)	pitchfork
• Video modes ready	(Any)	couch potato
• Powerball enabled	(Any)	warp core
• Decision ready	Darkside	whodunnit
• Kickbacks recharged	Darkside	bucket
• 2-ball ready	Darkside	evil twin
• Extra ball lit	Darkside	freakshow
• Super cannon ready	Darkside	nerf gun
• Super pops lit	Darkside	popcorn
• Crawler attack lit	Darkside	roach motel
• Target practice ready	Darkside	t-minus 1
• Bug hunt ready	Darkside	t-minus 2
• Guard duty ready	Darkside	t-minus 3
• Xenophobia ready	Darkside	t-minus 4
• Meteor storm ready	Darkside	t-minus 5
• Rescue ready	Darkside	t-minus 6
• Showdown ready	Darkside	t-minus 7
• Final assault ready	Darkside	t-minus 8
• 3-ball ready	Darkside	triplets
• Mystery ready	Duke Nukem	whodunnit
• Kickbacks recharged	Duke Nukem	bucket
• Extra ball lit	Duke Nukem	freakshow
• All keys	Duke Nukem	gatekeeper
• Pickups	Duke Nukem	meat market
• Come get some mode	Duke Nukem	t-minus 1
• Let god sort'em out mode	Duke Nukem	t-minus 2
• Nukem' til they glow mode	Duke Nukem	t-minus 3
• Blast'em into space mode	Duke Nukem	t-minus 4
• Mail to the King, Baby mode	Duke Nukem	t-minus 5
• More guts, more glory mode	Duke Nukem	t-minus 6
• Final Duke mode	Duke Nukem	t-minus 7
• 3-ball ready	Duke Nukem	triplets
• Mystery lit	Firestorm	whodunnit
• Kickbacks relit	Firestorm	bucket
• 2-ball ready	Firestorm	evil twin
• Extra ball lit	Firestorm	freakshow
• Car chase ready	Firestorm	road rage
• Countdown	Firestorm	t-minus 1
• Freeway chaos	Firestorm	t-minus 2
• Bomb Scare	Firestorm	t-minus 3
• Waterfront mode	Firestorm	t-minus 4
• Airport mode	Firestorm	t-minus 5
• Subway Alert	Firestorm	t-minus 6
• Arson Attack	Firestorm	t-minus 7
• Firestorm	Firestorm	t-minus 8
• 3-ball ready	Firestorm	triplets
• Gift of the Gods	Barbarian	whodunnit
• Death Savers lit	Barbarian	bucket
• Extra ball lit	Barbarian	freakshow
• Earth mode	Barbarian	dry
• Air mode	Barbarian	cool
• Fire mode	Barbarian	hot
• Water mode	Barbarian	wet
• Portal mode	Barbarian	yorick
• Citadel ready	Barbarian	new york
• Diamond mode	Barbarian	t-minus 1
• Sapphire mode	Barbarian	t-minus 2
• Ruby mode	Barbarian	t-minus 3
• Opal mode	Barbarian	t-minus 4
• Emerald mode	Barbarian	t-minus 5
• Blade mode	Barbarian	t-minus 6
• 3-ball ready	Barbarian	triplets
• Mystery award lit	Mutation	whodunnit
• Kickbacks relit	Mutation	bucket
• 2-ball ready	Mutation	evil twin
• Extra ball lit	Mutation	freakshow
• Super pops lit	Mutation	popcorn
• Toxic Spores lit	Mutation	toadstool
• Red Alert lit	Mutation	t-minus 1
• Atom smashing lit	Mutation	t-minus 2
• Feed the Beasts lit	Mutation	t-minus 3
• High Voltage lit	Mutation	t-minus 4
• Radiation leak lit	Mutation	t-minus 5
• Mutation lit	Mutation	t-minus 6
• Outbreak lit	Mutation	t-minus 7
• 3-ball ready	Mutation	triplets



PC

DUNGEON KEEPER

De Hand of Evil is soms erg genereus. Daar kwam Mark al snel achter want:

- Als je een printer hebt aangesloten, krijg je in level 7 een fax.
- Als je e-mail kan ontvangen, krijg je in level 15 een e-mailtje.
- Bij volle maan krijg je een bonuslevel!



FIFA 98

Roy Klopman houdt een balletje hoog. Ga naar de player edit voor grappige codes.

- Scherm ondersteboven: Ga naar de player edit menu en dan naar Australia en verander de naam van de speler in NWO-DEDISPU.
- Spelers gaan onderuit: Ga naar de player edit menu en dan naar Ireland en verander de naam van de speler in SPUD.
- Invisible players: Ga naar de player edit menu en dan naar SheffieldW en verander de naam van de speler in WAYNE.
- Ghost players: Ga naar de player edit menu en dan naar Slovakia en verander de naam van de speler in LASKO.
- Unlimited player points: Ga naar de player edit menu en dan naar Vancouver dat vind je onder USA en verander de naam van de speler in DAVE.
- Unlock road to world cup round 2: Ga naar de player edit menu en dan naar Japan en verander de naam van de speler in YUJI.
- Invisible walls: Ga naar de player edit menu en dan naar Wales en verander de naam van de speler in WARREN.
- Pencil and paper mode: Ga naar de player edit menu en dan naar Canada en verander de naam van de speler in MARC.
- Tiny players: Ga naar de player edit menu en dan naar Vancouver en verander de naam van de speler in KERRY.

N 64





PLAY STATION

SHADOW WARRIOR

Frank Everts uit Duiven komt met een wel heel originele cheat.

Als je in het level 'Dark Woods of the Serpent' bij het vliegend tapijt aankomt, moet je gewoon meevliegen tot je rechts van je een richel ziet waar monsters op staan. Schiet deze monsters dood en spring op de richel. Als het goed is, zijn er twee korte gangen. Neem een gang. Aan het einde van de gang zie je een paar tonnen met explosieven staan. Schiet ze allemaal kapot en er ontstaat een gat in de muur. Achter dit gat vind je **Lara Croft vastgeketend achter tralies!**

PC
APPLE
AMIGA
ATARI
MIDI
INTERNET
DIGITAL VIDEO
PC GAMES
VIDEOGAMES
SEGA
NINTENDO
SONY PLAYSTATION
SUPPLIES
KOOPVIDEO
MUZIEK CD
VIDEO-CD
CD-ROM
HARDWARE
SOFTWARE

COMPUTER INTEREXPO'98

KIJKEN, SPELEN, KOPEN EN PROFITEREN VOOR HET HELE GEZIN EN DE ZAKELIJKE GEBRUIKER

28+29+30 AUG. JAARBEURS UTRECHT



OPENINGSTIJDEN: VR t/m ZO 10.00-17.00 UUR

BEURS·OVERZICHT

Do	21-5-'98	Hanzehal - Zutphen
Za+Zo	23+24-5-'98	Groenoordhallen - Leiden
Za	30-5-'98	Sporthal Kerkelanden - Hilversum
Ma	1-6-'98	Stadssporthal - Sittard
Ma	1-6-'98	Sportcentrum de Meent - Alkmaar
Za+Zo	6+7-6-'98	AHOY - Rotterdam
Za	13-6-'98	De Leysdream - Roosendaal
Za+Zo	13+14-6-'98	Brabanthallen - Bosch
Za+Zo	20+21-6-'98	MECC - Maastricht
Za	22-8-'98	Het Turfschip - Breda
Zo	23-8-'98	Musis Sacrum - Arnhem
Za+Zo	22+23-8-'98	Darling Market - Rijswijk

REDUKTIEBON
ƒ5,00 VOORDEEL
INLEVEREN AAN DE KASSA
GELDIG VOOR MEERDERE GEZINSLEDEN

Naam & Voorletters
Nr.
Adres
Postcode
Woonplaats

KNIP DEZE BON UIT EN PROFITEER NU!
Aangeboden door: Power Unlimited
JUNI'98

INTEREXPO & MEDIA - HOLLAND

INFO: (070) 358 89 29 • http://www.muurkrant.com/interexpo



PLAY STATION

V-RALLY

Met de vlam in de pijp scheurde Jochem Versloot de PU-redactie voorbij, de volgende cheats achterlatend. Typ in het witte infogrames intro-screen boven, beneden, driehoekje + rondje. Je ziet dan "lock off" midden in het beeld verschijnen. Daarna druk je:

- links+L1 : Time off
- links+L2 : Narrow on
- links+R1 : Extra car
- links+R2 : Restart on
- links, rechts : Full debug

Wat is het?

- Time off: In de arcade mode kan je gewoon doorrijden ook al is je tijd opgehouden.
- Narrow on: Je krijgt toegang tot de 18 smalle banen.
- Extra car: In plaats van de 106 Maxi heb je nu een kleine jeep.
- Restart on: In de arcade mode kan je de race opnieuw starten, net als in de time trial.
- Full Debug: Hiermee kun je alle debug informatie zien.

DARK EARTH

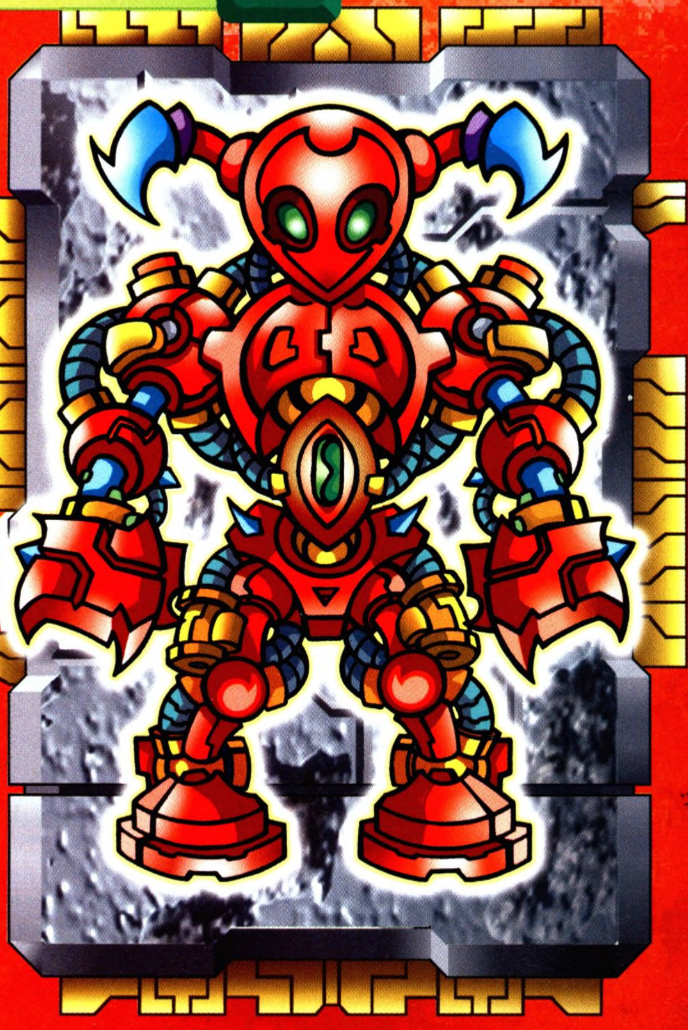
Sietze van Buuren uit Elsloo is zeker geen zwartkijker en dat geldt ook voor deze cheats die dit spel een stuk lolliger maken. Druk eerst op [P] om het spel te pauzeren en typ dan de code in. Druk dan op [ENTER]. Je moet eerst de easy mode aanzetten om de andere cheats te kunnen activeren.

- dwarf - kleine gasten
- baffe - grote handen
- bigfoot - grote voeten
- bighead - grote hoofden
- normal - nu zijn ze weer normaal
- muchbetter - Arkhan doet iets vreemds

Cheat keys

- [Ctrl][D] - Vul Arkhan's health bij
- [D] - Hiermee maak je de vijand zwakker

PC



CHAMPIONSHIP MANAGER SEIZOEN 97/98

Alsof we Johan Cruijff zelf aan het werk zagen, zo uitgebreid zijn de tips van Kees-Jan Dankers voor dit spel. De stijl van het spelen is een belangrijk onderdeel van dit spel. Lange bal (long ball) en directe stijl werken het beste. Welke stijl succesvol is, hangt af van welke spelers je hebt. Als je talentvolle spelers met hoge flair hebt, zoals Ajax, dan is passing stijl het beste. Bij een kleinere club met spelers met weinig flair werkt directe stijl of lange bal het beste.

Passing stijl

- Je hebt spelers nodig met een hoge passing, creativity, intelligence en flair.

Lange bal of direct stijl

- Neem spelers met hoge strength, stamina, pace en determination aan. Probeer de formatie (4-4-3, 4-4-2, enz.) die je het beste ligt. De meest gebruikte formatie is 4-4-2. Jouw spelers hebben de tijd nodig om zich aan hun positie aan te passen. Als je tevreden bent met je formatie en als je je team op wilt bouwen, dan kun je het beste kijken naar:

Keeper

- Kijk uit naar het hoge stamina en shot stopping, eventueel ook strength. (Hoge rating eigenschap betekent hoger dan 10. Natuurlijk hoe hoger de eigenschap, hoe beter).

Centrale verdediger

- Zoek naar een centrale verdediger met hoge determination, stamina, strength, tackling en eventueel positioning.

Links- en rechtsback

- Hoge tackling is van belang voor de links- en rechtsback. Het is ook aan te raden, dat de links- en rechtsback pace, stamina en creativity hebben om heen en weer op de flanken te rennen (Denk aan Arthur Numan en André Ooijer in het echte leven).

Centrale middenvelder

- Essentieel is een verdedigende middenvelder (defensive midfielder) om je verdediging te helpen en een (aanvallende) middenvelder. Zoek een verdedigende middenvelder met hoge determination, passing, stamina en tackling. Een (aanvallende) middenvelder met hoge determination, passing, stamina en technique is ten zeerste aan te raden.

Linker- en rechtermiddenvelder

- Dit zijn belangrijke spelers om de spitsen te steunen. Je kunt hun beweging met de rechtermuis naar voren zetten in het match tactics scherm. Nodig zijn hoge creativity, pace, passing en technique.

Aanvaller

- Zoek een goede aanvaller met hoge determination, creativity, flair, stamina en technique. Als je problemen hebt met scoren, zoek dan een aanvaller met hoge shooting, stamina en heading.

Denk eraan, dat jouw nieuwe aankoop tijd nodig heeft om zich aan het elftal aan te passen.



JEDI KNIGHT: MYSTERIES OF SITH

PC

Lachende lasers nog aan toe, de Star Wars saga never dies. Dat vindt ook Roy Smeets uit Roermond. Type T en geef daarna de volgende codes in:

- iamagod: Alle force powers
- diediedie: Alle wapens
- gimmestuff: Volledige inventory
- gameover: Volgende level
- statuesque *: AI aan/uit
- trainme: Vermeerdert force level
- freebird: Vlieg mode
- boinga *: God mode
- trixie: Volledige mana
- cartograph: Volledige map
- gospeedgo *: Slowmotion mode
- quickzap: Teleport

*: vervangen door een 1 (aan) of een 0 (uit).

GOLDEN EYE

Dat dit spel nog steeds enorm populair is, blijkt wel aan de bergen tips die we nog elke maand binnenkrijgen. En er zitten nog steeds leuke en nieuwe bij. Zoals deze van Aksel Ethem.

Als je de agent-mode uitgespeeld hebt, krijg je een aantal nieuwe characters. Ga bij Multiplayer character select op de 'moonraker elite staan'. Druk dan het volgende achterelkaar in.

- L + R en C links
- L + C omhoog
- L + R en digitale pad links
- L digtale pad rechts
- R digitale pad omlaag
- L + R en C links
- L + C omhoog
- L + R digitale pad rechts
- L + R C omlaag
- L + digitale pad omlaag

N 64

Tijdens het invoeren van de code verschuif je van de 'Moonraker Elite' dat is normaal. De code is vrij moeilijk maar als je het goed hebt gedaan, heb je nu ongeveer het dubbele aantal characters. Het zijn geen figuren uit de film maar er zit bijvoorbeeld een omaatje bij en een terrorist.

TBWA

STEEDS MEER ZELFMOORDEN BIJ DOORDEWEEKSE AUTO'S



PlayStation™

Gran Turismo. Het eerste race-spel dat de naam 'simulator' echt verdient, komt recht op je af. Met niet minder dan 250 droomwagens die niet van echt te onderscheiden zijn. Acceleratie, ophanging, remmen, ... alles werd in samenwerking met 10 bestaande autoconstructeurs waarheidsgetrouw nagebootst. Geen wonder dat doordeweekse auto's er niet tegen op kunnen. Gran Turismo. Je moet het zien om het te geloven. Beleef het zelf op de 12 circuits tijdens één van de 30 kampioenschappen.



GRAN TURISMO™
THE REAL DRIVING SIMULATOR

THE REAL DRIVING SIMULATOR

DO NOT UNDERESTIMATE THE POWER OF PLAYSTATION

©1997-1998 Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. All manufacturers, cars, names, brands and associated imagery featured in this game are trademarks and / or copyright material of their respective owners. All rights reserved. "PS" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

POWERLINE NL 0909/9.000.000 99cpm B 0900/00000 6,05 BEF 20"/40"

CALL.
RACE
THE
GRAN TURISMO
CHALLENGE
AND WIN
A HONDA*

* HONDA CIVIC SAGA, FULLY AIRCONDITIONED. GEILLUSTREERD MODEL IS NIET HET MODEL DAT KAN GEWONNEN WORDEN. LE MODÈLE ILLUSTRÉ N'EST PAS LE MODÈLE QUE L'ON PEUT GAGNER



www.playstation-europe.com

Klaar voor de grootste uitdaging sinds de uitvinding van het wiel? Neem dan deel aan dé wedstrijd van de volgende eeuw: de Gran Turismo Challenge. Het principe is eenvoudig. Je belt de Powerline voor je inschrijvingsformulier en verdere informatie over deze challenge. Dan race je met de Honda Civic in Time-trial mode op het Grand Valley circuit. En wie weet ben je al goed op weg om de hoofdprijs, een Honda Civic Saga, te winnen.

TMF THE MUSIC FACTORY MCM LA CHAINE MUSICALE RADIO 538 VT4



PC

SEVEN KINGDOMS

Bas van der Lans heeft een zevende zintuig voor cheats!
Typ '!!!@@@###' tijdens het spel, dan kan je de volgende cheats invoeren:

- c : Meteen $1,000
- \ : 1000 food
- u : Onsterfelijke koning
- t : Alle tech advances en scrolls
- b : Meteen gebouwd
- z : Snel bouwen mode aan/uit
- m : Map zien
- : : Meer prayer points



PLAY STATION

COOL BOARDERS

Sander v/d Kraan is een grenzeloos coole gast.
Check z'n cheats.

- Extra levels: Eindig in de top drie tijdens de snowboard competitie. Je krijgt dan drie extra boards.

Extra snowboarders:

- Gray the Alien: Scoor meer dan 40 punten in de halfpipe.
- Snowman: Win alle drie trofeeën in al de levels.
- Boss: Win de Mirror Mode in de competitiestand.
- Alternatieve kleding: In het eerste scherm waar staat Competition, Freestyle, etc. moet je Competition op laten lichten en dan achter elkaar beneden, R1, naar boven, R1, naar beneden, R2, naar boven, R2, naar boven, naar boven, R1, naar beneden, naar beneden en R2 intypen. Nu ga je naar de freestyle kleding.

CRASH BANDICOOT 2

PLAY STATION

Adjay Thakoerdien uit Hoofddorp heeft het volgende in petto. Als je in de tweede warp-room bent, staat er buiten het level van BEAR-IT een witte hond. Daar moet je 10 keer op springen en dan krijg je er **10 levens bij.**

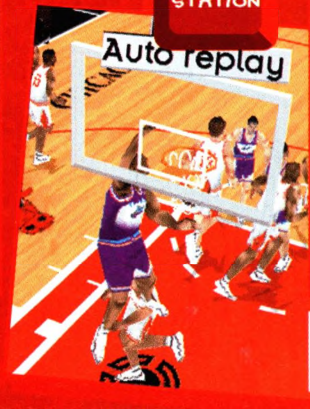


PLAY STATION

TIME CRISIS

Een schot in de roos, deze tip van Wesley Tol uit Vlaardingen.
Schiet op het titelscherm twee keer in het gaatje van de letter 'R' en twee keer in het midden van het kruis. Zo kun je het **aantal levens, continues en schoten per keer wijzigen.**

PLAY STATION



NBA LIVE 98

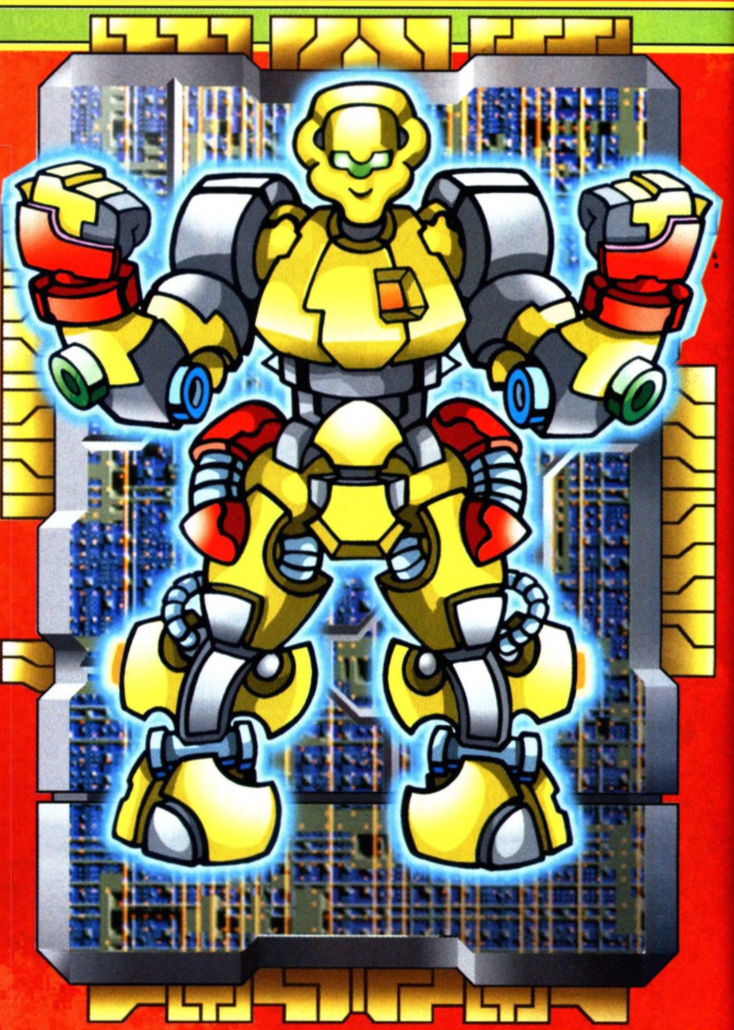
Tom Robbesom uit Hilvarenbeek is goede maatjes met Micahel Jordan en ontfutselde hem een paar handige tips.
In het hoofdmenu klik je op Roosters en dan op Create Custom Team.
Nu vul je de volgende codes in als de naam van het team om die cheats te activeren.

- Secret Teams
- EA Europals
- Hitmen AllSorts
- Hitmen Coders
- Hitmen Earplugs
- Hitmen Idlers
- Hitmen Pixels
- QA Campers
- QA DBuggers
- QA Testtubes
- TNT Blasters
- Typ WENDY en druk op enter om deze codes te activeren.
- G: View video sequences
- F1: Move to any location

TEKKEN 3 deel 1

PLAY STATION

Volgende maand een preview inde PU, hier alvast de eerste aflevering moves en tricks van de unbeatable Lorenzo Mills uit Den Bosch. Hij heeft hiermee de tip van de maand gewonnen.



VERKLARING

- lp : left punch
- lk : left kick
- rp : right punch
- rk : right kick
- ss : sidestep
- f : tap forward
- b : tap back
- u : tap up
- d : tap down
- F : forward ingedrukt houden until otherwise noted
- B : back ingedrukt houden
- U : up ingedrukt houden
- D : down ingedrukt houden
- B,360degCnterC : hold back, draai de joystsick/controller tegen de klok in
- F,360degClkwse : hold forward, draai de joystsick/controller met de klok mee
- (WC) : terwijl je buk/kruipt
- (WS) : terwijl je omhoog komt uit bukpositie
- n : neutrale joystick/controller positie
- ~ : direct gevolgd door
- (NJ) : juggles
- (J*) : juggles on counterhit
- (BJ) : bounce juggles

- (!) : unblockable
- (*) : stuns
- (*C) : stuns on counterhit
- (ru) : in juggle combos, naar voren rennen en meteen toeslaan.

STANDAARD MOVES

- f,f : Dash Forwards or Offensive Push if Next to Opponent
- b,b : Dash Backwards
- D,df,ub : Backflip (van een afstand)
- u,n : Axis Shifting Sidestep
- d,n : Axis Shifting Sidestep
- lp : Throw Escape
- rp : Throw Escape
- df+lp : Uppercut
- df+rp : Uppercut (NJ)
- df+lk : Side Kick
- df+rk : Front Kick
- u : Low Jump
- U : High Jump
- u+rp : Quick Pounce
- uf+rp : Quick Pounce
- U+rp : Hard Pounce
- f,f,f : Run
- B : Stop Running
- lp+rp : Flying Cross Chop
- lk : Flying Side Kick
- rk : Sliding Leg Sweep
- lp+rp+lk+rk : Agression Charge
- f+lp+lk : Left Limb Reversal Counter
- f+rp+rk : Right Limb Reversal Counter
- rp+rk : Ultimate Tackle Dodge
- d+lp+rp : Ultimate Tackle Reversal
- d+lp : Ultimate Tackle Punch Counter
- d+rp : Ultimate Tackle Punch Counter

GROUND MOVES

- ~lp : Immediate Recovery Roll
- ~rp : Immediate Recovery
- ~lk : Immediate Recovery
- ~rk : Immediate Recovery
- D+lp : Roll Over
- lp : Roll Sideways
- lk : Get Up With Sweep
- rk : Get Up With Side Kick
- D+rk : Ankle Kick
- B : Roll Backwards
- b+lk+rk : Get Up
- f+lp+rp : Forward Pounce
- F : Roll Forwards

ARCADE GEHEIMEN EN TRUCS

Er zijn karakters die extra outfits kunnen krijgen door op "START" te drukken in plaats van een punch of een kick.

- Jin Kazama - schooluniform met broek en paars shirt(*)
- Forest Law - klassiek geel en zwart Tekken uniform
- Lei Wulong - beat cop uniform (**)
- Paul Phoenix – ander haar en uniform (**)
- Ling Xiaoyu - schooluniform met gestreept shirt en paars/wit topje (*)
- Yoshimitsu - witte hoed, blauwen witte schilden (**)

(*) kunnen alleen gekozen worden als Mokujin vechtbaar is
(**) kunnen alleen gekozen worden als een hele second character row is afgewerkt.

TIP VAN DE MAAND









Er zijn ook additionele characters die je kan krijgen door "START" in te drukken terwijl je op basic characters staat.
- Nina Williams - Anna Williams (*)
- Eddy Gordo - Tiger (**)

(*) alleen te kiezen als Bryan Fury vechtbaar is.
(**) alleen te kiezen als een hele second character row is afgewerkt.

DE MOVES

Bryan Fury
- lp+lk+rk : Taunt
- lp+lk : DDT
- rp+rk : Leverage Thrust
- d,df,df+lp+rp : Messenger of Death
- (ss left) lp+lk : Grabbing Swing Toss
- (ss right) lp+lk : Suplex
- (from behind) lp+lk : Throw
- d+lp+lk : Low Combo Break
- d+rp+rk : Low Combo Break
- lp+rp : Sledgehammer
- F+lp+rp : Spinning Elbow
- lp,rp : One Two
- lp,rp,lk : One Two :> Kick
- lp,rp,lp,rp : Triple Jab -> Hard Swipe
- lp,rp,lp,rk : Triple Jab -> Kick
- f+rk,lk,rk : Triple Kicker
- df+lp,rp : Elbow Pistons (NJ)
- df+lp,lp,lp,rp : Fury Rush
- df+lk : Low Spinkick (NJ)
- d+lk : Kickboxer's Low
- d+rk : Kickboxer's Low
- d+lk+rk : Sideattack Low
- d,db,b,n : Backwards Dodge
- d,db,b,n,rp : Dodge -> Thrusting Palm
- b+rp,rk : Spinning Punch -> Kick
- b+rp,lp,rp : Spinning Punches
- b+rp,lp,rk : Spinning Punches -> Spinkick
- b+lk,rp,lp,rp : Fury Thrust -> Triple Punch
- b+lk,rp,lp,rk : Freezer Burn
- b+rk : Knee
- f,F+rp : Straight Fist
- f,F+lk : Lunging Spinkick
- uf+rk : Hopkick (NJ)
- d,df,f+lp : Uppercut (NJ)
- d,df,f+rp : Gutpunch
- b+rp : Double Punishment (Gutpunch must connect) (BJ)
- d,df,f+lk,rk : Knee Combo
- (WS)lp : Uppercut (NJ)
- (WS)rp : Gutpunch
- b+rp : Double Punishment (Gutpunch must connect) (BJ)
- (WS)lk,rk : Knee Combo
- ss,lp,rp : Phantom's Claw
- lp,rk,rp,rk : Entering Pentagon
- lp,rk,rp,lp,rk : Pentagon Attack #1
- lp,rk,rp,lp,rp : Pentagon Attack #2
- lp,rk,lk,lk : Southern Cross
- lk,lk : Quick Kicks
- lk,rp,lp,rk : Gatling Attack Combo
- lk,rp,lp,rp : Quad Attack
- b+lp+rk : Sidewinder (!)
- f+lp+rk : King Cobra (!)
- b+lk,rk,lp,rp,lp,rk,rp,lp,rk,rp – Tenstring
- b+lk,rk,lp,rp,lp,rk,lk,lk : Eightstring
- uf+rk : Hopkick
- lp,rp,f,f+rp+ d,df,f+rp,b+rp : Double Punishment
- (WS)rp,b+rp: Double Punishment
- (WS)lp : Uppercut

Eddy Gordo/Tiger*
De meeste moves kunnen worden uitgevoerd in 'Grounded Position' (~D) en 'Handstand Position' (~B).



- lp+lk : 180-Scoot Leg Toss
- rp+rk : Handstand Leg Toss
- b,db,d,df,f+lp+rp : Spiraling Hip Toss
- (ss right) lp+rk : Spinning Neck Kick
- (ss left) lp+lk : Side Pop Flip
- (from behind)lp+lk : Over-The-Top Leg Toss
- lp,rp : One-Two
- db+rk : Barbed Wire
- f,f+lk+rk : Boomerang Kick
- f,f+rk,rk : Leaping High Kick
- f,f+rk,lk : Leaping Low Kick
- uf+lk+rk : Jumping Toe-Touch Kick
- uf+rk : Jumping Roundkick
- rk~lk : Satellite Moon
- rk : Bazooka Kick
- lk : Sattelite Ground Kick
- ~B : Handstand Position
- ~D : Grounded Position
- lk~rk : Vault Sweep
- lp : Rollout Punch
- rp : Rollout Punch
- lp+rp : Crying Needle
- lp+rp : Double Crying Needle
- rk~B : Ground Kick -> Handstand Position
- rk,lp+rp,lp+rp : Ground Kick -> Double Crying Needle
- rk,rk : Ground Kicks Combo
- df+lk+rk : Cartwheel Kick (NJ)
- db+lk,rk : Bushwacker
- f+rk : Monkey Trick
- lk~rk : Vault Sweep
- f,f+lk : Lunging Front Kick
- b+rk : Arching Crescent
- rk : Flapjack Kick
- lk+rk : Reverse Somersault
- lk : Chain Kick
- lk : Roll Kick
- rk,rk : Roll Kick Combo
- f+lp+rp : Handstand Position Starter
- f+lk - Handstand Position -> Handstand Kick
- df+lk : Handstand Position Starter
- d+lp+rp : Crying Needle
- b+lk : Knee
- df+rp : Stunning Elbow
- df+lp : Stunning Elbow
- df+rk : Shin Kick











TEKKEN 3 deel 1

- (WS)rk : Outside Crescent Kick
- (WS)lk+rk : Flapjack Technical
- lk+rk : Flapjack Kick
- lp+rp : Rewinder
- lk : Dashing Grounder -> Grounded Position
- d+rk : Twister
- u+lk : Jumping Jacks
- df+lk+rk : Cartwheel Kick
- lk+rk,lk+rk,lk+rk : Triple Flip Combo
- lp+rp : Spinning Elbows
- df+lk+rk : Cartwheel Kick
- ss,rp : Ground Slam
- ss,lk+rk,lk+rk,lk+rk : Triple Flip Combo
- ss,lk : Sattelite Ground Kick -> Grounded Position
- ss,lp+rp,lk : Spinning Elbows -> Cartwheel Kick
- ss,rk,rk : Double Sweep
- ss,rk,lk+rk : Sweep -> Somersault (*)
- ss,rk~lk : Entering Heaven
- ss,lk+rk : Forward Flip Kick
- ss,lk+rk,u+lk : Forward Flip Kick -> Cartwheel Kick
- ss,lk+rk,U+lk,rk : Forward Flip Kick -> Cartwheel Kick -> Roundhouse
- ss,lk+rk,d+lk+rk : Forward Flip Kick -> Sweep
- ss,lk+rk,lk+rk : Double Flipkick Combo
- ss,lk+rk,lk+rk,d+lk+rk : Double Flipkick Combo -> Sweep
- f+rp,lp,rk : Triple Attack Combo
- db+lk,rk,rk,lk+rk : Sweep -> Arching Crescent -> Flapjack Combo
- db+lk,lk,rk,rk : Low Blows Combo
- db+lk+rk : Ground Screw Kick(!)

Alleen vanuit Grounded Position

- rk : High Sweep
- lk+rk : Whirlijig Kick -> Handstand Position
- rk : Top Kick
- lk~rk : Helicopter Sweep
- rk~lk : Whirlwind Kick
- lp+rp : Crying Needle
- lp+rp,lp+rp : Double Crying Needle

Alleen vanuit Handstand Position

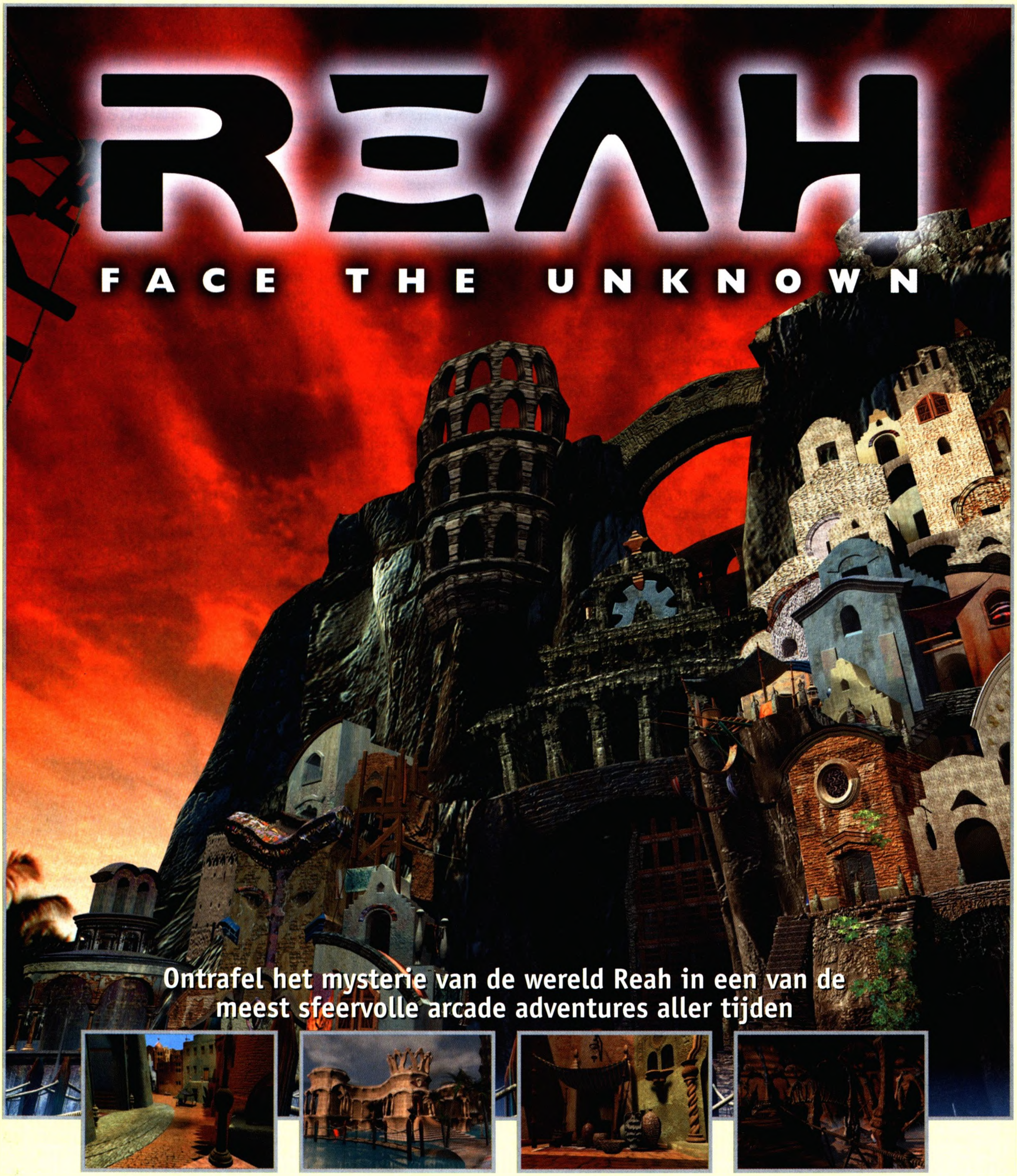
- F : Walk Forwards
- B : Walk Backwards
- D : Handstand Crouch
- ss : Dodge
- lp : Rollout Punch
- rp : Rollout Punch
- lp~lk,lrk,lp+rp : Rollout Punch Combo
- lp~lk,b+rk,rk,lk+rk : Rollout Punch Combo
- lp~lk,rk,rk,rk : Rollout Punch Combo
- lp~lk,lk : Rollout Punch Combo
- rp~rk,lk : Rollout Punch Combo
- u+lk+rk : Inferno Kick
- d+lk+rk : Stakedriver
- lk : Low Split Kick
- rk : Handstand Kick
- lk~rk : Vault Sweep
- (Wait) : Grounded Position
- rk~lk,rk,rp,rk,lk+rk,lk+rk,lk+rk, lk+rk,lk+rk,lk+rk : Tenstring
- rk~lk,rk,rp,rk,rp,rk,rp,lk+rk,lk+rk, lk+rk : Tenstring
- rk~lk,rk,rp,rk,rk,lk+rk,lk+rk,lk+rk : Eightstring
- rk~lk,rk,rp,rk,lk,rk,rk,rk : Eightstring
- rk~lk,rk,rk~lk,rp,rk,lk : Sixstring
- rk~lk,rk,rp,rk,lk,lk : Sixstring

FINAL FANTASTY VII deel 1

Piet Schipper's fantasie sloeg flink op hol. Hier volgen zijn zeer juicy cheats.

1. Om de Chocobo races makkelijker te winnen moet je R1, R2, L1, L2 ingedrukt houden tijdens het racen en je stamina-meter kruipt dan langzaam weer omhoog!
2. Turtle's Paradise posters: Er zijn er zes van. Als je ze allemaal vindt, krijg je van de Turtle's Paradise eigenaar (Turtle's Paradise is een tent in Wutai) een Power Source, Speed Source, Guard Source, Magic Source, Mind Source, Luck Source en een Megalixir! Dit zijn de lokaties waar je ze kunt vinden.
   • 1e: Midgar, in Sector 5. Als je Aeris naar huis brengt, in een van de huizen.
   • 2e: Shinra hoofdkwartier, 1e verdieping, aan de rechterkant.
   • 3e: Gold Saucer, in het spookhotel.
   • 4e: Cosmo Canyon, in de Weapon Shop.
   • 5e: Cosmo Canyon, in de herberg.
   • 6e: Wutai, in Yuffie's huis.
3. Als je de Touph Ring wilt hebben, moet je hem stelen van Reno als je tegen hem gaat knokken nadat je in Midgar bent geparachuteerd.
4. Ultimate Weapons
   • A. Cloud: Aan het einde van de 2e disc en gedurende de 3e disc zweeft er een monster boven het land, achtervolg dit monster. Je moet tegen hem vechten als hij stil blijft staan. Als hijgenoeg klappen gehad heeft, vlucht hij weer. Blijf hem achtervolgen tot hij stil blijft staan boven Cosmo Canyon, nu zal hij niet meer vluchten. Als je hem verslaat krijg je Ultima Weapon, Cloud's ultieme wapen, en hij opent Frog Forest voor je, waar je een boel goodies kan halen.
   • B. Barret: Als je in Midgar bent geparachuteerd aan het eind van disc 2, nadat je tegen de Proud Clod gevochten hebt (die robot met dat gigantische kanon op zijn rug). Zorg dat je Barret in je team hebt. Als je nu de trap op klimt naar Hojo toe, zit in een van de kisten op de trap zijn ultieme wapen, de Missing Score!
   • C. Yuffie: Ga met de duikboot naar het oostelijke continent (het grote). Duik dan, zoek naar een ingang. In die ingang ligt een Shinra vliegtuig, ga erin, er liggen veel goodies, ook de Conformer, Yuffie's ultieme wapen.
   • D. Cid: Nadat de raket in Rocket Town gelanceerd is, moet je drie keer met een oude man praten die daar in Rocket Town buiten rondloopt. Dan geeft hij je de Venus Gospel, Cid's ultieme wapen.
   • E. Vincent: Ga gedurende disc 2 met de duikboot het meertje met de waterval in op het oostelijk continent (het grote). Dit kan via een gang onderwater. Stap uit en ga in de waterval met Vincent in je groep. Doe dit opnieuw gedurende disc 3 en je krijgt zijn ultieme wapen, de Death Penalty en zijn ultieme Limit break, Chaos!
   • F. Tifa: Ga naar Bone village. Ga zoeken naar Normal treasure (vraag aan de man bij de tent). Nu moet je net zo lang zoeken tot je de Midgar Key vindt. Ga naar Midgar, nu kun je erin. Ga naar Sector 6 (Wall Market) naar het gebouw waar Item op staat. Nu krijg je haar ultieme wapen; Premium Heart.
   • G. Aeris: In de City of the Ancients, bij de klok. Zoek alle nummers af om haar Princess Guard te vinden.
   • H. Red XIII: Ga, voordat je naar Midgar moet aan het eind van disc 2, naar Cosmo Canyon, Bugenhagen. Hij geeft je Red's ultieme wapen





Meer dan 150 locaties op 6 CD's

Meerdere verhaaleinden

Niet-lineaire verhaallijn

Fotorealistische verbazingwekkende graphics

Geheel Nederlands ondertiteld

PROJECT TWO INTERACTIVE

http://www.project2.com
Marketed and distributed by Media Connection

PC CD ROM DVD

LK AVALON

Reah™ © 1998 LK Avalon. All rights reserved. Developed by LK Avalon. Published under exclusive license from LK Avalon by Project Two Int. A PMR Group Company.

powersales

Iets te verkopen? Al lang op zoek naar een bepaald spel? Of wil je spelletjes waar je zo langzamerhand echt op uitgekeken bent ruilen voor verse? Dan kun je met je aanbieding of oproep terecht in de rubriek POWER SALES. Die service is voor onze lezers GRATIS, voor niks dus.
Er zijn eigenlijk maar twee regels, maar daar houden we dan ook strak de hand aan:
1. Commerciële advertenties zijn NIET gratis. Als je een handeltje wil opzetten, moet je ook bereid zijn om te investeren. Neem dan contact op met onze advertentie-afdeling voor de geldende tarieven.
2. Illegale advertenties worden geweigerd. '200 pc-spellen zonder handleiding aangeboden', dat vertrouwen we niet. Bovendien is dat strafbaar.
Voorlopig geven we nog geen maximum-lengte op, maar houd het een beetje kort: ga geen ellenlange titel-lijsten opgeven, onze ruimte is beperkt. De redaktie behoudt zich overigens het recht voor bepaalde advertenties te weigeren uit ruimtegebrek, uit twijfel over de inhoud of om andere reden, zonder opgave van die reden.

STUUR JE POWER SALES ADVERTENTIE NAAR POWER UNLIMITED (powersales) POSTBUS 9805, 1006 AM AMSTERDAM

VERMELD ZOWEL JE NAAM ALS JE ADRES!

COMMERCIËLE POWER SALES ADVERTENTIES
De gratis rubrieksadvertenties voor lezers van Power Unlimited zullen gespeld worden. Een commerciële advertentie, geplaatst in deze omgeving, mag zich dus ook in bijzondere aandacht verheugen. Interesse? Neem contact op met VNU Business Publications, Verkoop binnendienst 020 - 4875450; fax 020 - 4875708 voor de speciale voorwaarden, tarieven en formaten.

NINTENDO

Te koop: SNES + 2 controllers + 5 spellen (DK 1, Kick Off, Donald in Maui Mallard, Super Mario Kart en Battletoads) alles bij elkaar ƒ200,-, ook los te koop. Tel.0316-330943, vraag naar Kees (Zevenaar).

Te koop: SNES met 4 spellen en 2 controllers en converter voor ƒ225,-. Tevens te koop: Game Boy met 6 spellen en vergrootglas voor ƒ175,-. Tel.0229-230601 (vraag naar Wauter).

Te ruil voor N64: Mijn Lamborghini 64 tegen een ander leuk spel. Tel.014/584628 (België), vraag naar Christof.

Te koop: SNES + 3 joysticks (1 super joystick) en 13 spellen voor ƒ400,-. Tel.0341-418100, Harderwijk.

Gameshop No limit Amsterdam

Voor de beste games van:
PlayStation
Nintendo'64
Super Nintendo
Game boy
Sega Saturn
En
CD-Rom

Rijnstraat 229
1079 HH A'dam
Tel. 020-6442848
Fax 020-4421726

Te koop voor N64: Mario 64 ƒ50,-, Diddy Kong Racing ƒ60,-, Goldeneye 007 ƒ60,-, Lylat Wars en Rumble Pack ƒ80,-, Fifa 98 ƒ70,-, Mario Kart 64 ƒ50,-, Turok: Dinosaur Hunter ƒ80,-. Ruilen kan ook tegen goede spellen. Tel.0572-349470, vraag naar Jacco.

Te koop: SNES + 2 controllers + adapter + scope + Killer Instinct + Streetfighter + Zelda + Scope 6 + SimCity + Goof Troop + Metal Kombat. Alles in 1 koop voor ƒ375,-. Tel.020-6434722, vraag naar Robert.

Te koop: SNES + 3 joysticks + 6 spellen (Primal Rage, Starwing, Hulk, Street Racer, Syndicate, Mickey Mania) + Scoop met 6 spellen + Super Game Boy met 1 spel. Vraagprijs ƒ400,-, spellen ook los te koop. Tel.0111-415536.

Gevraagd voor de SNES: Power Rangers. Vraag naar Ine. Tel.077-4732961.

Te koop: SNES met 50 spellen o.a. Bomberman 3, FF3, Dragonball 2, Super SF, Wild Guns, DKC2, Starwars, Micro Machines, RRR, Contra Spirits 3, Alladin enz. Tel.051143163.

Te koop: Omgebouwde NES met 2 joypads + pistool + 6 spellen (o.a. Zelda 2, Duck Hunt, Mario, Tiny Toon). Alles compleet met handleiding en hoesjes voor maar ƒ100,-. Tel.0181-642386, Melvin (na 17.00 uur bellen).

Te koop: NES + 3 spellen + 2 controllers. De spellen zijn: Captain Planet, Duck Hunt (+ geweer), Mario Bros 1. De computer is omgebouwd (ook USA-spellen mogelijk). Vraagprijs ƒ100,-. Tel.0495-520183, vraag naar Dominique.

Te ruil voor N64: Mace,The Dark Age ruilen tegen: Shadows of the Empire, Snowboard Kids, Lylat Wars (zonder R.P.) of Pilotwings. 2 tegen MACE. Tel.040-2484648, vraag naar Peter.

Te koop: De Game Boy spellen: Kung Fu Master ƒ10,-, Mrs. Pac-Man ƒ15,-, Swamp Thing ƒ15,-, Robocop 2 ƒ15,-, Bank's Adventure ƒ15,-, Turtles 1 + 3 ƒ15,- per stuk, Asterix en Obelix ƒ20,-, Daffy Duck ƒ15,-, Tetris ƒ10,-, Kirby's Dreamland ƒ15,- en Skate or Die ƒ20,-. Tel.077-3737208, vraag naar Niels.

Te koop/te ruil voor N64: Blast Corps ƒ90,-, Mischief Makers ƒ90,- of ruilen tegen Golden Eye 007 of Clay Fighter 63 1/3. Te koop voor Game Boy: Mickey Mouse ƒ25,-, Jurassic Park ƒ20,-, in 1 koop voor ƒ40,-. N64 spellen met doosje en handleiding. Game Boy spellen zonder doosje met handleidng. Tel.058-2674868, Leeuwarden.

Te koop aangeboden voor SNES: NBA Jam TE ƒ40,-, Earthworm Jim 2 ƒ40,-, World Cup Striker ƒ30,-, Super R-Type ƒ15,-, Doom ƒ50,-, EDF ƒ20,-, The Addams Family ƒ30,-, Power Rangers ƒ30,-, The Lost Vikings ƒ30,-, MK 3 ƒ50,-, Killer Instinct ƒ55,-, Mickey Mouse ƒ30,-, converter ƒ25,-, Game Genie + boek ƒ30,-. Tel.0167-564838, vraag naar Piet.

e koop: Nintendo + 2 controllers (waarvan 1 turbo) + zapper + game key + 7 spellen: Mario 3, Megaman 2, cassette met 200 in 1, Hook, Dragon Ninja, Mario 1 + Duck Hunt, Powerblade. Alles met boekje en hoesje. Over de prijs worden we het wel eens. Tel.0487-572156.

Te koop: SNES + 2 joypads + scart en gewone aansluiting + 9 spellen o.a. MK 3, DK, Secret of Mana en Stunt Race FX. Vraagprijs ƒ250,-. Tel.071-5764476 (tussen 6 en 7 uur), vraag naar Björn.

Te koop voor N64: Clayfighter, Turok, Fifa 64, Lylat Wars, Fighters Destiny en ISS. Voor de prijzen moet je na 17.00 uur bellen. Tel.078-6510173, ik heb geen vervoer.

Te koop/te ruil voor N64: Mijn Formule 1 Pole Position ruilen tegen jouw Multi Racing Championship. Ook wil ik wel Formule 1 Pole Position verkopen voor ƒ145,-. Tel.013-5362342, vraag naar Joppe of Frank, Tilburg.

Te koop: Lylat Wars met doos en boek. Zo goed als nieuw exclusief Rumble Pack voor ƒ95,- of ruilen tegen Fighters Destiny. Tel.0486-462495, vraag naar Rob.

Te koop/te ruil: SNES met 8 spellen o.a. Secret of Evermore ƒ45,-(USA), Lufia ƒ45,-, Earthworm Jim 1 ƒ40,-, Secret of Mana ƒ45,-, Donald in Maui Mallard ƒ40,-, SimCity ƒ35,-, Starwing ƒ30,-, Super Bomberman 2 ƒ35,- + een converter ƒ20,-. Dit alles voor ƒ425,-. Alles compleet met doosje + handleiding, behalve Secret of Evermore en Scret of Mana. Spellen los te ruil tegen jouw DKC 2 of andere goede RPG's of Adventures. Tel.0541-353162, Niek.

Te koop: SNES + 4 spellen + 2 controllers. De spellen zijn: Fifa 98, Mario Kart, UMK, Kick Off 3. Vraagprijs ƒ300,-. Tel.0495-520183, vraag naar Dominique.

Te ruil voor N64: Mijn Diddy Kong Racing + doosje + handleiding + alle levels tegen jouw James Bond Goldeneye of Star Wars SOTE of Zelda 64. Tel.070-4400022, Den Haag. Vraag naar Mitch.

TTe koop: SNES + scope, 2 controllers en 11 spellen waaronder DKC en Super Mario Land 2:Yoshi's Island. Tel.0299-421852, Guido.

Te koop voor N64: Blast Corps voor ƒ100,-, Turok Dinosaur Hunter voor ƒ100,-, Wave Race voor ƒ100,-. Tel.0299-421852, Guido.

... FUTURE ZONE ...

West Kruiskade 48
3014 AT Rotterdam
Tel.: 010-4369350

Hoogstraat 1025
3011 PM Rotterdam
Tel.: 010 - 4049908

Playstation	Nintendo 64	Saturn
Tekken 3	1080 Snowboarding	House Of The Dead
Einhander	Forsaken	Darkstalkers 3
Mortal Kombat 4	Tonic Trouble	Grandia
Parasite Eve	Fifa World Cup '98	Panzer Dragoon Saga
Fifa World Cup '98	Superstar Soccer '98	Marvel VS. Streetfighter
Saga Frontier	Mortal Kombat 4	King of Fighters '97
Breath of Fire III	Banjo-Kazoie	Gun Griffon 2
Bushido Blade 2	Legend of Zelda 64	Burning Rangers
Ninja Tenchu	G.A.S.P.	Magic Knight Rayearth
Pocket Fighter	F-Zero X	Lunar

Hint Books, Diverse Guns (o.a. met G-Con, Feedback) De nieuwste PC-CD ROM Titels. Muziek CD's en NTSC Videos waaronder Final Fantasy, Street Fighter V!

Mailorder de volgende dag in huis !!!

Te koop: N64 met 8 spellen, 2 controllers + game adapter. Alles in goede staat, prijs ƒ1000,-. Tel.0529-433238, vraag naar Wilco.

Te koop: SNES met 2 controllers + 3 spellen o.a. Donkey Kong Country. Alles in zeer goede staat. Over de prijs valt te praten, bellen na 18.00 uur. Tel.0343-562404, vraag naar Gert-Jan.

Gevraagd voor N64: Goldeneye 007, Snowboard Kids of een ander leuk spel. Maakt niet uit of het met boekje of doosje is en de prijs valt te bespreken. Tel.035-6021759, vraag naar Erik.

PC

Te koop/te ruil op CD-Rom: Tomb Raider ƒ30,-, Rebel Assault 2 ƒ25,-, Demo CD (Fighting Games) ƒ7,50, Team Yankee ƒ15,-, Uitbreiding voor Duke Nukem (meer dan 700 nieuwe levels) ƒ25,-. Of 1 of 2 van deze spellen liefst ruilen tegen Big Red Racing, Grand Theft Auto, Fifa 97, Testdrive 1, 2, 3 of 4, of een ander tof spel. Tel.0566-631677 (vraag naar Nico) Oldeboom (kan per post).

Te koop: Conquest Earth ƒ50,-, Little Big Adventure ƒ50,-, Theme Park ƒ15,-, alles in goede staat met boekje en handleiding. Tel.093-4319877 (Arjen).

Te koop: L.B.A. 2 ƒ40,-, The Feeble Files ƒ50,-, Star Trek Generations ƒ40,-, Hunter Hunted ƒ30,-, Larry 7 ƒ30,-, Realms of the Haunting ƒ30,-, Harvester ƒ30,-, Down in the Dumps ƒ30,-, Kingdom 'O' Magic + Gender Wars ƒ30,-. Tel.040-2415224, Wouter, Eindhoven.

GAME TOWN

De grootste spelcomputer zaak in Noord- Holland

Super Stunt,

Nintendo 64 bits computer nu ƒ 369,-
Sony Playstation computer nu ƒ 329,-

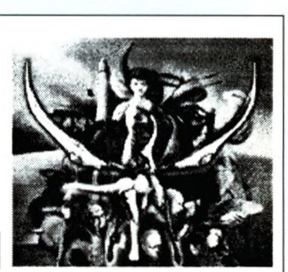
Tevens nieuwe en gebruikte spellen van Sony Playstation
Sega: Saturn, mega drive, geam gear, 8 bits
Nintendo: 64 bits, Super Nintendo, 8 bits game boy

Dorpsstraat 542
1723 HH Noord Scharwoude
Telefoon 0226 - 341165
Fax 0226 - 340101

Te koop: Ubik ƒ80,-. Tel.058-2886452, na 16.00 uur, Anne, Leeuwarden.

Replay
Videogames
INKOOP-VERKOOP-INRUIL

PlayStation
NINTENDO64
SEGA





Binnenkort ook in
HASSELT (B)



Antwerpen (B)	Offerandestraat 2	03-2270878
Breda	Haagdijk 176	076-5200800
Den Bosch	Vughterstraat 186	073-6120130
Eindhoven	Hoogstraat 151A	040-2552627

E-mail: Replay@iae.nl

GAMES R FUN
next generation entertainment

Soft- en Hardware van de nieuwste spelconsoles o.a.

NINTENDO 64
SONY PLAYSTATION

Super Nintendo **Gameboy**
Sega Megadrive **Gamegear**
Sega Saturn **PC CD Rom***

Altijd als eerste de nieuwste games! Hét adres voor inruil en verkoop gebruikte games

NU (op vertoon van deze advertentie)
NINTENDO 64
ƒ349,00



- **Games 'R' Fun Amsterdamse Poort***, Shopperhal W.C. Amsterdamse Poort, Bijlmerplein 689a, Amsterdam Zuid Oost, 020 - 697 28 44. E.mail: gamesrfun@pi.net
- **Games 'R' Fun Amsterdam Centrum,** Nieuwedijk 109, Amsterdam Centrum, 020 - 623 00 31. Ook ZONDAG's geopend.
- **Games 'R' Fun Amstelveen***, W.C. Binnenhof, boven Blokker, Amstelveen, 020 - 640 67 70.
- **Games 'R' Fun Hilversum,** W.C. Hilvertshof, Groest 86-31, Hilversum, 035 - 622 98 88.
- **Games 'R' Fun Utrecht,** W.C. Hoog Catherijne, naast MC Donalds, Gildekwartier 201, Utrecht, 030 - 236 92 32.

Te koop/te ruil op CD-Rom: FC Knudde ƒ30,-, 7 Guest ƒ25,-, Competitie Manager 97/98 ƒ25,-, US Navy Fighters ƒ20,-, Actua Soccer ƒ15,-. Ruilen is mogelijk. Tel.077-4662725, kan per post.

Te ruil: Beavis & Butt-head in Virtual Stupidity tegen: Constructor of Holiday Island of Redneck Rampage tegen Men in Black of Quake 2. Allebei compleet met doos + handleiding. Tel.0546-566196, vraag naar Nick.

Te koop: Red Alert ƒ35,-, Bureau 13 ƒ20,-, Conquest Earth ƒ55,-, Broken Sword ƒ25,-, Dame Was Loaded ƒ15,-, Clandestiny ƒ20,-, KKKND ƒ25,-, Fade to Black ƒ15,-, Bioforge ƒ15,-. Tel.040-2482731. Vraag naar Steven. Indien nodig verzendkosten zelf betalen.

Te koop: Carmageddon voor ƒ35,-, Red Alert ƒ25,-. Tel.040-2419891, of buzzer:0665235940, Eindhoven, vraag naar Jop.

Te koop: Need for Speed 2 Special Edition. Compleet met boekjes en doos. Prijs ƒ50,-. Tel.033-4550578 of E-mail:evanzuijlen@hetnet.nl. Emiel, geen vervoer.

Te koop op CD-Rom: Earth 2140 ƒ40,-, Perfect Weapon ƒ25,-, NBA Jam TE ƒ20,-, Wing Commander 3 ƒ15,-, Little Big Adventure 2 ƒ25,-, Expect No Mercy ƒ15,-, SWIV 3D ƒ25,-, KKND ƒ25,-. De eerste 2 kopers krijgen een demo-cd. Tel.0598-394600 (Hoogezand). Vraag naar Miguel.

Te koop op CD-Rom: Nascar Racing (+ doos) ƒ20,-, Big Red Racing ƒ15,-, Who Killed Brett Penance ƒ10,-. Alles in goede staat. Tel.038-4657146, vraag naar Jeroen (Zwolle).

Te koop: Duke Nukem 3D ƒ20,-, Indiana Jones ƒ20,-, Cyberia 2 ƒ30,-, Space Quest 6 ƒ30,-, Estatica ƒ20,-, Earthsiege 2 ƒ30,-, 7th Guest ƒ30,-, Bad Mojo ƒ30,-, The 11th Hour ƒ30,-, Lost Eden ƒ25,-, Rebel Assault 1 +2 ƒ35,-, Larry 7 (Love for Sail) ƒ40,-, Grand Prix ƒ40,-, ATF Gold ƒ40,-, Dark Reign ƒ50,-, Warcraft 2 + Expansion Set ƒ50,-, Apache Longbow 1 ƒ40,-, Hi-Octane ƒ15,-, Fade to Black ƒ25,-, Phantasmagoria 1 (7 cd's) ƒ70,-. Alles origineel en met boek en/of doos. Tel.0114-370175, Graham.

Te koop op CD-Rom: The Last Dynasty ƒ15,-, Columbus ƒ10,-, Time Commando ƒ20,-, Thexder ƒ15,-, Space Quest 4 ƒ15,-, Space Quest 6 ƒ20,-, Asymetrix Presentation ƒ10,-, Nascar ƒ10,-, Aces over Europe ƒ15,-, Outpost ƒ15,-, Inca 2 ƒ15,-, Guts & Garters ƒ25,-, The Rise & Rule of Ancient Empires ƒ20,-. Tel.0596-623353, vraag naar Ronald.

Te koop op CD-Rom: Locus ƒ12,50, Gene Wars ƒ45,-. Allemaal met doos en handleiding. Tel.024-6777076, vraag naar Bart.

Te koop gevraagd op CD-Rom: Heroes of the Might & Magic 2. Over de prijs worden we het wel eens. Je moet in Noord-Holland wonen. Tel.020-6148522 (Amsterdam), bellen tussen 14.00 en 21.00 uur, vraag naar Stefan.

Te koop aangeboden: Intel Pentium 133 processor met bijbehorend moederbord & Intel chipset, geluidskaart Soundblaster 16, Trio Virge videokaart. 14 maanden oud. Prijs ƒ250,-. Tel.058-2673665 (na 18.00 uur) of mail:rifab@freemail.nl.

Te koop: 3D accelerator, Diamond Monster 3D (voor 3Dfx spellen) incl. games op CD-Rom. Vraagprijs ƒ340,-. Tevens te koop: Phantasmagoria 2 met doos. Tel.043-3540413 (Didier).

Te koop: FS voor windows 95 ƒ60,-, en FS 98 ƒ90,-. Allebei compleet en zo goed als nieuw. Tel.0592-613397, Norg (Drente).

Te koop: Interstate 76 (compleet) voor ƒ80,- of ruilen voor Conquest Earth, Redline Racer, Grand Theft Auto, F1 Racing Simulation, Tomb Raider 2 (in alle gevallen wel compleet!). Tel.036-5353522, vraag naar Rowan.

Te koop/te ruil: Worms 2 ƒ55,-, Turok ƒ60,-, Nuclear Strike ƒ55,-, Fighter Duel ƒ20,-, SSF2T ƒ10,-, Iznogoedh ƒ30,-, Captain Quazar ƒ35,-, Cyclones ƒ15,-, Dragon Lore 1 ƒ15,-, FX Fighter Turbo ƒ15,-, Muppet Treasure Island ƒ20,-, NBA Live 96 ƒ25,- of ruilen tegen andere leuke adventures. Tel.0499-422773, vraag naar Geert.

Te koop: Hintboeken voor Kings Quest 5/7, Indiana Jones of Atlantis. Alles 100% Oké. Prijzen nader overeen te komen.Tevens te koop voor CD-Rom: Independance Day ƒ40,-, Atlantis ƒ60,-, Quest for Glory 2 ƒ25,-. Hardware: Wingman Extreme ƒ60,-, kleurenhandscanner ƒ100,-. Alles 100 % Oké. Prijzen nader overeen te komen. Tel.065103547, mail:er.molenaar@wxs.nl, Erik.

Ruilen: Jouw GTA, Monkey Island 3, Tomb Raider 2 tegen mijn Carmageddon, Dark Earth, Dungeon Keeper, EWJ 1 + 2, Full Throttle, The Dig, Dune 1, Theme Park, Duke Nukem 3D Atomic Edition, Space Quest 6. Voor snelle reacties, tips, cheats, walktroughs, strategy guides, enz. Schrijf naar Juns D.S., Chopinlaan 35, 2394 GK Hazerswoude.

Te koop: Diverse spelletjes o.a. Fatal Racing, Power F1, A2 Racer, KKND, Full Trottle, Amok en nog veel meer. Ook te koop 2 Mb (Daytona) videokaart en 16 Bit geluidskaart. Tel.035-6941588, Lucien (Bussum, omg. Hilversum). Over de prijs worden we het wel eens.

Te koop op CD-Rom: A2 racer ƒ15,-, Theme Park ƒ15,-, Earthworm Jim 1 + 2 ƒ15,-, Actua Soccer ƒ15,-. Of twee van mijn spellen ruilen tegen Road Rash of The Need for Speed 2. Snelle bellers krijgen gratis een demo cd erbij. Tel.020-6222407 (Amsterdam), vraag naar Ilyas.

Te koop: Tomb Raider 2 ƒ60,-, Worms 1 Reinforcement ƒ20,-, Worms 2 ƒ40,-, A2 Racer ƒ10,-. Tel.043-3436927, vraag naar Thomas.

Dit telefoonnummer kost circa 1 gulden per minuut

POWER
Games BBS

Over 100.000 ***free*** games !!
Download them to your PC.

Call with your modem (ansi 8-n-1)

0906-20.230.44

Te koop/te ruil: Monkey Island 3 ƒ75,-, Clandestiny (nog nooit gebruikt) ƒ25,-. Beide spellen zijn ongeveer 2 maanden oud. Alles + handleiding en doosje. Samen voor ƒ95,-. Ook te ruil tegen jouw Tomb Raider 2, Fifa 98 of Oddworld. Tel.0511-443683, vraag naar Abele, Kollumerzwaag (Friesland).

Te koop: Packard Bell P75, uit 1996, garantie tot januari 1999. HD 850 MB, intern 16 Mb, geïntegr. Speakers, fax/modem, radiokaart, microfoon. Originele software/documentatie/licenties (o.a. Windows 95). Veel cd's. Vraagprijs ƒ1200,-. Tel.0180-431683, Herbert.

Te koop op CD-Rom: Incubation ƒ40,-, Monopoly ƒ35,-, Urban Runner ƒ40,-, Total Annihilation ƒ50,-, Woodruff ƒ20,-, KKND ƒ20,-, The Last Dynasty ƒ15,-, Time Commando ƒ20,-, Magic Eye ƒ20,-, Mortal Kombat Trilogy ƒ60,-, Guts 'N' Garters ƒ25,-, Star Trek: Generations ƒ40,-, Rise of the Robots 1 & 2 samen voor ƒ40,-. Alles is origineel in doos. Tel.0596-623353, vraag naar Ronald.

Te koop gevraagd: Flash Back. Geen demo of zoiets maar het hele spel. Wie kan mij (tegen betaling) hieraan helpen a.u.b. bellen rond 19.30 uur. Tel.040-2427535, vraag naar Ben of schrijf naar: Ben Hendricks, Fransebaan 34, 5627 JD Eindhoven.

Te koop op CD-Rom: Defcon 5 ƒ20,-, Tomb Raider 2 ƒ60,-, Evidence ƒ40,-, Dungeon Keeper ƒ50,-, Conquest Earth ƒ60,-. Alles met originele handleiding en doos. Tel.0492-323304, Mark, Boekel.

Te koop gevraagd: Death Rally (graag compleet). Te koop aangeboden: Olympic Soccer (compleet) ƒ15,-, 3D Ultra Pinball (Creep Night, compleet) ƒ20,-, Savage Warriors (+ boekje) ƒ10,-. Demo CD-Roms (5 stuks) ƒ5,- per stuk, alle 5 voor ƒ20,-. Tel.070-3368269, Bas.

PLAYSTATION

Te koop: PlayStation met 2 joypads, 2 memory cards, 2 unieke spellen en 1 linkkabel voor maar ƒ575,-. Tel.03456-14951, vraag naar Mike, bellen na 18.30 uur.

Padrino PC **Play Station Service**

prijslijst

PlayStation		**Kabel Zone**	
PlayStation(NEW)	325,00	SystemLink	27,50
Mega Packs		Extender Controller	27,50
PlayStationMega Pack (2x Game Pads - 1x Memory Card - 1x Verlengkabel)	420,00	RGB Kabel	v.a.30,00
		Multi-Tab	85,00
Dual Shock	155,00	**Extra Zone**	
Movie Card player	275,00	Action Replay Gamebuster	75,00
Memory Zone		V3 Racing Stuurwiel	160,00
Clone Memory Cards (15Blocks-1mb)	25,00	Arcade Stick	122,00
Sony Memory Cards (15Blocks-1mb)	35,00	**Shoot to Kill Zone**	
Memory Card (15Blocks-8mb)	55,00	G-Con45 Gun	87,50
Pads Zone		Light Gun & Foot Pedal (Compatible with Playstation & Sega Saturn)	155,00
Gamepads Performance (Red-Black-Blue)	35,00		
Gamepads Edge (Diverse)	35,00		
Gamepads Clone met Turbo	35,00		
Sony Gamepads (Standard Grey)	52,50		
Sony Gamepads (Black-White-Red)	55,00		
Sony Analog Controller Gamepads	67,50		

Voor grotere aantallen bel voor de beste prijzen!

Amsterdam
Ceintuurbaan 438
Ingang via Salvatore Zeno
Tel: 020-4708434
Of 06-54227749

Knip de bon uit voor nog lagere prijzen!

powersales

GAMESHOP

Weimarstraat 61
Telefoon: 070-362 31 96

Nieuw filiaal:
Schoolstraat 31
Tel.: 070-365 65 23
Eerste zondag
van de maand is koopzondag

De grootste collectie videogames in Nederland

- Sony Playstation
- Nintendo 64
- Sega Saturn
- Neo Geo
- Super Nintendo
- Megadrive
- Gameboy
- Game Gear

DE NIEUWSTE SPELLEN
IMPORT
POSTORDER



Te koop: PlayStation met controller, memory card, Tomb Raider, Ridge Racer en Command & Conquer en demo's. Nieuwwaarde ± ƒ900,-, nu voor maar ƒ475,-. Tel.040-2062140, Jeroen.

Te koop: PlayStation met de spellen Toshinden 2, Little Big Adventure, Crusader No Remorse, Striker + 1 controller, een memory card, RF unit, scart kabeltje en 2 demo cd's voor ƒ500,-. Tel.058-2665674 (Leeuwarden), vraag naar Daan.

Te koop: Tomb Raider, Tekken, Ridge Racer, Ridge Racer Revolution en Alien Trilogy. Prijs n.o.t.k. Tevens zoek ik SimCity 2000 voor de PlayStation. Tel.024-3775044, Sjonnie, Nijmegen.

Te koop: PlayStation, 2 controllers, 1 memorycard, 1 linkkabel, scartkabel, Wipe Out 2097, Tomb Raider 2, Croc, Micro Machines V3, Destruction Derby 2, Crash Bandicoot 1, Crash Bandicoot 2 en 5 demo cd's. Prijs ƒ800,-. Alles is zo goed als nieuw. Tel.0318-512898, vraag naar Thomas.

Te ruil: Mijn Need for Speed 2 tegen jouw platinum spel zoals b.v. Fade to Black, WipeOut en Actua Soccer. Ruilen tegen andere spellen ook mogelijk. Tel.071-5413059 (verzending per post mogelijk).

Te koop: PSX 8 maanden oud + 2 controllers + stuurwiel + Crash Bandicoot 2, Tomb Raider 2, V-Rally, Need for Speed 2, Destruction Derby 2, TOCA, Die Hard, Porsche Challenge, Tekken + demo cd's. Prijs ƒ999,-. Tel.076-5414807 (Breda), vraag naar Paul.

Te koop/te ruil: Perfect Weapon, Need for Speed 2 en Destruction Derby ƒ100,- of ruilen voor Tekken 2, 2 memory cards, of een stuurwiel met pedalen. Tel.010-4790978, Rotterdam, Alex.

Te koop: V-Rally ƒ60,-, Total NBA 97 ƒ45,-, WipeOut 2097 ƒ45,-, Discworld ƒ30,-, Theme Park ƒ30,-, Crash Bandicoot ƒ30,-, Resident Evil ƒ40,-. Bij aankoop van al deze spellen Battle Arena Toshinden & Tekken gratis. Tel.0187-492377, Alexander, Goedereede.

Te ruil: Jouw Fifa 98 tegen mijn Die Hard Trilogy of Coolboarders 2 of V-Rally of Fighting Force of Lost World of Courier Crisis. Wie snel reageert krijgt een demo cd. Tel.070-3952330, vraag naar Luuk, Rijwijk (zeer dichtbij vervoer).

Te koop/te ruil: Tomb Raider 1 ƒ50,-, Fifa 97 ƒ50,- of samen voor ƒ90,- ook te ruil tegen Croc, Rascal, Test Drive 4, Mortal Kombat Trilogy of Red Alert. Tel.045-5310808, vraag naar Tristan.

Te ruil/te koop: Syndicate Wars ƒ35,- of ruilen tegen GTA, Cool Boarders 2 of een ander leuk spel. Tel.0528-233213, vraag naar Edwin, Hoogeveen.

Te koop: ISS Pro ƒ45,-, Oddworld ƒ45,-, Soul Blade ƒ35,-, Tomb Raider 2 ƒ70,-, Fifa 98 ƒ70,-, G-Police ƒ45,-. Of in 1 koop voor ƒ240,-. Deze spellen zijn in zeer goede staat en niet te ruil. Tel.072-5744657 (omg. Alkmaar), vraag naar Michael.

Te koop: Rock & Roll Racing ƒ25,- + gratis Rayman, Vandal Hearts ƒ25,- + gratis Tekken (of andersom), alles incl. handleiding en z.g.a.n. Tel.0594-503485, vraag naar Sjoerd.

Te koop of te ruil: Time Crisis (excl. gun), Access Line Joypad en RFU kabel. Tel.026-4455956, Arnhem, geen vervoer. Vraag naar Samir. De eerste bellers krijgen er een demo bij van Oddworld.

Te koop: PlayStation + 2 controllers + 1 memorycard + Final Fantasy 7 voor ƒ250,-. Schrijf naar: Hakan Gurkan, Zuiderkruis 31, 3902 WB Veenendaal.

Te ruil: Mijn Broken Sword 2, Rayman, Jumping Flash 2. Ruilen tegen jouw: Tekken 2, Need for Speed 3, Theme Hospital, Grand Theft Auto (ook twee van mijn spellen tegen 1 van jou). Tel.045-5716686, vraag naar Michiel.

Te koop/te ruil: Fifa 96 voor 700 Bfr. of ruilen voor een memorycard of Formule 1 of Total NBA 96. Tel.051/634312 (België). Bellen na 18.30 uur en vraag naar Wesley.

Te koop/te ruil: Tomb Raider, C&C, Bushido Blade, Nightmare Creatures. Bastiaan Wassmer. Tel.0578-621389 (Epe).

Te koop: PlayStation met 2 controllers + memorycard, 15 spellen o.a. Tomb Raider 2, MK-Mythologies, MK-Trilogy, Final Fantasy 7. Prijs ƒ495,-. Schrijf naar: Toine van Es, Langerak 51, 2157 PE Abbenes. Vermeld je telefoonnummer of adres.

Te koop: PlayStation met 2 controllers en een memorycard (4 maanden oud) met 3 spellen: Final Fantasy 7, Rayman, Tomb Raider 2. Alle spellen met cheats of hints. Er zit ook een kabeltje (ter waarde van ƒ40,-) bij als je geen scartaansluiting hebt. Prijs ƒ450,-. Tel.0411-685259, vraag naar Marco, Boxtel.

Te koop/te ruil: Formula 1 ƒ55,-, Magic Carpet ƒ30,-, Air Combat ƒ35,-, True Pinball ƒ35,-, Tomb Raider ƒ60,-, Mechwarrior 2 ƒ40,-, Command and Conquer ƒ60,-, Warcraft 2 ƒ70,- of ruilen tegen: C&C Red Alert, Conquest Earth. Gratis demo discs voor snelle bellers. Alles in zeer goede staat. Tel.053-5725720, Haaksbergen. Vraag naar Bas.

SEGA

Te koop: MegaDrive met 10 spellen, 2 controllers. Prijs ƒ250,-. Tel.079-3611949, Zoetermeer.

Te koop: MegaDrive met 2 controllers en met 18 spelletjes o.a. Fifa 97, Theme Park, Comix Zone, Worms, Street Racer, Mega Bomberman en anderen. Prijs ± ƒ350,-. Tel.023-5382159, Maarten, Velserboek.

Te koop: MegaDrive, 2 controllers en 8 spellen waaronder Street Racer, Street of Rage 3 en Donald in Maui Mallard. Tel.0299-421852, Guido.

Te koop/te ruil voor Saturn: Virtua Cop (USA, zonder gun) ƒ30,-, Bug! (USA) ƒ30,-, 1 van deze ruilen tegen Mysteria, Wing Arms of Mighty Hits. Mijn Virtual On (USA) ƒ50,- ruilen tegen Tomb Raider of Die Hard Trilogy. Mijn Crime Wave (Eur) ƒ65,- of ruilen tegen Independance Day. Ik ruil alleen tegen Eur. spellen. Prijzen incl. verzendkosten. Tel.0594-515944, Rinke.

Te ruil: Theme Park gevraagd voor de MegaDrive. Ruilen tegen Desert Strike of NHL 96 of Comix Zone (met gratis muziek cd). Tel.0165-554587, vraag naar Bart.

Te koop: Saturn + digitale video cartridge + virtua stick + analog controller + 6 topgames. Prijs ƒ550,-. Tel.038-3323942, vraag naar Jos.

Te koop: Virtua Cop + Virtua Gun i.z.g.st. en compleet voor ƒ75,-. Tel.026-3702061, Mark.

Te koop: Saturn met 10 spellen: VF 2, Sega Rally, VC 2 + gun, Fifa 97, Nights enz., ook nog 2 gamepads en een virtua stick. Alles compleet in doos met boekjes. Alles in 1 koop voor ƒ550,-. Tel.0182-529855, vraag naar Jeroen.

Te koop voor MegaDrive: MK 3, Super SF 2, Sonic 1, 2 en 3, Thunderforce 2, Herzog Zwei, Tiny Toons Allstars, Tazmania 1, Taz in Escape from Mars, Tiny Toons 1, Street Racer, Turtles Hyperstone Heist, Terminator 1, Jurassic Park. Alle spellen kosten ƒ20,- per stuk en zijn voorzien van een Nederlandse handleiding. Tel.0548-611783 in het week-end bellen na 20.00 uur.

Gevraagd: Mega CD, 32X Mega CD spellen gevraagd. Ik ben bereid ƒ25,- per spel te betalen. Bellen na 18.00 uur, vraag naar Jeroen. Tel.0344618535, Tiel.

Te koop: Saturn + 2 controllers, memory card, gun, universal adapter, 2 demo cd's en 35 spellen o.a. Sonic 3D, Duke Nukem 3D, Die Hard Trilogy, Sonic R, Disc World 2, WipeOut, Sega Rally, Fighting Vipers, Dead or Alive 1, Virtual Fighter 1 2 en kids, Nascar 98, Virtua Cop 1 en 2, WWS 97, Alone in the Dark 2, Thunderhawk 2 en The Need for Speed. Tel.071-4034068, vraag naar Pascal. Prijs ƒ2100,-.

DIVERSEN

Te koop gevraagd: PlayStation of Saturn. Eventueel met spel. Tel.058-2886452 (na 16.00 uur).

Te ruil gevraagd: Mijn SNES met 2 joypads en SF2 en Pilotwings + voor de PC: MK3, MK1, SF2, Crusader, Worms, Desert Strike, X-tra levels voor DN3D, Jones en veel interessante demo-cd's + ƒ100,- tegen jouw PSX met min. 1 spel. Tel.074-2914881, bel snel en je krijgt er ook nog een Duke Editor bij (incl. FAQ). Alles is ook te koop voor ƒ275,-. (Alleen in 1 koop!)

Dit telefoonnummer kost circa 1 gulden per minuut

80.000 PC-GAMES

ALLE nieuwe en beste PC-Games
ONBEPERKT downloaden
naar jouw eigen computer.
Modeminstelling : ANSI 8/N/1.

Bel met je modem:
0906-20.230.22

CDRommeke
Entertainment Software

Postorder Service

De goedkoopste CD-Rom leverancier van Nederland

Groothandel prijzen voor particulieren

Schrijf of bel voor de actuele

CDRommeke
Drossaardstraat 9,
6411 XX Heerlen
045-5742493/5418782
www.xs4all.nl/~rommeke

NEXT LEVEL
Your Level
Dé Spelcomputer speciaalzaak

SPETTERENDE AANBIEDINGEN

	van	voor
NINTENDO 64		
FIFA 98	~~189,95~~	129,95
MULTI RALLY CHAMPIONSHIP	~~169,95~~	129,95
BLAST CORPS	~~149,95~~	99,95
SEGA SATURN		
BIJ AANSCHAF VAN EEN SPEL, HET 2DE SPEL VOOR MAAR		FL.29,95
PC CD ROM		
LANDS OF LORE II	~~109,95~~	49,95
RESIDENT EVIL	~~109,95~~	49,95
ECCO	~~69,95~~	19,95

(dit geldt voor de spellen die uitgekomen zijn tot en met 24.04.1998)

LASERDISC
OP ALLES 50% KORTING!

aanbiedingen zijn alleen geldig tegen inwisseling van deze bon tot en met 30.06.1998

VRAAG OM ONZE KORTINGSPAS,
WAARDOOR JOUW KORTINGEN AARDIG KUNNEN OPLOPEN

Zuidsingel 59 Amersfoort 033-4700427
Mariënburgstraat 8 Arnhem 026-4459400

NEDGAME
VIDEOGAMES
24 UURS LEVERING !!
SPILSLUIZEN 4
9712 NS GRONINGEN



PLAYSTATION

BUSHIDO BLADE	99,95
COOLBOARDERS 2	99,95
CRASH BANDICOOT	54,95
CRASH BANDICOOT 2	99,95
CROC	109,95
DEATRAP DUNGEON	109,95
FIFA SOCCER '98	109,95
FIGHTING FORCE	109,95
GRAND TOURISMO	BEL !!
NIGHTMARE CREATURES	99.95
ODDWORLD	89,95
RESIDENT EVIL 2	BEL !!
SOULBLADE	54,95
TOCA TOURINGCAR	109,95

NINTENDO 64

BOMBERMAN 64	119,95
CHAMELEON TWIST	149,95
DIDDY KONG RACING	119,95
DUKE NUKEM 64	149,95
FIFA SOCCER '98	149,95
FIGHTERS DESTINY	149,95
MARIO KART 64	119,95
MK MYTHOLOGY	149,95
NHL BREAKAWAY	159,95
SNOWBOARD KIDS	119,95
TETRISPHERE	119,95
WCW VS NWO	149,95
YOSHI'S STORY	119,95

DEZE PRIJZEN SPREKEN VOOR ZICH....
MAAR WAT HEEFT NEDGAME NOG MEER TE BIEDEN ?!

- HET BESTE INRUILSYSTEEM VAN NEDERLAND, RUIL NU JE OUDE SPELLEN IN VOOR NIEUWE OF GEBRUIKTE SPELLEN, OOK PER POST !!
- DE GROOTSTE COLLECTIE NIEUWE EN GEBRUIKTE GAMES, KEUZE UIT MEER DAN 3500 SPELLEN !!
- INKOOP VAN ALLE SPELCOMPUTERS EN SPELLEN, VAN 8 TOT 64 BIT.
- EEN GRATIS CATALOGUS VOOR EEN COMPLEET OVERZICHT VAN AL ONZE PLAYSTATION, SATURN EN NINTENDO 64 SPELLEN, BEL NU !!

BEL NU VOOR ONZE GRATIS CATALOGUS !!

WWW.NEDGAME.CLUB.TIP.NL
050-3112632

ONZE WINKEL IS NU GEOPEND !!
100 M2 GAMES
DE GROOTSE COLLECTIE, DE LAAGSTE PRIJZEN !!
TEVENS INRUIL / INKOOP
SPILSLUIZEN 4 GRONINGEN
(NABIJ EBBINGEBRUG)
OPEN VAN 12 TOT 21 UUR !!

videoshop
Haniel

Sega
Nintendo
3-DO
Playstation
CD-Rom

verhuur - verkoop - inruil

Keuze uit meer dan 1500 games

Gasthuisstraat 9
7201 MN Zutphen
Tel. 0575 - 511860

Ook Postorder

Te koop: SNES + alle kabels + 2 controllers + 8 spellen o.a. Donkey Kong Country 3, Mario Kart, Int. Superstar Soccer deluxe, Killer Instinct. Alles voor maar ƒ350,- of ruilen tegen een PlayStation met minimaal 1 spel. Tel.030-6563150 (na 18.00 uur). Vragen naar Martijn. Vervoer is mogelijk (Bunnik, provincie Utrecht).

Te koop: SNES + 2 controllers + kabels en 6 spellen voor ƒ200,- of ruilen tegen een PSX + 1 controller. Tel.0299-647010, Purmerend.

Te koop/te ruil: MegaDrive met 11 games, 3 joysticks voor ƒ200,-. Of te ruil tegen een PSX (liefst omgebouwd) met min. 1 controller, liefst 1 spel en een RFU-unit (kan wat bijbetaald worden). Tel.040-2120083, Mouir, omg. Eindhoven.

Te koop/te ruil: Saturn + 5 topgames + 21 demo's + 6 tijdschriften. Prijs ƒ399,- of ruilen tegen N64 + 1 spel. Tel.024-6779882, geen vervoer.

Te koop voor PlayStation en CD-Rom: Voor PlayStation: WipeOut ƒ35,-. Voor CD-Rom: EK 96 ƒ7,50, Premier Manager 3 De Luxe ƒ15,-, Fifa 96 ƒ20,-, Kick Off 97 ƒ15,-, Roland Garos ƒ30,-. Alle spelletjes zijn zo goed als nieuw en met boekje en doosje. Tel.071-5617527, Philip.

Te koop: CD-I speler 210 compleet met Digital Video Cartridge + Touchpad + 20 CD-I titels (w.o. Mad Dog McCree, NFL, Mutant Rampage). Prijs ƒ650,-. Tel.050-5017156, Roden.

Te ruil: SNES + kabels + 1 joypad + converter (USA + JAP) + 5 spellen: Super Mario World + Goal + Virtual Soccer + Killer Instinct + Super Soccer ruilen tegen N64 + 1 joypad of PlayStation + 1 joypad + min. 1 spel. Vraag naar Paul. Tel.0174-246789, na 17.00 uur, geen vervoer, spellen niet los te koop.

Te koop/te ruil voor PlayStation: De spellen Rapid Racer ƒ85,-, Ridge Racer ƒ45,-, Destruction Derby ƒ45,-, Grand Theft Auto ƒ100,-, Mech Warrior ƒ50,-, Andretti Racing ƒ50,-. Te koop voor PC: Red Alert met aanvulling ƒ65,-, Carmageddon ƒ50,-, Nascar 2 ƒ35,-, KKND ƒ30,- alles met doos en onbeschadigd. Wie als eerste koopt krijgt er een demo cd gratis bij. Tel.0172-416600, Alphen a/d Rijn.

Te koop: Joystick van het merk Wingman Logitech, met stalen onderkant, rubberen knoppen en helemaal zwart (nieuwprijs ƒ90,-), wegens defect PC nog nooit gebruikt, vraagprijs ƒ50,-. Tevens te koop: 12 CD-Roms o.a. Lands of Lore en 4 vlieg-sims, ook nog nooit gebruikt om dezelfde reden (nieuwprijs ƒ120,-), nu voor ƒ25,- (of ruilen tegen een Rumble Pack voor de N64). Of alles ruilen tegen een spel voor de N64. Tel.0229-215845, Robert-Jan (Hoorn).

Te koop: Compleet systeem, P 200 MMX, 1,9 GB harde schijf, 24 speed CD-Rom, 2 joypads, boxen, monitor, windows 95, spellen: EWJ 1 + 2, Total Annihilation. 3 jaar garantie. Prijs ƒ1900,- of ruilen tegen een PlayStation of N64 met bijbetaling. Tel.079-3510773, Sander, Zoetermeer.

Te koop op CD-Rom: Phantasmagoria 1 ƒ70,-, The 7th Guest ƒ15,-, Little Big Adventure 1 & 2 ƒ25,- per stuk. Voor de SNES: James Pond 2 ƒ25,- en Mario Paint met muis en muismat voor ƒ60,-. Tel.038-4659804, Zwolle.

Dit telefoonnummer kost circa 1 gulden per minuut

GamesNET



YES !!!

Download ONBEPERKT de NIEUWSTE en BESTE PC-GAMES naar jouw PC. Keuze uit meer dan 12.000 GAMES.

1 g/m

Bel met modeminstelling: ANSI 8/N/1

0906-20.230.16

Gezocht: Riven (PC), Ultimate Race Pro (PC), Fighters Destiny (N64) of WCW vs NWC (N64). Het liefst in goede staat en voor een redelijke prijs. Te koop: Actua Soccer OEM (PC) ƒ12,50, MegaRace OEM ƒ10,-, Crusader No Remorse ƒ25,-, Silent Thunder (PC) ƒ25,-, Space Quest 6 OEM ƒ25,- en Police Quest 4, Duke Nukem 3D, Kings Quest 7, Outpost en Maabus. Deze 5 CD-Rom spellen samen allemaal in doos + handleiding zo goed als nieuw voor ƒ90,- exclusief verzendkosten. Als je snel bent krijg je Lemmings 3D er gratis bij. Tel.023-5294562 (liefst na 17.00 uur), geen vervoer, vraag naar Bas.

Te koop: Atari Jaguar 64 bit spelcomputer. Met 2 spellen o.a. Karts en Rayman, alles compleet met doos en handleiding + garantie. Vraagprijs ƒ200,-. Wie het eerst belt ƒ170,-. Tel.070-3911794, Den Haag, vraag naar Hussam (ik heb vervoer), bellen na 15.00 uur.

Te koop/te ruil: NES met 2 joypads, game genie, draagkoffer en 9 spellen o.a. Super Mario 3, Top Gun, Captain Skyhawk enz. Dit alles voor ƒ125,- of ruilen voor jouw PSX met minimaal 1 controller en een demo of spel. Tel.055-5418284, vraag naar Ecco in Apeldoorn.

GAMESHOP FINA

NU MEER DAN 40 PAL/USA N64 GAMES & ACCESSOIRES TEGEN SCHERPE PRIJZEN, BEL!

1 MB MEMORY	PSX	25,-
8 MB MEMORY	PSX	49,-
OMBOUWSETJE	PSX.	59,-
GAVE PADS	PSX	35,-
LINK KABEL	PSX	25,-
RF SWITCH KABEL	PSX	25,-
1 MB MEMORY	N64	39,-
CONVERTER	N64	39,-
DAVILEX CURSUSSEN		39,-

Wij bieden de beste inruilprijzen.

GAMEBOY, (SUPER) NES, SONY PLAYSTATION, SEGA 8 & 16 BIT, SATURN, MEGA CD, GAME GEAR, NEO GEO EN PC-CD ROM

GRONAUSESTRAAT 1317
GLANERBRUG (ENSCHEDE)

053 - 4611320
Fax: 053 - 4614365

Te koop/te ruil: Mijn 11 PlayStation spellen o.a. Street Racer, Hercules (Ned), Tekken, RRR, DD 4, FF 97, FF 96, Rayman, The Lost World, Strike Point, Revolution X en 3 demo's en 1 Acces Line controller voor ƒ400,- of ruilen tegen 3 of meer leuke Nintendo 64 spellen (niet Mario en James Bond). Vraag naar Ivo. Tel.071-5313306, Voorschoten (bij Leiden), geen vervoer.

CD-ROM software

Games voor de PC & Sony Playstation

Internet
http://www.hhfm.com

VIRTUAL REALITY

Freule Claralaan 7
5673 MN Nuenen
Postbus 2080
5600 CB Eindhoven
tel. (040) 290 64 69
fax (040) 290 64 75
sales@hhfm.com

HAUNTED HOUSE
FUTURE MEDIA

Dimension Plus
KvK 54455 te Groningen

Prijzen Inc. BTW, ex verzendkosten
Prijzen en leverbaarheid onder voorbehoud

DIMENSION*plus*

De grootste gameshop in Groningen
winkel & postorder

Spellen en benodigdheden voor;
PC, PLAYSTATION, SATURN, GAMEBOY, SUPER NINTENDO, NINTENDO 64

Bezoek onze winkel voor een compleet overzicht of vraag onze catalogus aan door een briefje met naam- en adresgegevens te sturen naar:

STEENTILSTRAAT 12-14
9711 GM GRONINGEN** (nabij het casino) **050-3129818
Fax 050-3139146
WWW. Dimensionplus.nl.

email; dimplus@worldaccess.nl

NINTENDO 64 DEMONSTRATIES IN ONZE WINKEL

POWER UNLIMITED

POWER UNLIMITED
is een uitgave van VNU Business Publications.

Postadres redaktie
POWER UNLIMITED
Postbus 9805, 1006 AM Amsterdam
E-mail: power@bpa.nl

Powerweb
HTTP://WWW.BPA.NL/POWERWEB

Redaktie
Edwin Ammerlaan (hoofdredacteur), Ed Wiggemans (eindredacteur), Jan-Johan Belderok, Mark Bencivengo, Bjørn Bruinsma, Bas le Clercq, Thomas Glas, Nancy Kamperveen, Kees de Koning, Ruben Heere, Jan Meyroos, Richard Simon, Andreas Urhahn.

Redaktie-secretariaat/Power sales (niet commercieel).
Hennie Fikke, 020-4875346.
Ma. t/m do. 9.00-14.00 uur

Vormgeving
EP&PP: Arend Bloemink (art-director), Erik van den Heuvel, Nella de Koster, Marie-José Reuwer, Casper Voortman, Monique Gelissen, Anne-Roos Oosterbaan, Jacoline van der Klip. Inge Bergveld.

Illustraties
Angel© & Ice© TBH-Q©, Aryton.

Aan dit nummer werkten mee
Ed Buiskool, Nanda Wijnands, Rob Mekken, Harry de Waard, Jan Hakkert en Dick Pater.

Uitgever
Jacqueline Lampe.

Marketing
Petra Entius, 020-4875471.

Advertenties
Reserveringen: Christa van Oversteeg 020-4875320
Verkoop Binnendienst: Janet Robben 020-4875450
Accountgroep: Marianne de Macker (salesmanager}, Rinus van Arnhem, Ronald Bouwman, Aizo Krikke 020-4875407 Fax: 020-4875708

International Advertising Sales Representation
VNU International Sales Groupe, + 44 171 316 9193
USA: Global Media, 1 415 306 0880

Abonnementsopgave
Voor abonnementsopgaven kunt u zich wenden tot: Power Unlimited Antwoordnummer 50300, 2000 VK Haarlem of bel: 023-5173524 (maandag t/m vrijdag van 9.00 tot 17.00 uur).
Bezorging: via Media Expresse of Media Post.

Abonnementsvoorwaarden
Het abonnementsgeld dient bij vooruitbetaling te worden voldaan. Voor de betaling daarvan ontvangt u een acceptgirokaart. Betaling door middel van automatische incasso is ook mogelijk. Abonnementen gelden tot wederopzegging en worden zonder tegenbericht automatisch verlengd. Het opzeggen van uw abonnement dient bij voorkeur schriftelijk te geschieden 6 weken voor afloop van het abonnement bij Media Expresse.
Adreswijzigingen: Geef uw nieuwe adres drie weken voor verhuizing op aan Media Expresse of Media Post.

Abonnementsprijs
f 59,95 per 11 nummers (= f 5,45 per nummer).
België: 1265 BF. Prijswijzingen voorbehouden.

Woont u in België?
Wilt u zich in België abonneren op Power Unlimited, dan kunt u contact opnemen met Mediaxis, Jan Blockxstraat 7, 2018 Antwerpen, telefoon 03/247.45.11
Mediaxis klantenservice: 03 / 247.47.49

Wet op persoonsregistratie
Wij maken u erop attent dat wij enkele door u verstrekte gegevens, zoals naam, adres en telefoonnummer hebben opgenomen in ons gegevensbestand. Dit is aangemeld bij de registratiekamer te Rijswijk onder nummer P 0001113.

Losse nummers
Losse nummers zijn verkrijgbaar bij de kiosk, boek- of tijdschriftenhandel, supermarkten en warenhuizen.

Reeds verschenen nummers
Reeds verschenen nummers kunnen tot maximaal 6 maanden na de verschijningsdatum worden nabesteld door f 8,95 per nummer over te maken op giro 670500 t.n.v. Medianet, Haarlem onder vermelding van het gewenste nummer. Ook verkrijgbaar via Media Expresse.

Prepress Rijnders en van Driest, Nieuwegein

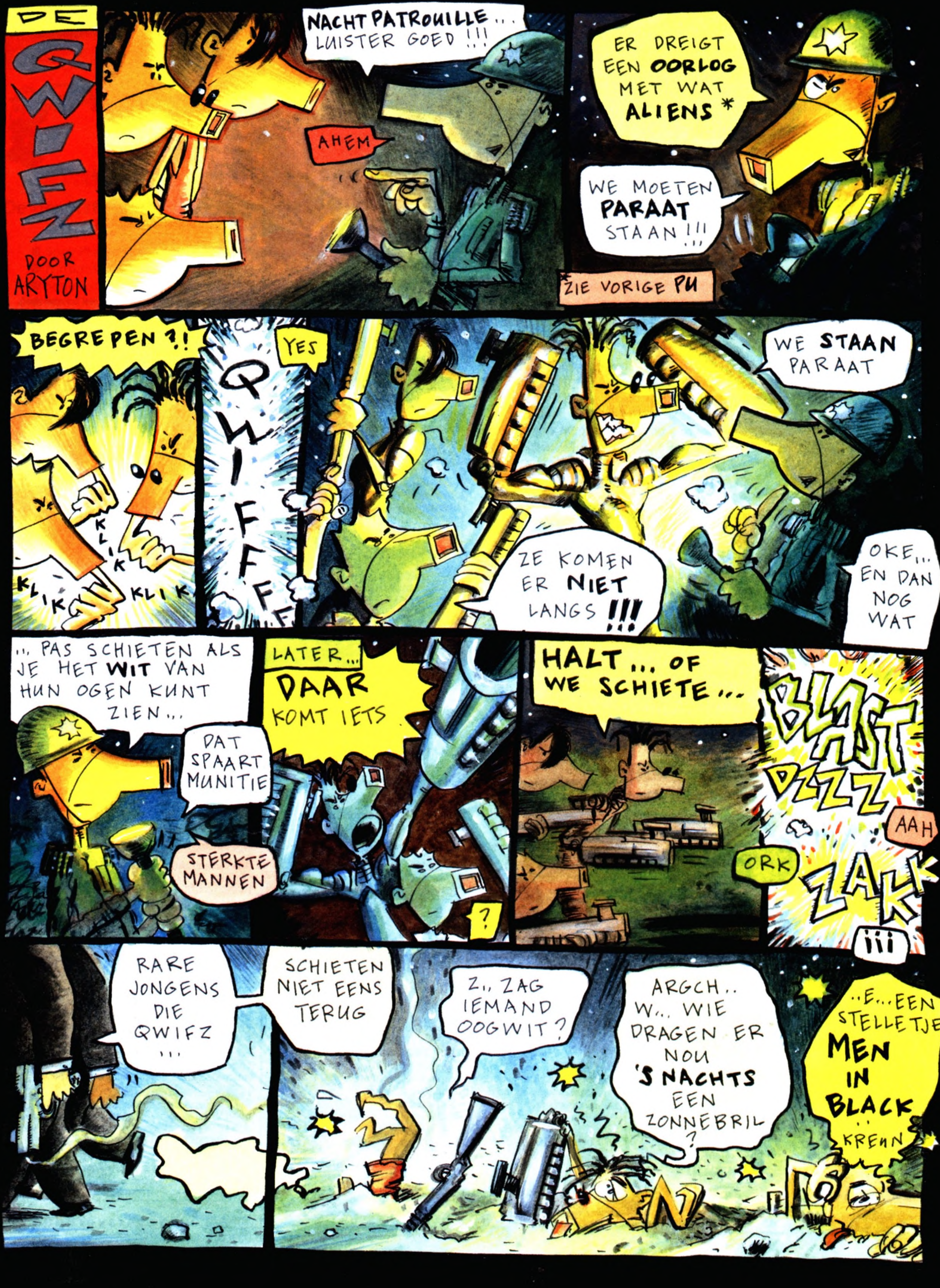
Druk Roto Smeets Utrecht

Aangesloten bij Notu

Nederlands uitgeversverbond

ATTENTIE: Zonder schriftelijke toestemming van de uitgever is het verboden dit blad op te nemen in of ter beschikking te stellen van een leesportefeuille.

© 1998 VNU BPA
Niets uit deze uitgave mag worden overgenomen zonder uitdruk-


DE QWIFZ
DOOR ARYTON
NACHT PATROUILLE... LUISTER GOED !!!
AHEM
ER DREIGT EEN OORLOG MET WAT ALIENS *
WE MOETEN PARAAT STAAN !!!
* ZIE VORIGE PU
BEGREPEN ?!
KLIK KLIK KLIK KLIK
YES
QWIFFFF
WE STAAN PARAAT
ZE KOMEN ER NIET LANGS !!!
OKE... EN DAN NOG WAT
... PAS SCHIETEN ALS JE HET WIT VAN HUN OGEN KUNT ZIEN...
DAT SPAART MUNITIE
STERKTE MANNEN
LATER...
DAAR KOMT IETS
?
HALT ... OF WE SCHIETE ...
BLAST
DZZZ
AAH
ORK
ZAK
¡¡¡
RARE JONGENS DIE QWIFZ ...
SCHIETEN NIET EENS TERUG
Z.. ZAG IEMAND OOGWIT ?
ARGCH .. W... WIE DRAGEN ER NOU 'S NACHTS EEN ZONNEBRIL ?
..E...EEN STELLETJE MEN IN BLACK ..
KREUN


Oma's doden, bloed aan de paal ... nu is het genoeg
Alarmfase rood
Wie redt de mensen in nood?
Wie redt levens en verhindert een catastrofe? JIJ!
Voorkom dat er doden vallen en los noodsituaties op.
De goede afloop ligt in jouw handen. Men rekent op je!
OPTIONS
MAP
FIGHTERS FOR LIFE
EMERGENCY
Emercency -fighters for life- vereist strategisch inzicht en organisatietalent! Geef leiding aan de reddingsploegen van politie, brandweer, ME, reddingshelikopter, ambulance en sleepdienst. Deze super gespecialiseerde teams beschikken over de meest geavanceerde technologieën. Jij bent de man aan de knoppen, los het op!
30 overtuigende en zeer realistische rampscenario's, van een "simpel" motorongeluk tot een nucleaire catastrofe. Met jouw inschattingsvermogen en concentratie red je mensenlevens en voorkom je rampen. Een zware taak rust op jouw schouders!
EMERGENCY
FIGHTERS FOR LIFE
TopWare INTERACTIVE
Realtime simulatie in isometrisch perspectief
30 missies in 3 fasen
Volledige controle over voertuigen en reddingswerkers
Realistische rampscenario's
Totale bewegingsvrijheid, zelfs in de gebouwen
Meer dan 20 verschillende voertuigen
Weergave in 800*600 pixels
Soundtrack in CD-Audio
PC-Game voor Windows 95
Release: juni 1998
OPTIONS
MAP
www.topware.com
denda multimedia bv
TopWare INTERACTIVE

'Hot New Releases' van AZTECH!

AZTECH **Audio - Video - Modem - PCPhotography**

New Releases

In de enerverende PC industrie van vandaag de dag kan AZTECH zich een 'WERELDLEIDER' noemen!
Het bedrijf is begaan met het leveren van hoge kwaliteits multimedia, communicatie en PC fotografie oplossingen. AZTECH is al niet meer weg te denken in de PC-randapparatuur wereld. Neem nou de nieuwste releases van AZTECH:

56K MODEM intern

De AZTECH 56K PCI modem is de eerste 'highspeed' modem, ontworpen met een PCI Bus interface om tegemoet te komen aan de Microsoft en Intel PC'98 vereisten. Dit modem is volledig 'Windows 98 ready'. De AZTECH 56K PCI modem wordt ondersteund met de Rockwell K56flex™ technology. Hierdoor is het mogelijk om met een snelheid van 56K-bits p.s. internet files te downloaden via een gewone analoge telefoonlijn. Tevens is deze 'upgradable' tot de ITU/TIA richtlijnen. De AZTECH 56K PCI modem is ontworpen voor Win 95, NT, 4.0X en Windows 98. Dit TOP-Performance produkt is uitgerust met een full duplex speakerphone met data/fax/voice modem functie en is video conferencing ready.

PCI 338-A3D Soundcard

De AZTECH PCI 338-A3D is de ultieme geluids-kaart voor gamers en superieure muziek reproductie van PC audiophiles. De prestaties van deze geluidskaart komen tegemoet aan de specificaties voor MS'98 Advanced Audio. De Belangrijkste optie van de PCI 338-A3D is de Cutting Edge Aureal's Technology". Het A3D Positional Sound zorgt voor een realistische 3Dimensionale geluids-plaatsing met slechts 2 speakers. Tevens zorgt de PCI interface voor aanzienlijk hogere audio prestaties. De PCI 338-A3D soundcard, een echte topper!

DPD-200 Photo Developer

The AZTECH DPD-200 is makkelijk aan uw PC te koppelen om zo in een handomdraai schitterende Full Colour Foto's te vervaardigen. Met zijn Color Depht van 16 miljoen kleuren (24-bits) en zijn printtijd van 180 sec. per sheet, is de AZTECH DPD-200 één van de meest compacte "digitale fotostudio" te noemen. 'No Limits!'



AZTECH Modem 56K PCI

56K MODEM intern

Intern aan te sluiten voor het ultieme surfen op het web

Ervaar de hogere data/fax/spraak modem-prestaties - Volledig compatible met Dos, Win 3.1, Win NT en Win 95 - Rockwell k56 flex™ technologie uit te breiden naar ITU/TIA - Standard Video Conferencing - Full-duplex Speakerphone met echo-onderbreking - Gemakkelijk te installeren en te gebruiken - Intern aan te sluiten op een ISA bus slot.

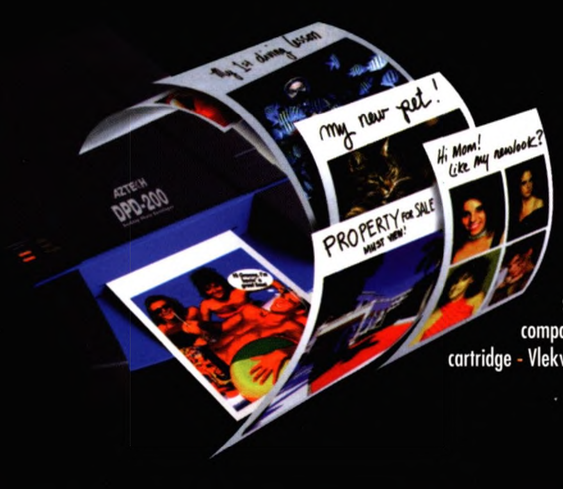
AZTECH

PCI 338-A3D Soundcard

Breaktrough Fidelty for Dramatic Excitement

Frequency Responce 20-20kHz - Signal/Noise Ratio >93dB - THD+N 0.003% - Crosstalk 93dB - Proffesionele Studio Qualiteit met 64-voice Wavetable Synthesis - High Fidelty Advanced Audio - PCI AUDIO voor een verbeterde Bandwidth Utilization - ± 300MIPS for sound processing - Digital Mixing en Multiple Streaming van .WAV files - Ondersteunt Sound Blaster™ en Sound Blaster™ Pro - Werkt met Intel AC'97 en MS PC '97/98.





AZTECH

DPD-200 Photo Developer

Een persoonlijke Foto-Studio, binnen handbereik

Geen grenzen met deze digitale 'Photo' ontwikkelaar - Extern - Afdruk snelheid 180 sec. per foto - Resolutie 640x480 24-bit/ 16 miljoen kleuren - compatible met Win.95 - Gemakkelijk aan te sluiten op de Paralelle poort - incl. 1 cartridge - Vlekvrije & waterbestendige afdrukken - in je fantasie wordt een foto realistische werkelijkheid met de Aztech DPD-200 Desktop Photo Developer.

Importeur voor Nederland:

TAKE THE LEAD

XS4Components Schiphol Boulevard 257, 1118 BH Luchthaven Schiphol
Telefoon: 020 - 4059025, Telefax: 020 - 4059022, email: xs4@euronet.nl

XS4 COMPONENTS